Министерство образования и науки Российской Федерации Национальный исследовательский технологический университет «МИСиС»

Институт информационных технологий и автоматизированных систем управления Кафедра Инженерной Кибернетики

Курсовая работа

по дисциплине «Технологии программирования» на тему

«Приложение с графическим интерфейсом для подбора слов-ассоциаций к словам и фразам на английском языке с использованием REST API - https://www.datamuse.com/api/»

Выполнил:

студент гр. БПМ-18-3 Братчиков С.С.

Проверил:

доцент кафедры ИК, к.т.н. Полевой Д.В.

Оглавление

Описание задачи	3
Пользовательское описание	4
Инструкция по сборке	9
Windows	9
MacOS или Linux	9
Документация	10
Иерархия классов	10
Файлы	10

Описание задачи

Приложение с графическим интерфейсом (GUI) и библиотека для работы с веб-API Datamuse - словарной англоязычной поисковой системе.

В основные функции GUI-приложения входят: возможность просмотра синонимов и антонимов к словам и фразам в английском языке; возможность просматривать часто используемые в текстах на английском языке слова для указанного слова, в отсортированном по этому рейтингу виде. Генерация и использование конфигурационного файла для кастомизации необходимых параметров вида (светлая/темная тема, минимальные размеры окна) и параметров поиска (максимальное число результатов в ответе от сервера).

В основные функции библиотеки входят: выполнения HTTP GET запросов к серверам Datamuse основываясь на REST-архитектуре, обработка ответов в формате JSON, представление результатов в объектной модели; предоставление методов для удобной работы с конфигурационными файлами.

Требования к технической реализации:

- Язык программирования С++, версия не ниже 17
- Реализация библиотеки и GUI части с использованием фреймворка Qt версии не ниже 5.12
- Сборка с использованием CMake, версия не ниже 3.15
- Поддержка сборки под разные системы
- Удобный и понятный UI
- Информативный вывод ошибок в виде окон
- Использование только одного основного окна, динамически обновляемого в зависимости от действий пользователя: Главный экран с полем для введения слова (или фразы) и настройки режима подбора ассоциаций, Экран ожидания ответа от сервера и обработки результатов и Экран с таблицей результатов из которого можно будет вернуться к Главному экрану.

Внимание: Приложение не гарантирует соответствия выдаваемых результатов личным представлениям пользователя о лексике английского языка, так же изредка может выдавать результаты которые могут противоречить или искажать логику использования слов в английском языке.

Пользовательское описание

При первом запуске приложения генерируется конфигурационный файл settings.ini, в директории зависящей от типа вашей операционной системы

macOS	Windows	Linux
/Library/Application Support/ Synonymizer	C:/Users/ <user>/AppData/ Roaming/Synonymizer</user>	/usr/local/share/Synonymizer
	C:/ProgramData/Synonymizer	/usr/share/Synonymizer

Конфигурационный файл будет выглядеть так:

```
[Search]
max-results-count=100

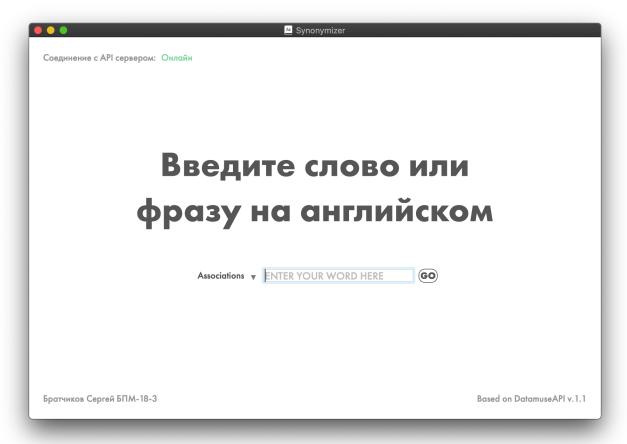
[Style]
theme=light

[Window]
min-height=600
min-width=900
```

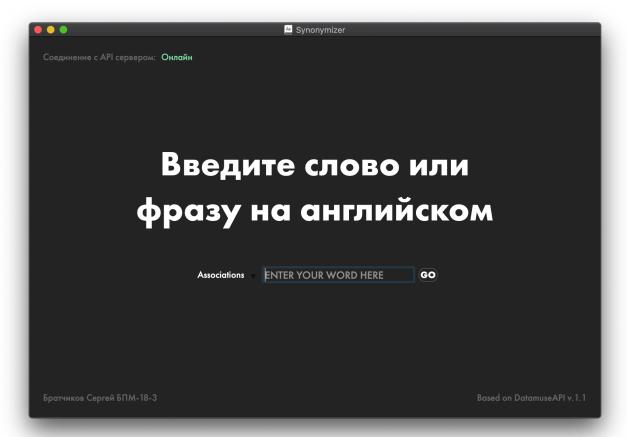
- Возможные значения theme: light или night, соотственно светлая и темная темы графического интерфейса
- min-height минимальная высота окна в пикселях
- min-width минимальная ширина окна в пикселях
- max-results-count максимальное количество результатов в ответе сервера Datamuse

Важно: Для принятия изменений параметров конфигурационного файла вам придется перезапустить приложение.

