



Gruppo Hivex

SWEDesigner

## Verbali delle riunioni

|                        |                  |
|------------------------|------------------|
| <b>Versione</b>        | 0.1              |
| <b>Ultima modifica</b> | 22 dicembre 2016 |
| <b>Redazione</b>       | Paolo Baracco    |
| <b>Verifica</b>        | Giorgio Giuffrè  |
| <b>Destinatari</b>     | Uso interno      |

22 dicembre 2016

## 1 Riunione del 29 novembre 2016

- Orario: 13:30 - 15:30;
- Durata: 2 ore;
- Luogo incontro: Aula ICI50 di Torre Archimede;
- Oggetto: scelta del nome e del logo per il gruppo, scelta del capitolato d'appalto, degli strumenti per l'organizzazione e il versionamento che si andranno a utilizzare e definizione dei ruoli;
- Segretario: Luca Bergamin;
- Partecipanti: Alberto Zanatta, Giorgio Giuffrè, Luca Bergamin, Luca Sgambaro, Marco Meneghetti, Paolo Baracco.

Durante la riunione sono state prese le seguenti decisioni: il nome e il logo del gruppo e dopo varie proposte è stato scelto all'unanimità il nome *Hivex*, dall'inglese *bive* (la casetta delle api), dato che il nostro gruppo si compone di sei persone tante quanti i lati dell'esagono; inoltre Francis Bacon scriveva, nel *Novum Organum*,

The men of experiment are like the ant, they only collect and use; the reasoners resemble spiders, who make cobwebs out of their own substance. But the bee takes the middle course, it gathers its material from the flowers of the garden and field, but transforms and digests it by a power of its own.

Si è scelto il capitolato C6 "SWEDesigner" proposto dall'azienda Zucchetti S.P.A. e "" si è discusso su come distribuire i ruoli ai vari componenti del gruppo; questa decisione è stata riportata ed è consultabile nel file Ruoli.txt in Google Drive. "" Infine abbiamo scelto gli strumenti che verranno utilizzati per l'organizzazione e il versionamento: più in particolare come strumento di organizzazione abbiamo scelto di utilizzare Asana<sub>G</sub> in quanto offre, per esempio, l'integrazione con Slack<sub>G</sub> e si è reso necessario integrare questo strumento ad Instagantt<sub>G</sub>, allo scopo di visualizzare in maniera immediata tramite diagrammi di Gantt<sub>G</sub> tutti i task inseriti in Asana<sub>G</sub>. Prima di scegliere Asana avevamo rivolto la nostra attenzione a Trello<sub>G</sub> ma durante l'analisi delle features offerte sono sorte varie criticità. Per la comunicazione abbiamo scelto di utilizzare Slack<sub>G</sub>; esso permette la suddivisione in diversi canali e l'integrazione di diversi servizi, come l'interfacciamento ai servizi di Asana<sub>G</sub>. Per quanto riguarda il versionamento, abbiamo scelto di utilizzare GitHub<sub>G</sub> perchè offre un ottimo servizio gratuitamente.

## 2 Riunione del 12 dicembre 2016

- Orario: 13:30 - 15:00;
- Durata: 1 ora 30 minuti;
- Luogo incontro: Aula ICI50 di Torre Archimede;

- Oggetto: scelta degli strumenti per lo sviluppo del software e preparazione di domande da porre al proponente il 15 dicembre;
- Segretario: Paolo Baracco;
- Partecipanti: Alberto Zanatta, Giorgio Giuffrè, Luca Bergamin, Luca Sgambaro, Marco Meneghetti, Paolo Baracco.

Durante la riunione si è discusso degli strumenti da utilizzare nel corso del progetto. Alcuni criteri di scelta sono stati: che gli strumenti fossero “standard”; che non fossero eccessivamente complicati da utilizzare né da imparare; che si integrassero il più possibile tra di loro. Per generare la documentazione abbiamo adottato Latex<sub>G</sub>, al fine di ottenere una maggiore automazione e modularità. Per la gestione automatizzata dei requisiti, ci è venuta in aiuto un’ interfaccia open-source PHP<sub>G</sub>/MySQL<sub>V</sub> chiamata “PragmaDB<sub>G</sub>”, ideata da alcuni nostri predecessori. Con Github<sub>G</sub> si integra bene Travis<sub>G</sub> [...] (ant, maven, gradle [...]), [Sonarqube<sub>G</sub>, java<sub>G</sub> o javascript<sub>G</sub>?, javaDoc<sub>G</sub>, IntelliJ IDEA<sub>G</sub>...].

