企画進捗定例MTG議事録

日時 2017/09/11

場所 株式会社NeNe５F

参加者 CORE36　 ：安藤様、有坂様、瀧田様

　　　　G-CRAFT　　　　　　　 ：土田様

　　　　NeNe　　　　　　　　　 ：吉平様

SS+ ：菅原

■バトル（有坂さん）

・モーション

確認が取れていないもの

・槍兵士

それ以外はゲーム上に出せてモーションが揃っていることを確認済。

・必殺技

必殺技もゲーム上で確認出来るようになった。

修正をエンジニアと連携して行う。

シュウの乱れ射ちが出来たので入れる。

リーザのラディッシュは一旦仮でデータを入れ、様子をみて対応する。

・クエスト

現状動かないステージがあるため、動かせるように本日行う。

最終的にマージしてビルドで見れるように行う。

9/15版の対応は本日で終わる見込み。

今後塚本さんが作業するにあたっての優先順位を決めたいため、

３Dモデルに有坂さんも参加してもらいたい。

9/15版用にワールドマップに各幕のステージを作ってほしい。（安藤さん）

今後の予定は今週後半に決めたい（安藤さん）

■イベント（吉平さん）

吉平さんのブランチをマージする。

未着部分の着手と、作業途中のイベントの対応。

■UI（瀧田さん）

9末版のものを反映してもらった。内容確認済。

全体演出のルール決め。

Wiki・サンプル・コンテ描きを状況に応じて対応。

情報をwikiに集める。

共通部分を優先的に着手する。