企画進捗定例MTG議事録

日時 2017/09/13

場所 株式会社NeNe５F

参加者 G-CRAFT ：土田様

　　　　WRockGames　　　　　　：岩瀬様

CORE36　 ：安藤様、有坂様

SS+ ：菅原

■α2.2について

バージョン21で確認

デバッグはほぼ完了。

火傷修正（UNITY上で確認済）

全ステージは入れるか確認。

モンスター：OK

キャラ：スキルも含めてOK

明日、全てのスキル動作チェック

思った通りのスキルが出ていくかどうか。

思ったように出ているが伝わりづらいものに関しては別途調整

大型ボスのブラッシュアップが出来ればやりたい。

調整は本日20:00まででストップ。

明らかにおかしい描画と直したい不具合を分けてリストアップして欲しい。