Sono state scelte le domande da proporre circa la definizione dei requisiti del progetto. In particolare, è stato pensato di porre alcune domande basilari come la scelta del linguaggio (Java<sub>G</sub> o Javascript<sub>G</sub>) e la scelta della lingua (italiano o inglese); inoltre, sono stati formalizzati i dubbi sorti sulla natura stessa di questo progetto così particolare.

### 3 Riunione del 15 dicembre 2016

- Orario: 14:30 - 17:00;
- Durata: 2 ore 30 minuti;
- Luogo incontro: Zucchetti S.P.A., sede di via Cittadella 7, Padova;
- Oggetto: discussione del capitolato d’ appalto;
- Segretario: Luca Sgambaro;
- Partecipanti: dott. Gregorio Piccoli, Alberto Zanatta, Giorgio Giuffrè, Luca Bergamin, Luca Sgambaro, Marco Meneghetti, Paolo Baracco.

Durante la riunione sono state discusse alcune scelte prese dal gruppo riguardanti le potenzialità del software<sub>G</sub> e suggerite altre di nuove. Abbiamo compreso che il dominio di programmi software<sub>G</sub> che il nostro editor dovrà modellare dev’ essere mirato ad un particolare ambiente applicativo. Sono stati chiariti alcuni dubbi e il proponente ha lasciato ampia libertà sul linguaggio da usare e sulla natura del software (applicazione web o desktop).

### 4 Riunione del 20 dicembre 2016

- Orario: 14:30 - 17:00;
- Durata: 2 ore 30 minuti;
- Luogo incontro: Aula P4 Paolotti;

- Oggetto: scelta del dominio applicativo e analisi dei casi d' uso generali;
- Segretario: Paolo Baracco;
- Partecipanti: dott. Gregorio Piccoli, Alberto Zanatta, Giorgio Giuffrè, Luca Bergamin, Luca Sgambaro, Marco Meneghetti, Paolo Baracco.

Durante la riunione è stato scelto di realizzare una webapp con HTML5<sub>G</sub>, CSS3<sub>G</sub> e JavaScript per il lato client<sub>G</sub> che genera codice Java<sub>G</sub> e dopo varie proposte il dominio applicativo del software<sub>G</sub> da realizzare è risultato "giochi da tavolo". Sono stati analizzati i casi d' uso generali che hanno fatto sorgere domande esposte il giorno seguente al sig.dott. Gregorio Piccoli.

## 5 Riunione del 21 dicembre 2016

- Orario: 14:30 - 16:00;
- Durata: 1 ore 30 minuti;
- Luogo incontro: Zucchetti S.P.A., sede di via Cittadella 7, Padova;
- Oggetto: discussione del capitolato d' appalto;
- Segretario: Alberto Zanatta;
- Partecipanti: dott. Gregorio Piccoli, Alberto Zanatta, Giorgio Giuffrè, Luca Bergamin, Luca Sgambaro, Marco Meneghetti, Paolo Baracco.

Durante la riunione è stato chiarito il concetto di stereotipo e dove poter utilizzarlo all' interno del progetto; inoltre è sorta la necessità di dover generare anche l' interfaccia del prodotto (gioco da tavolo) generato dal software<sub>G</sub>. Il diagramma delle attività sarà ispirato al diagramma di Nassi-Shneiderman utilizzando una rappresentazione "a blocchi".

## 6 Riunione del 22 dicembre 2016

- Orario: 11:30 - 13:30;
- Durata: 2 ore;
- Luogo incontro: 2AB45 di Torre Archimede;
- Oggetto: discussione dei casi d' uso;
- Segretario: Paolo Baracco;
- Partecipanti: dott. Gregorio Piccoli, Alberto Zanatta, Giorgio Giuffrè, Luca Bergamin, Luca Sgambaro, Marco Meneghetti, Paolo Baracco.

Durante la riunione sono stati analizzati una parte dei casi d' uso e dei requisiti sorti dalla riunione precedente col proponente.