企画進捗定例MTG議事録

日時 2017/09/04

場所 株式会社NeNe５F

参加者 CORE36　 ：安藤様、有坂様、瀧田様

　　　　NeNe　　　　　　　　　 ：吉平様

SS+ ：菅原

■バトル（有坂さん）

デザインから上がっているものを確認してパラメータを対応する。

一旦モデルと戦闘のアクティブスキルの確認をして進めて行く。（9/15向け）

グラフィックリソースをgitにUPする為のルールを作る必要がある。

■イベント（吉平さん）

スメリア関連の調整

グレイシーヌ

ミルマーナ調整

■UI（瀧田さん）

発注まわりを仕様書にまとめる。

共通素材のリスト化

└UI側でのレギュレーションを大石さんと決める。

ガチャの演出をどうしたいかをSSplus確認。

各機能のワイヤーのスケジュール作成

最終的な機能のFIXが誰の決定で完全にFIXとなるのかが分かりづらい。

現在9/15の納品に手いっぱいな人もいるため、9/15が過ぎた頃に全体会議で話したい。