定例会議事録

日時 2017/09/13

場所 株式会社NeNe５F

参加者

　　　　G-CRAFT　　　　　　　 ：大石様

WRockGames ：岩瀬様、古田様、及川様、白石様

CORE36　 ：安藤様、瀧田様

SS+ ：菅原

ページ作成リストを参照

強化・編成・出撃・リザルト：組込み完了

■フィードバックに関して

グラフィック・プログラミング共に情報を集めてから修正対応の発注を行う。

■仕様書をこめめに共有して欲しい

A３共有フォルダの中、企画/仕様書の中に格納（仮）

ページ作成リストの該当IDにリンクを貼る。

Wikiにもリンクを貼る（完成版のみ）

確定したものをPDF化して格納する

9/15以降の作業について、アリーナ、遺跡ダンジョン、ハンターズギルド以外の仕様書を作成する。

・修正対応の発注は納品のタイミングによって決める。

・演出などのアニメーション用コンテ作成

└スケジュールに合わせて実装方法を決める。

・ワールドマップ、エリアマップの仕様書の策定進行中。

└ワールド切替機能、エリアマップ詳細決める。

└出撃までの遷移は早いうちに実装したい（白石さん）

・各画面背景、どのようなものが欲しいかリスト化する。

└各画面の背景はあまり増やしてほしくない（古田さん）

└基本背景を設定してみては？（白石さん）

└こちらから提案して小山に振るじゃないのが良い（安藤さん）

└大石さんになりそう。

チャットワークに新しいiPhoneのインターフェイスレギュレーションを貼りました。

Ⅹと8は別物。