|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **8월 목표** | **Selector 문제 지속적 해결 및 개선**  **전자약 프로젝트 설계 및 실제 구현** | |
| **세부 목표** | **과제** | **가중치(%)** |
| **Selector 문제 지속적 해결 및 개선**  **[문제상황]** <CSP, Edge QA, 백그라운드 통신> 비봇을 사용하며 실제 발생하는 에러들을 추적하고 해결해야하는 상황이다.  **[원인]** CSP의 경우에는 frame의 문제이나, 다른 에러들은 원인이 명확하지 않음.  **[해결방안]**  1. CSP - 스크롤 및 비동기 처리 구현  2. Edge QA - 실제 사용하며 발생하는 에러를 역추적  3. 백그라운드 비봇 통신에러 – 여러 요소가 있으나, 디스크 용량이 여유있고 메모리에 과부하가 걸리지 않은 최적화된 환경에서 beBOT을 실행하는 것이 최선이다. 혹은, 딜레이를 주거나 통신임을 Check하는 로직이 추가적으로 개발될 수도 있는 상황이다.  ※ 본 실습생 책상에 오류 리스트가 존재하며, 이전에 실습생들이 적어준 오류들은 해결한 상황이다. 단, 백그라운드 비봇 통신에러는 디스크 용량부족, 메모리 부족, 비선점 프로세스등의 복합적인 문제로 lite 버전 배포가 필요한 현재로는 로드 시간을 여유있게 두거나, 자원이 여유있는 컴퓨터에서 실행하게 되면 에러가 발생하지 않는다. | 60 |
| **전자약 프로젝트 학습 설계(개발환경 구성)**  **[개요]** 전자약을 추가 과제로 부여 받아 적절한 데이터셋을 찾았고, 이에 따라 학습 방법 목표 설정이 가장 중요하다.  **[전개]** 프로젝트의 목표 설정, 달성 기준, 세부 일정, 실현 가능성, 전자약 기능 결정  **[결론]** 학습 방법을 설정하고, 활성화 함수 선택, layer 사용, 모델 선택등 높은 효율을 낼 수 있는 방안 강구.  ※ 실제 구현보다 높은 비율로 설정한 이유로는 설계가 잘되어 있어야 구현이 쉽고 빠르게 진행할 수 있기 때문에 높은 비율로 설정하였다. | 25 |
| **전자약 프로젝트 구현 및 파라미터 최적화**  **[개요]** 실제 설계한 대로 구현하여 산출물을 도출한다.  **[전개]** 데이터를 설계한 방향대로 학습시키며, 적절하게 train set과 valid set, test set을 조절한다. 이때 얻을 수 있는 정확도는 각각 다를 것이나, 베이지안 알고리즘으로 최적화하여 정확도를 향상한다.  **[결론]** 정확한 설계를 바탕으로 파라미터 최적화 방안을 자동화하여 학습하며 다른 일도 병행할 수 있게 일 효율을 높이는 것에 중점을 맞춘다 | 15 |