企画進捗定例MTG議事録

日時 2017/10/04

場所 株式会社NeNe５F

参加者 G-CRAFT ：土田様

　　　　WRockGames　　　　　　：岩瀬様

CORE36　 ：安藤様、有坂様

SS+ ：菅原

■今後について

次回から佐藤制さんが参加します

水曜日に固める（安藤様にて整備）

■進捗

バトルUIの資料については金曜日に行います。（安藤様）

■10/20目標

強化・覚醒のロジック仕様は固まり、UI仕様が進んでいる。

武器・装備品に関わる仕様を進めている。

　└初稿を金曜日に宮木さんに投げる

■バトル

バトルの中身で仕様が足りていない部分を作るかどうか。

　└佐藤制さんが現在仕様作成中

■スキル

スケジュールを調整しました。

　└ラビッシュが重いため、それ以外を着手し10/11に完了予定。

　└進捗はGitlabのissueから確認出来る。

■タスクについて

次週に佐藤制様がどこまで着手するのかを確認し、

有坂様のタスクを確定する。

現状データが全くないため、データを作るのをやってもらうか。

└まずは強化・進化　レベル上限設定

・土田様、安藤様、有坂様で火曜日にMTG

10月中旬からアサイン予定のプランナーもいるため、

何をお願いするかを精査する。

■神獣について

岩瀬様より実装の提案

　└情報量が多いため割愛。

　└通常のキャラやモンスターと処理が異なる。

　　（パラメータの持ち方、サブユニットのパラメータと挙動、予兆行動など）

出来なくなることがあるのではなく、やり方が異なるというイメージ。

　└資料を整理して投げます（岩瀬様）

この後、佐藤制様とも打合せを行い、どう進めて行くかを決める。