
ハッカソン最終発表

— グループ名: dooon —

作ったもの:RPGゲーム(未完成)



作成に至った経緯

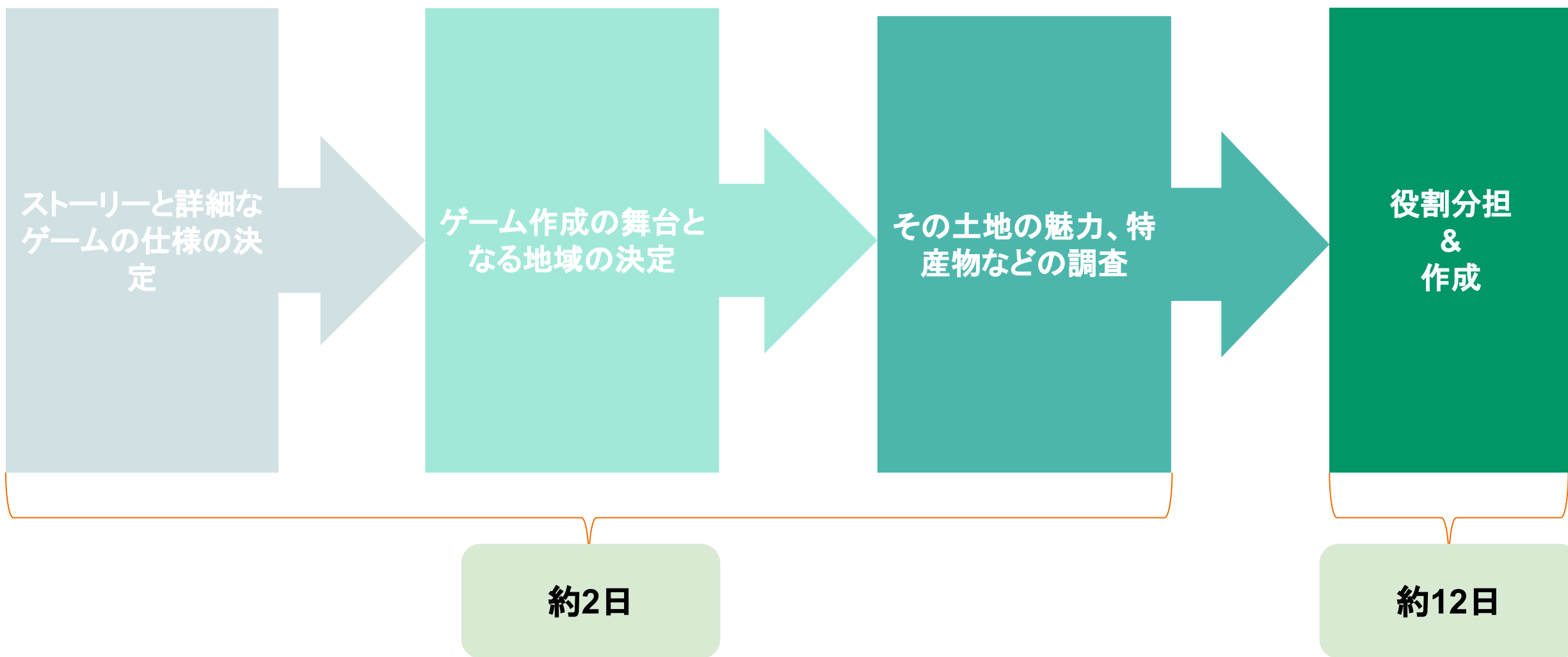
意見を出し
合った結果
Webサイトか
ゲームを作成

Webサイトは内
容が被りやすい
故にオリジナリ
ティの高い
ゲームに決定

経験者がおり、
Unity を使用す
れば未経験者で
も開発に貢献し
やすい

- ・経験者に有用な手法等を直接教えてもらえる
- ・ミニゲームなどの簡単なゲームであれば、短い期間でもチーム全員が開発を経験できる

作成までの流れ



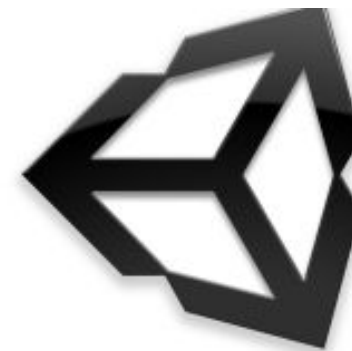
使用した技術など



Jamboard



zoom



unity

アイデア会議



作業会議



作業

ゲームの概要

- 北海道の各地を回って、開拓していく！

(函館、札幌、帯広、釧路、旭川、稚内)

