マップに関するMTG議事録

日時 2017/08/30

場所 株式会社NeNe５F

参加者 G-CRAFT ：土田様

CORE36　 ：安藤様、瀧田様

SS+ ：菅原

■マップに関して

大石さんの制作頂いたワールドマップに関して。

└すごく良い。やりたい事を満たしてもらった。

絵もちもしてる。

どういうものでショートカットでいけるかの遷移。

ハンターズクエストをどのように遷移するか。

ホームから飛べるもの。ワールドマップから飛べるもの。の精査。

└ホームとワールドマップ両方から飛べるものは置かない想定。

ホームは特定のバトルクエスト（誘導したいのみ特例の条件）のみ。

├考え方としてはOK。

└もともとマルチのアイコンがあったところにハンターズギルドを当てるのも良いかも。

・ワールドマップは大筋ではOK

どういうことがやりたいのかを決めないといけないため、

やりたいことを精査します（土田さん）

■エリアマップに関して

FFBを想定

・ポイントの数が少ないため、進捗感が低い。

特定の場所に移動ポイントが重なってしまう問題。

├絵で表現しようしている為に起こる弊害。

├マップはマップで割り切ったほうが良いかも。

├絵的なアピールは減るが、ゲーム的にはその方が良いかも。

├その場所に到達した時に表現するようにした方が良いかも。

├マップっぽくやっちゃいたい。

├ゲーム的な指定をして、それに則した絵を発注した方が良い。

├スクロールはしたい。1画面に縛られなくて良い。

└土田さんからのやってほしい要望を出してしまうと待たせてしまうため、

米坂さんと土田さんと瀧田さんで打ち合わせを行い、エリアマップの仕様を詰める。

・デザインを出すときに3者合意の上で進める。

やるっきゃない☆

キックオフの為の情報整備は土田さんが担当します。

都度瀧田さんとヒアリングを行う。

白地図の認識合わせは密に行う。

一枚の絵じゃなくなる可能性あり。

小山さん、滝田さんとそれぞれ提案をだしつつ作り上げる想定。

来週にエリアマップのキックオフ予定。