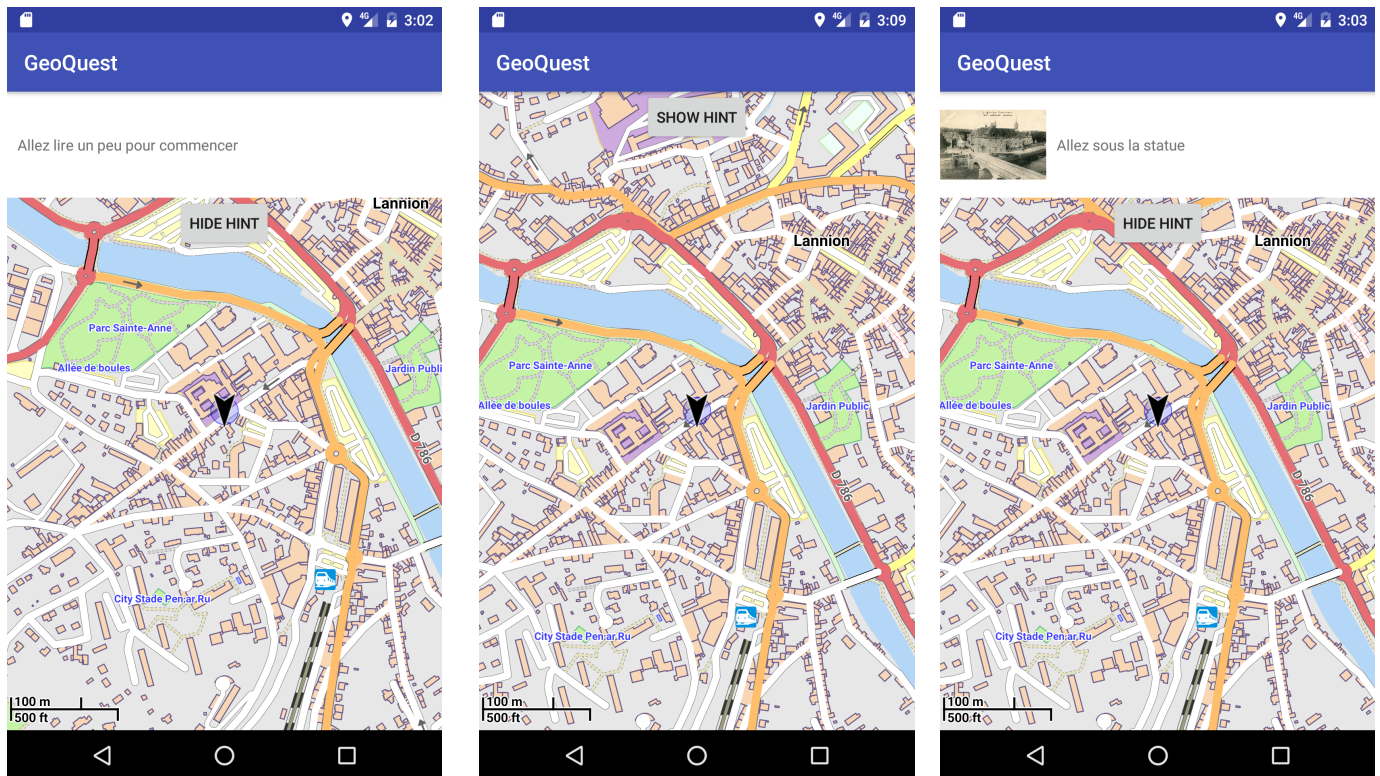


## Mini projet Réalisation d'un jeu de piste

### 1) Présentation

L'objectif de ce projet est de développer un jeu de piste pour Android. L'application consistera en une interface graphique qui accompagne l'utilisateur durant sa recherche d'indices (sous la forme de message et/ou de photos) qui lui permettent d'avancer progressivement sur un itinéraire balisé par des coordonnées GPS vers une destination finale.

Les captures d'écrans ci dessous présentent un exemple de réalisation. L'application présente à l'utilisateur un indice lui permettant d'aller à la balise N+1 lorsque ce dernier a été effectivement localisé à la balise N.



### 2) Déroulement du projet

En vous basant sur vos acquis des précédents TP, vous devez créer un nouveau projet dont le package name sera (obligatoirement): **fr.enssat.<binome>.geoquest**

Avant de coder, vous devez établir un document d'architecture que vous élaborez avec l'aide des encadrants. Vous devrez notamment déterminer le mode de représentation d'un parcours et la manière d'initier une partie.

