



Gruppo Hivex

SWEDesigner

Verbali delle riunioni

Versione	0.1
Ultima modifica	21 dicembre 2016
Redazione	Paolo Baracco
Verifica	Giorgio Giuffrè
Destinatari	Uso interno

21 dicembre 2016

1 Riunione del 29 novembre 2016

- Orario: 13:30 - 15:30;
- Durata: 2 ore;
- Luogo incontro: Aula IC150 di Torre Archimede;
- Oggetto: scelta del nome e del logo per il gruppo, scelta del capitolato d'appalto, degli strumenti per l'organizzazione e il versionamento che si andranno a utilizzare e definizione dei ruoli;
- Segretario: Luca Bergamin;
- Partecipanti: Alberto Zanatta, Giorgio Giuffrè, Luca Bergamin, Luca Sgambaro, Marco Meneghetti, Paolo Baracco.

Durante la riunione sono stati discussi i seguenti argomenti: il nome e il logo del gruppo, il capitolato da scegliere, “”le modalità con le quali verranno distribuiti i ruoli ai vari componenti del gruppo”” e gli strumenti che verranno utilizzati per l'organizzazione e il versionamento.

Dopo varie proposte è stato scelto all'unanimità il nome *Hivex*, dall'inglese *bive* (la casetta delle api), dato che il nostro gruppo si compone di sei persone, tante quanti i lati dell'esagono; inoltre Francis Bacon scriveva, nel *Novum Organum*,

The men of experiment are like the ant, they only collect and use;
the reasoners resemble spiders, who make cobwebs out of their
own substance. But the bee takes the middle course, it gathers its
material from the flowers of the garden and field, but transforms
and digests it by a power of its own.

Si è scelto il capitolato C6 “SWEDesigner” proposto dall'azienda Zucchetti S.P.A.; “”Si è discusso su come distribuire i ruoli ai vari componenti del gruppo. Questa decisione è stata riportata ed è consultabile nel file Ruoli.txt in Google Drive_G; “” Sono stati definiti gli strumenti e i servizi che si andranno ad utilizzare nel corso del progetto. Come strumento di organizzazione abbiamo scelto di utilizzare Asana_G in quanto offre per esempio l'integrazione con Slack_G e si è reso necessario integrare questo strumento ad Instagantt_G, allo scopo di visualizzare in maniera immediata tramite diagrammi di Gantt_G tutti i task inseriti in Asana_G. Prima di scegliere Asana avevamo rivolto la nostra attenzione a Trello_G ma durante l'analisi delle features offerte sono sorte varie criticità. Per la comunicazione abbiamo scelto di utilizzare Slack_G: esso permette la suddivisione in diversi canali e l'integrazione di diversi servizi, come l'interfacciamento ai servizi di Asana_G. Per quanto riguarda il versionamento, abbiamo scelto di utilizzare GitHub_G perchè offre un ottimo servizio gratuitamente.

2 Riunione del 12 dicembre 2016

- Orario: 13:30 - 15:00;
- Durata: 1 ora 30 minuti;

- Luogo incontro: Aula ICI50 di Torre Archimede;
- Oggetto: scelta degli strumenti per lo sviluppo del software e preparazione di domande da porre al proponente il 15 dicembre;
- Segretario: Paolo Baracco;
- Partecipanti: Alberto Zanatta, Giorgio Giuffrè, Luca Bergamin, Luca Sgambaro, Marco Meneghetti, Paolo Baracco.

Si è discusso degli strumenti da utilizzare nel corso del progetto. Alcuni criteri di scelta sono stati: che gli strumenti fossero “standard”; che non fossero eccessivamente complicati da utilizzare né da imparare; che si integrassero il più possibile tra di loro. Come sistema di repository abbiamo adottato Github [...] Per generare la documentazione abbiamo adottato Latex, al fine di ottenere una maggiore automazione e modularità. Per la gestione automatizzata dei requisiti, ci è venuta in aiuto un’interfaccia open-source PHP/MySQL chiamata “PragmaDB”, ideata da alcuni nostri predecessori. Con Github si integrava bene Travis [...] (ant, maven, gradle [...]), [Sonarqube, java o javascript?], javaDoc, IntelliJ IDEA...].

Sono state scelte le domande da proporre circa la definizione dei requisiti del progetto. In particolare, abbiamo pensato di porre alcune domande basilari come la scelta del linguaggio (Java o Javascript) e la scelta della lingua (italiano o inglese); inoltre, abbiamo formalizzato i dubbi che avevamo sulla natura stessa di questo progetto così particolare.

3 Riunione del 15 dicembre 2016

- Orario: 14:30 - 17:00;
- Durata: 2 ore 30 minuti;
- Luogo incontro: Zucchetti S.P.A., sede di via Cittadella 7, Padova;
- Oggetto: discussione del capitolato d’appalto;
- Segretario: Luca Sgambaro;
- Partecipanti: dott. Gregorio Piccoli, Alberto Zanatta, Giorgio Giuffrè, Luca Bergamin, Luca Sgambaro, Marco Meneghetti, Paolo Baracco.

Durante la discussione sono state discusse alcune scelte prese dal gruppo riguardanti le potenzialità del software e suggerite altre di nuove. Abbiamo compreso che il dominio di programmi software che il nostro editor dovrà modellare dev’essere mirato ad un particolare ambiente applicativo [...]. Abbiamo chiarito alcuni dubbi che avevamo [...]. Il proponente ci ha lasciato ampia libertà sul linguaggio da usare e sulla natura del software (applicazione web o desktop)[...]