密码学实验报告 实验六

2019年4月17日

1 AES 软件级快速实现

1.1 算法原理

AES 包含四个对字节矩阵的基本操作:字节替换、行移位、列混淆、轮密钥加。这些操作往往会极大地耗费计算资源,若以字节运算为单位,字节替换需要16次运算,行移位需要12次运算,列混淆需要60次甚至更多的运算,轮密钥加需要16次运算,每轮总共需要至少102次运算,这是AES运算效率低的根本原因所在。

然而,在软件级实现中,我们往往可以将三个不同的运算统一到一个查找表中:字节替换(非线性),行移位(线性),列混淆(线性),这样一来每轮的运算只需要访问查找表和轮密钥加,可以降低每轮需要的运算次数,使算法的效率得到较大的提升。

在 AES 算法中数据被描述为一个状态数组,形式如下:

$$s_0 = 2 * c_0 \oplus 3 * c_1 \oplus 1 * c_2 \oplus 1 * c_3$$

$$s_1 = 1 * c_0 \oplus 2 * c_1 \oplus 3 * c_2 \oplus 1 * c_3$$

$$s_2 = 1 * c_0 \oplus 1 * c_1 \oplus 2 * c_2 \oplus 3 * c_3$$

$$s_3 = 3 * c_0 \oplus 1 * c_1 \oplus 1 * c_2 \oplus 2 * c_3$$

记|符号为两个字节的拼接操作,基于有限域上加法和乘法的性质,上述运算步骤可以改写为以下形式:

$$s = s_0 |s_1| s_2 |s_3|$$

$$s = 2 * c_0 \oplus 3 * c_1 \oplus 1 * c_2 \oplus 1 * c_3|$$

$$1 * c_0 \oplus 2 * c_1 \oplus 3 * c_2 \oplus 1 * c_3|$$

$$1 * c_0 \oplus 1 * c_1 \oplus 2 * c_2 \oplus 3 * c_3|$$

$$3 * c_0 \oplus 1 * c_1 \oplus 1 * c_2 \oplus 2 * c_3$$

$$s = (2 * c_0 | 1 * c_0 | 1 * c_0 | 3 * c_0) \oplus$$

$$(3 * c_1 | 2 * c_1 | 1 * c_1 | 1 * c_1) \oplus$$

$$(1 * c_2 | 3 * c_2 | 2 * c_2 | 1 * c_2) \oplus$$

$$(1 * c_3 | 1 * c_3 | 3 * c_3 | 2 * c_3)$$

由此我们可以看出,利用查找表来存储 32 位的列混淆输出是可行的,每个值由输入的字节来确定,由于每个字节为 8 位,所以查找表的元素个数为 $2^8 = 256$,总大小为256 * 32 = 8192位。而对于来自原输入中每一列的运算是不同的,如此我们可以计算四个查找表 te_0 , te_1 , te_2 , te_3 :

$$te_0[i] = 2 * i | 1 * i | 1 * i | 3 * i$$

$$te_1[i] = 3 * i | 2 * i | 1 * i | 1 * i$$

$$te_2[i] = 1 * i | 3 * i | 2 * i | 3 * i$$

$$te_3[i] = 1 * i | 1 * i | 3 * i | 2 * i$$

$$s = te_0[c_0] \oplus te_1[c_1] \oplus te_2[c_2] \oplus te_3[c_3]$$

不仅如此,我们还可以进一步对每轮的操作进行优化,将字节替换操作也统一到前向查找表中,并在计算中直接使用行移位,这里用到了 Rijndael 算法中行移位和字节替换可以交换的性质。

$$te_{0}[i] = 2 * S[i]|1 * S[i]|1 * S[i]|3 * S[i]$$

$$te_{1}[i] = 3 * S[i]|2 * S[i]|1 * S[i]|1 * S[i]$$

$$te_{2}[i] = 1 * S[i]|3 * S[i]|2 * S[i]|3 * S[i]$$

$$te_{3}[i] = 1 * S[i]|1 * S[i]|3 * S[i]|2 * S[i]$$

$$R_{0} = te_{0}[b_{0}] \oplus te_{1}[b_{5}] \oplus te_{2}[b_{10}] \oplus te_{3}[b_{15}]$$

$$R_{1} = te_{0}[b_{4}] \oplus te_{1}[b_{9}] \oplus te_{2}[b_{14}] \oplus te_{3}[b_{3}]$$

$$R_{2} = te_{0}[b_{8}] \oplus te_{1}[b_{13}] \oplus te_{2}[b_{2}] \oplus te_{3}[b_{7}]$$

$$R_{3} = te_{0}[b_{12}] \oplus te_{1}[b_{1}] \oplus te_{2}[b_{6}] \oplus te_{3}[b_{11}]$$

