SHELL 模块要点总结

1. 什么是 Shell?

- -在 Linux 内核与用户之间的解释器程序,通常指/bin/bash
- -负责向内核翻译及传达用户/程序的指令
- -相当于操作系统的"外壳"

2. Shell 有哪些使用方式

- --交互式:命令行
 - --人工干预/智能化程度高
 - --逐条执行,效率低
- --非交互式:脚本
 - --需要提前设计,智能化难度高
- --批量执行,效率高
- --方便在后台静悄悄执行

3. 自定义 shell 变量时,变量名有什么规则?

- --可以包括数字、字母、下划线,不能以数字开头
- --变量名区分大小写
- --赋值时等号两边不能有空格
- --尽量不要使用关键字和特殊字符
- --给同一个变量多次赋值时,最后一次的赋值生效

4. 变量的生命周期,和作用范围是?

- --在脚本里定义的变量,只有在脚本执行过程中有效
- --默认情况下,只在当前 shell 里可以使用,想要定义的 shell 在所有的 shell 里被使用,就要把变量定义为全局变量

5. 脚本的构成

- --#!脚本声明
- --#注释信息
- --可执行语句

6. 如何查看当前系统支持的 shell? (常见的 shell 程序种类)

查看 cat /etc/shell

常见种类:

/bin/sh //Unix 默认的 shell

/bin/bash //Linux 默认使用的 shell

/bin/nologin //非登录 shell

/bin/tcsh

/bin/csh

/bin/ksh

7. 查看变量、取消变量的命令

echo \$变量

unset \$变量

8. shell 变量类型,常用的预定义变量有那几个?

1)

- --系统环境变量:变量名通常都大写,由系统维护用来设置工作环境,只有个别变量用户可以直接更改
- --预定义变量:bash 内置,有特殊用途的变量,可直接调用,但不能直接赋值或修改

- --位置变量:bash 内置,存储执行脚本时提供的参数
- --自定义变量:用户自主设置,修改及使用
- 2) \$? \$# \$* \$\$
- 9. 简述预定义变量\$\$、\$?、\$0、\$#、\$*、\$!的作用
- \$\$: 当前运行进程的 PID 号
- \$?:命令执行结果的返回状态,0表示正常,1或其他表示异常
- \$0: 当前运行的进程号或脚本号
- \$#:已加载的位置变量的个数
- \$*: 所有位置变量的值
- \$!:后台最后一个进程的 PID 号

10. 请列出整数运算的三种运算方式

- -- expr 表达式运算
- -- \$[] 或\$(())表达式运算
- -- let 命令运算

11. 请分别说出 let 命令中" i++, i--, i+=2, i-=2, i*=2, i/=2"的含义

- ++ 自加一
- -- 自减一
- $i+=2 \ i=i+2$
- i-=2 i=i-2
- i*=2 i=i*2
- i/=2 i=i/2

12. 说出" echo "scale=2;2/7" |bc" 的运算结果

0.28

解析:"scale=2"表示显示两位小数点(不四舍五入),将echo输出的结果管道给bc计算器计算

13.请说出字串截取的三种方法及格式

方法一:使用\${}表达式

格式: \${var:起始长度:长度}

: 冒号隔开 从 0 开始算第一位

方法二: expr substr

格式:expr substr "\$var" 起始位置长度

起始编号从1开始 (第一种是从0开始)

方法三:使用cut分割工具

格式:echo \$var | cut -b 起始位置结束位置

起始编号从1开始

- "-"为连续的
- " ."为不连续的

14. shell 上: 0、1>、2>、>、2>&1、&>/del/null 分别代表什么意思?

- 0 表示标准输入
- 1>表示标准输出
- 2>表示标准错误输出
- >默认为标准输出重定向,与1>相同
- 2>&1 意思是把标准错误输出,重定向到标准输出
- &>/del/null 意思是把标准输出和标准错误输出都重定向到"黑洞"

15. 用户配置文件有哪几个?分别的作用是?

~/.bashrc ~/.bash profile

可以在里面定义变量,用户每打开一个终端时加载的文件,只针对**当前用户**有效

16. 系统配置文件有哪些?分别的作用是?

/etc/profile

/etc/bashrc

可以在里面定义变量,用户每打开一个终端时加载的文件,针对**所有用户**生效

17. 简述三种定界符在变量赋值操作中的特点

双引号"":允许扩展,以\$引用其他变量 单引号'':禁用扩展,即使\$也是为普通字符

反撇号``: 将命令的执行输出作为变量值

18. shell 中单引号和双引号和不加引号分别代表什么意思?

--单引号:可以说是所见即所得,即将单引号的内容原样输出

- **--双引号**:把双引号的内容输出,如果内容中有命令、变量等,会先把变量、命令解析出结果,然后再输出最终内容来
- **--无引号**:把内容输出来,会将含有空格的字符串视为一个整体输出,如果内容中有命令、变量等,会先把变量、命令解析出结果,然后再输出内容来,如果字符串中带有空格等特殊字符,则不能完整地输出,需要改加双引号,一般连续的字符串,数字、路径等可以不加任何引号,不过最好用双引号括起来。

19. shell 中 export 的作用

设置或显示环境变量,将局部变量声明为全局变量

- -f 代表[变量名称]中为函数名称。
- -n 删除指定的变量。变量实际上并未删除,只是不会输出到后续指令的执行环境中。
- -p 列出所有的 shell 赋予程序的环境变量。

20. shell 条件判断类型有哪些?