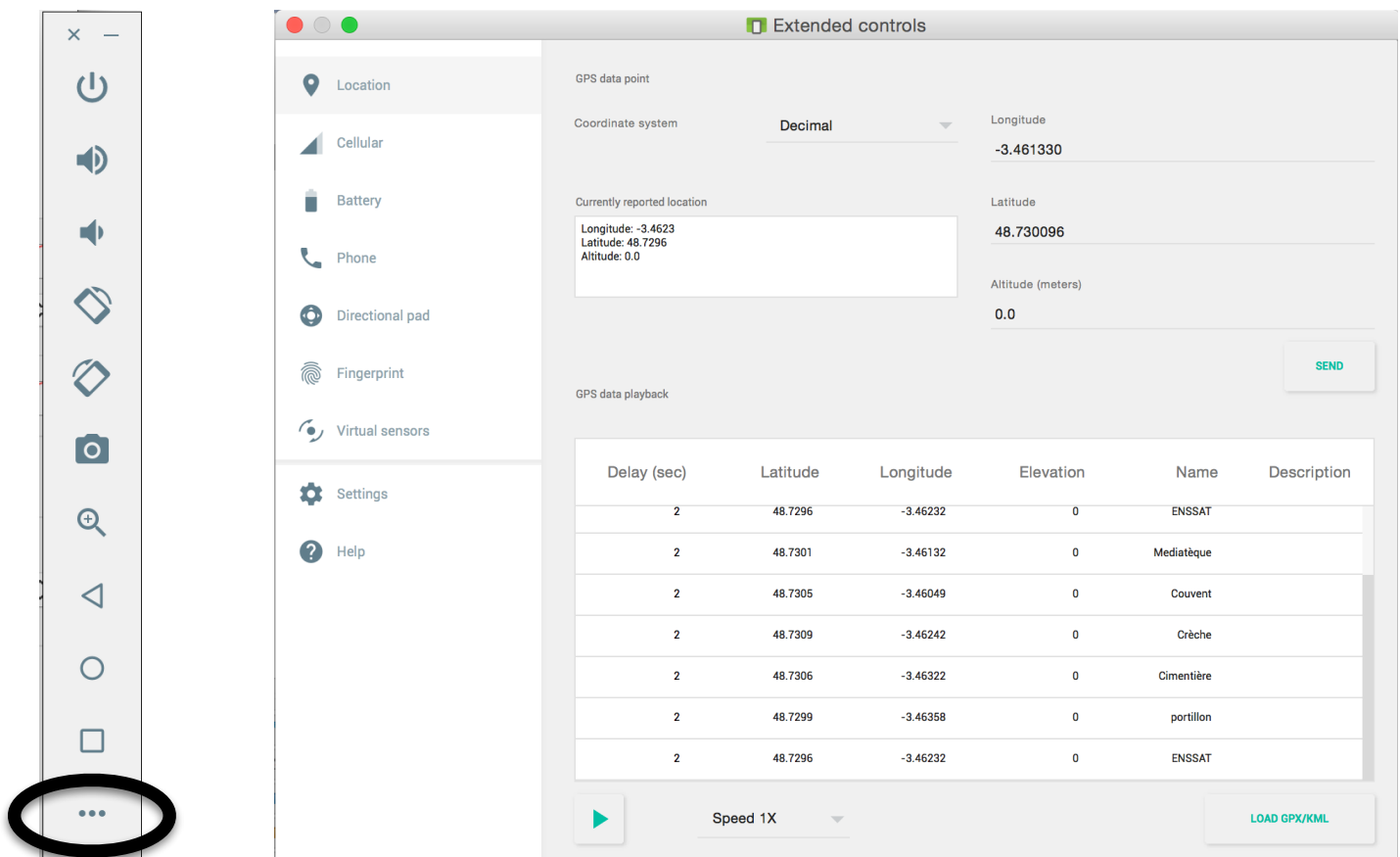


Le projet explore principalement 3 thèmes:

- Affichage de cartes
- Localisation de l'utilisateur
- Edition d'un parcours

Il est vivement conseillé d'explorer au préalable chacun de ces thèmes de manière indépendante.

NB: Vous pouvez définir vous même la position de l'émulateur et même simuler le déplacement depuis l'écran « Extended controls »



### Exemple de fichier gpx:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no" ?>
<gpx xmlns="http://www.topografix.com/GPX/1/1" creator="byHand" version="1.1"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://www.topografix.com/GPX/1/1 http://www.topografix.com/GPX/
1/1/gpx.xsd">
  <wpt lat="48.729391" lon="-3.461651">
    <name>Parking</name>
  </wpt>
  <wpt lat="48.729617" lon="-3.462322">
    <name>ENSSAT</name>
  </wpt>
  <wpt lat="48.730096" lon="-3.461316">
    <name>Mediatèque</name>
  </wpt>
  <!-- ... -->
</gpx>
```