随后对每一行再与轮密钥相加,即可得到下一轮的输入状态,最后一轮中没

有列混淆,所以我们只需进行字节替换和行移位操作,最终输出理想的密文。

在解密过程中,只需要将加密过程的每个步骤取逆,根据我们在 AES 算法中的推导,每一轮中的运算顺序可以与加密时一致,只是需要将除了第一个和最后一个的所有密钥进行逆向列混淆操作。

同理,我们可以推导出以下式子:

$$s_{0} = 14 * c_{0} \oplus 11 * c_{1} \oplus 13 * c_{2} \oplus 9 * c_{3}$$

$$s_{1} = 9 * c_{0} \oplus 14 * c_{1} \oplus 11 * c_{2} \oplus 13 * c_{3}$$

$$s_{2} = 13 * c_{0} \oplus 9 * c_{1} \oplus 14 * c_{2} \oplus 11 * c_{3}$$

$$s_{3} = 11 * c_{0} \oplus 13 * c_{1} \oplus 9 * c_{2} \oplus 14 * c_{3}$$

$$s = s_{0}|s_{1}|s_{2}|s_{3}$$

$$s = 14 * c_{0} \oplus 11 * c_{1} \oplus 13 * c_{2} \oplus 9 * c_{3}|$$

$$9 * c_{0} \oplus 14 * c_{1} \oplus 11 * c_{2} \oplus 13 * c_{3}|$$

$$13 * c_{0} \oplus 9 * c_{1} \oplus 14 * c_{2} \oplus 11 * c_{3}|$$

$$11 * c_{0} \oplus 13 * c_{1} \oplus 9 * c_{2} \oplus 14 * c_{3}$$

$$s = (14 * c_{0}|9 * c_{0}|13 * c_{0}|11 * c_{0}) \oplus$$

$$(11 * c_{1}|14 * c_{1}|9 * c_{1}|13 * c_{1}) \oplus$$

$$(13 * c_{2}|11 * c_{2}|14 * c_{2}|9 * c_{2}) \oplus$$

$$(9 * c_{3}|13 * c_{3}|11 * c_{3}|14 * c_{3})$$

使用与加密过程同样的简化步骤,同样我们可以创建 4 个 T-table 实现解密的查找表

$$td_{0}[i] = 14 * IS[i]|9 * IS[i]|13 * IS[i]|11 * IS[i]$$

$$td_{1}[i] = 11 * IS[i]|14 * IS[i]|9 * IS[i]|14 * IS[i]$$

$$td_{2}[i] = 13 * IS[i]|11 * IS[i]|14 * IS[i]|9 * IS[i]$$

$$td_{3}[i] = 9 * IS[i]|13 * IS[i]|11 * IS[i]|14 * IS[i]$$

$$R_{0} = td_{0}[b_{0}] \oplus td_{1}[b_{13}] \oplus td_{2}[b_{10}] \oplus td_{3}[b_{7}]$$

$$R_{1} = td_{0}[b_{4}] \oplus td_{1}[b_{1}] \oplus td_{2}[b_{14}] \oplus td_{3}[b_{11}]$$

$$R_{2} = td_{0}[b_{8}] \oplus td_{1}[b_{5}] \oplus td_{2}[b_{2}] \oplus td_{3}[b_{15}]$$

$$R_{3} = td_{0}[b_{12}] \oplus td_{1}[b_{9}] \oplus td_{2}[b_{6}] \oplus td_{3}[b_{3}]$$

随后将每一行与逆向轮密钥相加,得到下一轮的输入状态,最后一轮中没有

列混淆,所以我们只需进行字节替换和行移位操作,最终输出对应的明文。

接下来可以对查表法进行简单的分析,其空间占用为:

