定例会議事録

日時 2017/09/15

場所 株式会社NeNe５F

参加者

Gcraft様 ：土田様

NeNe様 ：富士河様、小山様、吉平様

WRG様 ：古田様

SS+ ：菅原

■1-1-4

調整が難航中。

カットシーンの調整に影響がある。

吹き出しが1方向からしかでていない部分の対応も必要

・まずは正常に再生できていた時の状態に再現する

隙間時間にできる状況ではないため、まとまった工数を充てる必要がある。

フェイシャルも含めてスケジュールを立てる。

イベントシーンからバトルへのつぎ込みをどうするか。

Aのイベント的にはデザイン側は何もしなくて大丈夫。

バトルの初期位置をイベントシーンに寄せて、

なんとなくシームレス感を出したい。

位置関係は変わらないので距離の調整を行う。

※復旧後に再度打合せを別で行う

■丘

スマートオブジェクト未対応の影響→確認します（小山さん）

■1-1-7

首振り対応するも、対応できていないキャラがいたため、調整を行う。

初期に制作したリーザ・セーラ・エルクの見直し。

■1-3-6

煙エフェクトの対応完了

ズーム対応

全体の角度も込みでFX入れる。

※全体的な進捗はイベント進捗管理業を確認

同じ画像が2枚圧縮すると、ちらつきの線がある。

・ズームで違和感がなければこのままやる。

└寄せたくなる。

└対応方法としてはプログラムで台形にする。

・現在吉平さんがキャラをずらして対応しているが、背景をずらして対応する方法もある

・一旦滑って対応する。