При запуске приложения с базовой конфигурацией на macOS вы увидите окно:



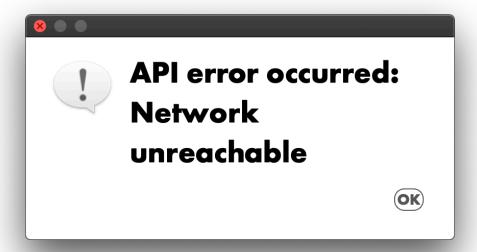
При запуске приложения с параметром theme=night вы увидите окно:



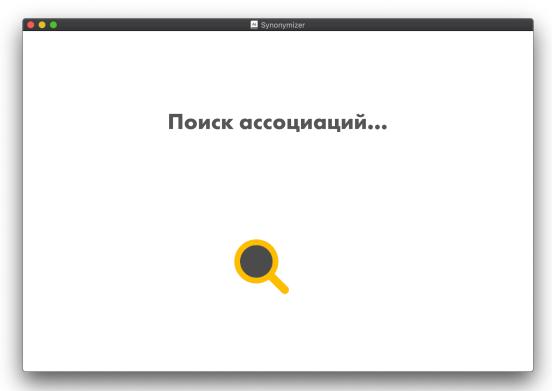
При отсутствии соединения с сервером Datamuse вы увидите в правом верхнем углу

Соединение с АРІ сервером: Оффлайн

И при попытке выполнить какой-нибудь запрос (при условии что интернет соединения в принципе нет) будет выведено такое модальное окно



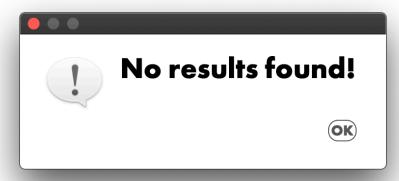
Для выполнения запроса вам потребуется ввести слово или фразу на английском в единственное поле ввода в программе выбрав режим слева от поля ввода Associations или Triggers, после нажатия кнопки GO или клавиши Enter вы увидите следущий экран ожидания выполнения запроса:



Peжим Associations будет влиять на список выдаваемых результатов: используя его, вы запрашиваете список выражений (слов или фраз) которые могут являться синонимами или антонимами к введенному выражению, быть часто используемых в одном предложении с введенным выражением или просто подходящих по смысл.

Режим Triggers будет влиять на список выдаваемых результатов: используя его, вы запрашиваете список выражений (слов или фраз) которые напрямую связаны в одном предложении с введенным словом, например, прилагательные описывающие существительное и т.д. Не поддерживает введение при запросе более одного слова.

При отсутствии результатов в ответе от сервера, вы увидите следующее модальное окно



В случае успешно выполненного запроса экран поиска сменится на экран с таблицей результатов, например при запросе Associations "test"

P	Результаты				
	Текст	Употребления	Синоним	Антоним	
1	exam	93919	1	0	
2	examination	90273	1	0	
3	quiz	88718	1	0	
4	experimental	87939	1	0	
5	prove	87677	1	0	
6	assay	87462	1	0	
7	check	87210	1	0	
8	trial	86636	1	0	
9	pilot	84850	1	0	
10	examine	84778	1	0	
11	try	83280	1	0	
12	model	83192	1	0	

В данной таблице слова/фразы в колонке Текст отсортированы по убыванию по колонке Употребления. Колонки Синоним и Антоним содержат цифры 1 или 0, 1 - если выражение в Текст является синонимом или антонимом к запрошенному слову или фразе соответственно, или 0 - если это не известно или не является.

Инструкция по сборке

Windows

- 1. Скачать папку coursework (которая содержит папки doc и src) из https://mysvn.ru/hellcoder228/bratchikov s s//
- 2. Для сборки решения должен быть установлен CMake версии 3.15.0 и выше, а также Qt версии >5.12.5 и генератор (msvc2017)
- 3. Если генератор или версия Qt отличаются, то в CMakeLists.txt в строке $set(Qt5_DIR...)$ пропишите правильный путь на вашей системе или удалите эту строку и пропишите путь к Qt5 в CMake.
- 4. Открыть CMake. В верхнем поле указать путь к папке src, в нижнем путь к директории сборки
- 5. Нажать Configure. Выбрать ваш генератор. Нажать Finish
- 6. Нажать дважды Configure. Нажать Generate
- 7. Собрать проект
- 8. Собрать INSTALL
- 9. Запустить готовое решение

MacOS или Linux

- 1. Скачать папку coursework (которая содержит папки doc и src) из https://mysvn.ru/hellcoder228/bratchikov_s_s//
- 2. Для сборки решения должен быть установлен CMake версии 3.15.0 и выше, а также Qt версии >5.12.5
- 3. Если версия Qt отличаются, то в CMakeLists.txt в строке set (Qt5_DIR...) пропишите правильный путь на вашей системе.
- 4. Откройте командную строку, установите рабочую директорию в src, введите 'cmake .', затем дождавшись результата, введите 'make'.
- 5. Найдите директорию начинающуюся на 'bin' внутри исходной, зайдите в нее и запустите исполняемый файл в ней двойным кликом

Документация

Внутри корневой папки проекта находится папка doc, в которой сгенерирована документация проекта программой Doxygen в HTML и RTF форматах. Открыв файл $\sim/doc/html/index.html$ в браузере, вы сможете ознакомится со всеми открытыми пользователю классами и их составляющими.

Иерархия классов

Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

C DatamuseAPI	HTTP API-Клиент Datamuse	
▼ © QMainWindow		
C MainWindow	Основной класс графической части приложения	
© SettingsWrapper	Класс-обертка над QSettings	
© WordRepresenter	Представление единицы ответа сервера Datamuse	

Файлы

File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

▼ 🛅 gui	
MainWindow.h	
▼ 🚞 lib	
🖹 DatamuseAPI.h	
SettingsWrapper.hpp	
WordRepresenter.hpp	