(4 bytes) * (256 entries) * (4 tables) = 4 kbytes

每轮进行的运算次数为:

((4 look-up) + (3 xors)) * (4 columns) + (4 xors with keys) = 32 ops/r相比之前的102次每轮,已经得到了极大的优化。

1.2 算法实现的伪代码

```
AES 快速加密算法 利用快速查表法进行 AES 加密
```

```
输入: 128 位明文P, 128 位密钥K
输出: 128 位密文C
 function aes encrypt(K, P)
        k \leftarrow ExpandKey(K)
        s \leftarrow P
        for j \leftarrow 0 to 3 do
             S_{4*j:4*(j+1)} \leftarrow S_{4*j:4*(j+1)} \oplus k[j]
        end for
        for i \leftarrow 1 to 9 do
               r_0 \leftarrow te_0[s_0] \oplus te_1[s_5] \oplus te_2[s_{10}] \oplus te_3[s_{15}] \oplus k[4*i]
               r_1 \leftarrow te_0[s_4] \oplus te_1[s_9] \oplus te_2[s_{14}] \oplus te_3[s_3] \oplus k[4*i+1]
               r_2 \leftarrow te_0[s_8] \oplus te_1[s_{13}] \oplus te_2[s_2] \oplus te_3[s_7] \oplus k[4 * i + 2]
               r_3 \leftarrow te_0[s_{12}] \oplus te_1[s_1] \oplus te_2[s_6] \oplus te_3[s_{11}] \oplus k[4*i+3]
               s \leftarrow r
        end for
        r_0 \leftarrow (sbox[s_0]|sbox[s_5]|sbox[s_{10}]|sbox[s_{15}]) \oplus k[40]
        r_1 \leftarrow (sbox[s_4]|sbox[s_9]|sbox[s_{14}]|sbox[s_3]) \oplus k[41]
        r_2 \leftarrow (sbox[s_8]|sbox[s_{13}]|sbox[s_2]|sbox[s_7]) \oplus k[42]
        r_3 \leftarrow (sbox[s_{12}]|sbox[s_1]|sbox[s_6]|sbox[s_{11}]) \oplus k[43]
        C \leftarrow r_1 | r_2 | r_3 | r_4
        return C
 end function
```

AES 快速解密算法 利用快速查表法进行 AES 解密

输入: 128 位密文C, 128 位密钥K

输出: 128 位明文P

function aes decrypt(K,C)

 $k \leftarrow ExpandKey(K)$

 $s \leftarrow C$

for $j \leftarrow 0$ to 3 do

```
s_{4*j:4*(j+1)} \leftarrow s_{4*j:4*(j+1)} \oplus ik[40+j]
       end for
       for i \leftarrow 9 to 1 do
              r_0 \leftarrow td_0[s_0] \oplus td_1[s_{13}] \oplus td_2[s_{10}] \oplus td_3[s_7] \oplus ik[4*i]
              r_1 \leftarrow td_0[s_4] \oplus td_1[s_1] \oplus td_2[s_{14}] \oplus td_3[s_{11}] \oplus ik[4*i+1]
             r_2 \leftarrow td_0[s_8] \oplus td_1[s_5] \oplus td_2[s_2] \oplus td_3[s_{15}] \oplus ik[4*i+2]
              r_3 \leftarrow td_0[s_{12}] \oplus td_1[s_9] \oplus td_2[s_6] \oplus td_3[s_3] \oplus ik[4 * i + 3]
              s \leftarrow r
       end for
       r_0 \leftarrow (isbox[s_0]|isbox[s_{13}]|isbox[s_{10}]|isbox[s_7]) \oplus ik[0]
       r_1 \leftarrow (isbox[s_4]|isbox[s_1]|isbox[s_{14}]|isbox[s_{11}]) \oplus ik[1]
       r_2 \leftarrow (isbox[s_8]|isbox[s_5]|isbox[s_2]|isbox[s_{15}]) \oplus ik[2]
       r_3 \leftarrow (isbox[s_{12}]|isbox[s_9]|isbox[s_6]|isbox[s_3]) \oplus ik[3]
       P \leftarrow r_1 | r_2 | r_3 | r_4
       return P
end function
```

