企画運用MTG議事録

日時 2017/09/19

場所 オルトプラス会議室A

参加者

Gcraft　　 ：土田様、宮木様

　　　　Core36　　　　　　　　　：安藤様、有坂様、瀧田様

SS+ ：新川、大橋、菅原

■ディレクター不在について

セクションリーダークラスがそもそも不在なため、それに伴い弊害が出ている。

・どうすればやりやすいか

バトルシステムのディレクションが不在のため、そこをどうするか。

運営プランナーの人とのやりとりが多くなるため、

バトルシステムとシステムで担当を分けてしまった方が良い。

・その他システム

主に育成と、それに派生するコンテンツ内容を依頼する。

50Fダンジョンの中身を作るのはバトルシステム担当。

ドロップ内容、要件、バランスの指示。

どういう育成のメニューが必要なのか。

ディレクター部分を本当は土田さんが全て担当したいが、手が足りない。

中間でディレクションする人がいない。

イベント・メニュー・バトルのリードを立て、土田さんに最終確認を取るのが理想だった。

バトルシステムに関しては、細かい部分まで判断したい（土田さん）

システムは概要までで大丈夫。

全体の進捗管理は安藤さん。

■10月から参加する佐藤さん（プランナー）について

現在確定された仕様がドキュメント化されていないものや、

ドキュメントの保存場所が統一されていない問題があるため、

今週中に仕様書ドキュメントの棚卸を行う。

佐藤さんにはドキュメント化されていない仕様のドキュメント化ヘルプ及び

バトルシステムの仕様作成を手伝って頂く。

■仕様の判断について

・全体の最終判断は土田さん。

・システム側の大まかな判断は宮木さん。

・全体進捗及び、納品内容に責任を持つのは安藤さん。