企画進捗定例MTG議事録

日時 2017/09/20

場所 株式会社NeNe５F

参加者 G-CRAFT ：土田様

　　　　WRockGames　　　　　　：岩瀬様

CORE36　 ：安藤様、有坂様

SS+ ：菅原

■α2.3に向けて

明日（9/21木曜日）佐藤せいさんに仕様の確認をして頂く。

金曜日にAPIも含めた全機能の工数MTGを行う。

機能を満たす為の企画概要と作業優先順位の確認。。

全体のデータ構造の設計をしておきたい。（岩瀬さん）

機能としてどこまでが可能か不可能かを決める。

・9末版が終わってから話そうと思っていた神獣の話をどうするか決める。

来週決める。

・第2覚醒と装備がどの程度変更となるか決着をつけてしまいたい。（土田さん）

■育成まわりの進捗確認

仕様が異様に対してやるかやらないかが決まりきっていないため、

1週間タームで決めていきたい。

├初版を金曜日午前中に提出する予定→宮木さんにはCWで添付し相談

├細かい相談を各所に確認しながら進める。

└仕様の決めは来週いっぱいで決める目標。

・一旦金曜日で判断します。（土田さん）

■バトルに関して問題点

フローが決まっている9が、キャラの制作は停滞している。

有坂さんの作業が溢れてしまうが、停滞したままは改善しなければならない。

スキルモーションの発注が滞っている。