- ストーリーには各地の名産物や有名な人物が登場し、主人公のステータスに影響する。(攻撃力アップや攻撃手段の追加など)
- 道中の敵を倒してレベルアップしていく
- 最後にテレビ塔ちゃんを倒せばゲームクリア

RPG



main

有名人体験、例えば
新渡戸稲造

sub
story

アイヌ文化
をシュミ
レートした
ゲーム

sub
story

SKI

sub
story

地名
ゲーム

ストーリー

部分
フィク
ション

道産子の北大生
が突然歴史話に
入り込んでしま
う

クラーク先生?による
北海道は蝦夷連合
国として地域ごと
に独立し、それぞ
れの交流が皆無な
状況にある...
...いい

ラスボスのテレ
ビ父ちゃんの電
波で悪くなっ
たみたい

クラーク先
生とともに
北海道を解
放させる

攻略して蝦夷国
を統一すること
で、再び地域の
交流を取り戻す

各地方の
名な人物
食べ物を知
る

その土地を
よく知ること
が攻略へ
つながる

シス
テム

ミニゲーム
クリアで解
放、みたい
な設定

えぞ戦争とか適
当に混ぜればい
いかと思います

解放させた
えぞ国を文
化革命する
みたいは?

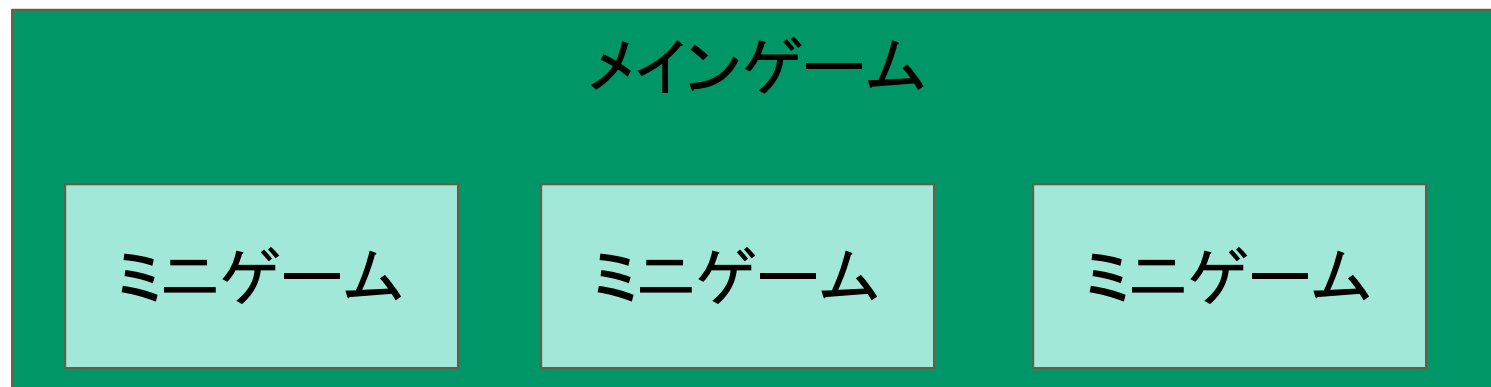
ゴー
ル

ロシア(仮)のせい
だと思っていた
けど、屈服させ
たらテレビ父
ちゃんのせい
だった

すべてのミ
ニゲームの
クリア

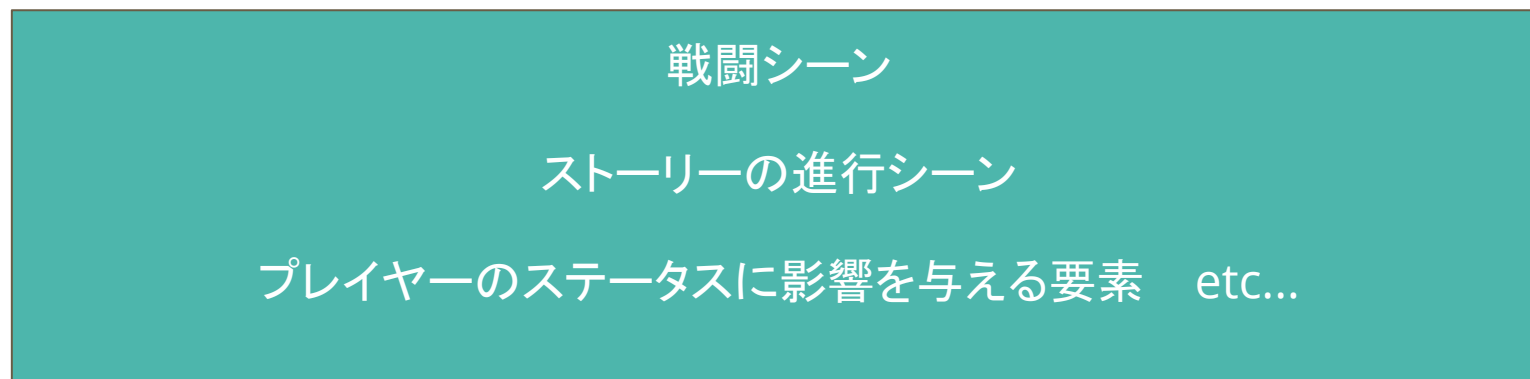


ゲームの構成

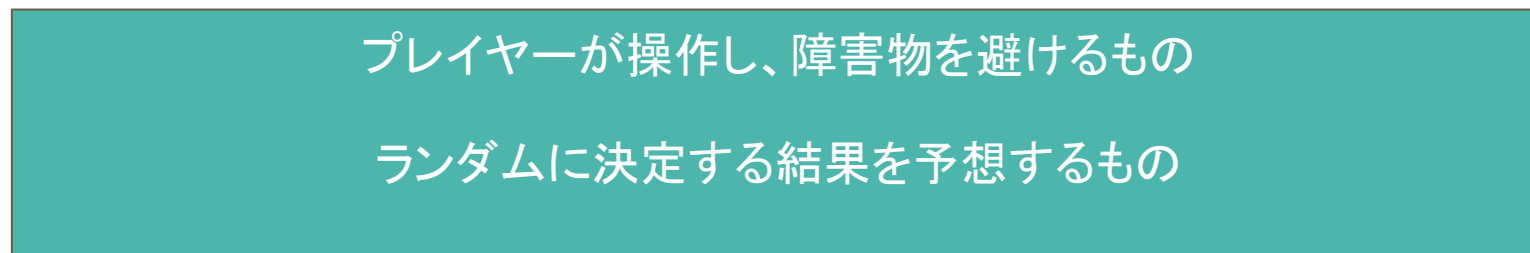


ゲーム構成の模式図
(※図はイメージです)

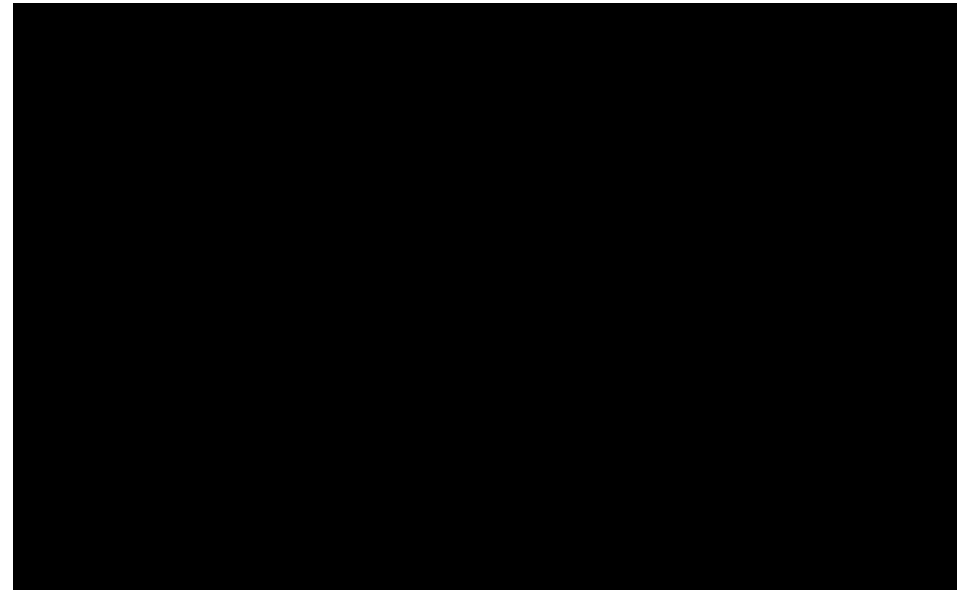
メインゲームの構成



ミニゲームの構成



現在完成している所までの デモンストレーション



今後の流れ

道中の戦闘シーン等を作成する



予定していたアイテム等の要素を組み込む



ストーリーに沿ったゲームとして完成させる