定例会議事録

日時 2017/08/30

場所 株式会社NeNe５F

参加者 WRockGames ：岩瀬様、古田様、及川様、白石様

CORE36　 ：安藤様、瀧田様

SS+ ：菅原

強化ひとまず完了

強化実装担当：及川さん

３０２パーティー編成着手：吉田さん

リザルト実装担当：及川さん

デザイン：イベントタイプEのUIを制作中（大石さんの手が空くため）

全体遷移図：今後変更あり

ワールド・エリアマップの打合せ→本日大石さんと

Wiki：仕様や共通素材などまとめる予定

イベントEのセリフウィンドウは複数にするか一つにするかデザイン側と検討中

キャラ画像は編成で使用されているもの。

スキップ時のざっくりとしたあらましをウィンドウで表示する。

メッセージウィンドウはDQ11を参考する。

エモートアイコンを表示させる。

バトルUIは変わっていない。

次回より大石さんもUI定例に参加

■9月版以降の進め方（レギュレーション）についての認識合わせ

画面仕様書の機能についての仕様が足りない（文章でない）

9月版までにどこまで実装するのか認識を揃えたい。

画面で探せるような資料が欲しい。

仕様書をまとめる場所が欲しい。→仕様書をちゃんと作る事を優先

今後は画面のデザインが出来る前のワイヤーの段階でエンジニアにも相談してほしい。

リソースの担当者を再整理

画像フォルダの整理

画像の命名規則の認識を統一したい。

フォルダの整理。（常に最新版しかないフォルダを設定する）

└画像の渡し方

スケジュールが9月版で手いっぱいな為、

仮でもよいのでもっと先まで決めておきたい。

来週の水曜日までにレギュレーションを決めておく（瀧田さん）

現状のものから綺麗にしていき、wikiを使い、足りないものは追加していく。

■リザルトについて

クエストクリア時の画面はリザルトに出したい。（土田さん確認済）

└まだFIX出来ていないため、エンジニアも交えて進める。

アニメーションのコンテは瀧田さん。

放射線に動きがあるならエフェクト班にも確認する必要あり。