1.3 并行化加解密算法实现

通过对分组加密模式的进一步观察,我发现在 ECB 模式中可以利用多进程来进一步加速 AES 算法,可以在多核处理器上有着更佳的表现。电码本(ECB)模式一次处理一组明文分块,每次使用相同的密钥加密。明文若长于 b 位,则可简单将其分为 b 位一组的块,有必要则可对最后一块进行填充。解密也是一次执行一块,且使用相同的密钥。基于以上的加密模式,由于每次加解密使用的密钥相同,我们可以将不同组的加解密分配到不同的处理器核心上运行,具体实现使用了 Python 的多进程库 multiprocessing,将需要加密的数据块分为 n 组,其中 n 为处理器核心数目,这样做是为了减少进程创建的开销,之后再并行地计算这些数据分组,将算法的输出合并即可得到理想的结果。

然而此方法也有一定的限制,例如在 CBC 和 CFB 等模式中,算法当前的加解密需要依赖前一个分组的输出,就不能使用当前的并行化处理,但是经过进一步观察,CBC 模式和 CFB 模式解密算法中的部分运算步骤仍可以并行化,此处没有做具体的实验分析。

1.4 测试样例及运行结果

为了充分对算法的性能进行验证,我们对于优化前、优化后、优化后且使用

了并行处理的 AES 分组加密算法进行了实验验证和对比分析,实验环境如表 1 所示。

表 1 实验环境

处理器	RAM	工作模式	编程语言
Intel i7-6700HQ	8GB	ECB	Python 3.6

接下来输入不同大小的文件并记录算法的执行时间,结果如表 2 所示。

表 2 算法运行时间(单位: 秒)

农 2 弄么运行时间(平位:少)					
文件大小	普通实现	快速实现	快速+并行		
100KB	41.242	0.214	0.506		
200KB	81.796	0.435	0.618		
500KB	206.725	1.052	0.765		
1MB	-	2.155	1.128		
3MB	-	6.573	2.289		
5MB	-	10.797	3.431		
10MB	-	22.183	6.637		
20MB	-	42.774	12.847		
50MB	-	106.371	30.764		
初始化时间:	0.398	_			

利用 Python 的 matplotlib 模块绘制数据曲线,结果如图 1 所示。

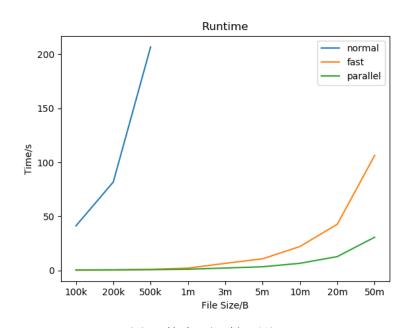


图 1 算法运行时间对比

从表中数据和图中曲线可以看出,快速查表法平均比普通实现方法提高了 200 倍的速度,而对于较大的文件,并行化可以提高 3 倍的速度,最终我们在当前的实验环境下达到了 1.63MB/s 的加密速度。

除此之外,为了验证并行化处理时的快速实现是否可以正确地进行加解密运

算,我们挑选了一张图片对其进行了加解密操作,原文件为 1m.png,加密后的文 件为 en 1m.png,解密后的文件为 de 1m.png,结果如图 2所示。







图 2 对文件的加解密验证

2 总结

对于 AES 的软件级快速实现,我们选择了在多种平台上都可以实现的查表 法,首先思考原来实现方式中对计算效率影响较大的步骤,然后对于 AES 每轮 中的步骤进行详细分析,发现可以将字节替换、行移位、列混淆操作统一到一个 前向查找表中,如此便可以极大地缩减每轮中必要的运算步骤,从而提高 AES 算 法的效率,解密步骤中同理也可以进行类似加密时的优化。除此之外,我们考虑 了一种并行化的分组加密方式,在我们的实验环境下可以达到比优化后再提高三 倍的加速效果。最终我们得到的算法可以达到 1.63MB/s 的加解密速度, 较原先 的实现方式提高了约600倍的速度,我们的思路在当前的实验环境下得到了充分 验证。然而算法的速度也因为 Python 本身的执行效率而被限制,在之后的工作 中,我们可以考虑在效率更快的语言,例如 C++、Java 等复现该代码,以达到工 程级别上的速度标准。