- --文件状态
- --数值比较
- --字符比较
- --逻辑比较

21. 列出常见的证书值比较操作,并说明各自作用

- -eq 等于
- -ne 不等于
- -ge 大于或者等于
- -le 小于或者等于
- -gt 大于
- -It 小于

22. 各操作在 shell 中分别代表什么?

- -n 非空为真
- -z 字符串为空为真
- -d 是目录且存在为真
- -f 是普通文件且存在为真
- -e 存在为真
- -r 可读为真
- -w 可写为真
- -x 可执行为真
- -1 是链接为真
- !-z 不为空

.(){.|&};. 24. if 循环分哪几种,它们的特点及语法结构分别是? - 单分支 (只能判断对的) if [判断];then 命令 fi - 双分支 (只判断对与错,二选一) if [判断];then 命令 else 命令 fi - 多分支 (多个判断及选择) if [判断];then 命令 elif [判断];then 命令 elif [判断];then 命令 else 命令 fi 25. case 语句 的语法结构 (简单的 if) case 变量值 in 判断 1) 命令;; 判断 2) 命令;; 判断 3) 命令;; else 命令;; esac 26. While 循环的语法结构,及其死循环语法结构是? while [判断] //为真,执行命令 do 命令 done 死循环: while: do 命令 done

23. 递归死循环(迅速耗尽系统资源)

27. for 循环的语法结构 (可镶嵌多个 if 语句)

for 变量 in 赋值

do

命令

done

28. 简述 shell 环境常见的中断及推出控制指令

break:跳出当前所有的循环体,执行循环体后的语句

continue:跳过循环体内余下的语句,重新判断条件以执行下一次循环

exit:退出脚本,默认返回值是0 (拓展)return:用在函数里,指返回值

(拓展)shift:用于迁移位置变量,将\$1~\$9依次向左顺序移动

29. 说出" A; B", " A & & B", "A | B"的执行情况

- " **A; B**" 执行 A 后继续执行 B
- " A & B " 执行 A 成功后再执行 B, A 不成功, B 不执行
- " A || B " 执行 A 成功则不执行 B, A 不成功才执行 B

30. 在命令行输入'seq 1 2 5'输出结果是什么?

1 3

5

解析:初始值是1,自增步长是2,最大值是5

31. dirname 和 basename 有什么作用?

dirname 获取脚本路径名

basename 获取脚本名

32. 什么是 expect 预期交互? 触发依据是?有哪些实例?

- --基于 TCL 编写的自动交互式程序,可以用在 shell 脚本中,为交互式过程自动输送预先准备的文本或指令,而无需人工干预
- --触发依据是预期出现的特征提示文本
- --实例:实现 SSH 自动登录,并远程执行指令

33. 命令行显示|不显示内容的命令

stty echo 显示

stty -echo 不显示

34. 正则表达式中的^、\$、.、+、?、*分别表示什么含义?

- ^ 匹配行首
- \$ 匹配行尾
- 单个字符

限制关键词的匹配次数,含义分别如下:

- +:最少匹配一次,比如 a+可匹配 a、aa、aaa 等
- ?:最多匹配一次,比如 a?可匹配零个或者一个 a
- *: 匹配任意多次, 比如 a*可匹配零个或者任意多个连续的 a

35. 什么是 sed?有什么特点?

sed 是一种可实现对文本的输出、删除、替换、复制、剪切、导入、导出等各种操作流式编辑器 特点:

- -非交互
- -逐行处理,默认不修改源文件

36. sed 常见命令选项有哪几个?基本处理动作有哪些

常见命令选项

- -n 屏蔽默认输出 (全部文本)
- -i 直接修改文件内容
- -r 启用扩展的正则表达式,若与其他选项一起用,应作为首个选项
- -{} 可组合多个命令,以分号分隔

基本处理动作

- -p (print) 输出
- -d (delete) 删除
- -s (substitute) 字符串替换

37. 正则表达式的"|""\n""\r"分别代表什么意思

- "丨"表示"或"的意思
- " \n "表示换行
- " \r "表示回车

38. echo -n 是什么意思?

输出内容不换行

39. awk 工具中"-F""-v"分别有什么作用?

- -F:指定分隔符
- -v:调用外部 Shell 变量

40. 简述 awk 工具常用的内置变量、各自的作用

- FS 保存或设置字段分隔符
- \$n 指定分隔的第 N 个字段, 即\$1/\$2/\$3
- \$0 保存当前读入的整行文本内容
- NF 记录当前处理行的字段个数 (列数)
- NR 记录当前已读入行的数量 (行数)
- FNR 保存当前处理行在原文本内的序号(行号)
- (扩展) FILENAME 保存 awk 当前处理的文件名
- (扩展) ENVIRON 调用 shell 环境变量 格式: ENIRON["变量名"]

41. \$@和\$*的区别

\$@将命令行每个参数视为单独的字符串,等同用于"\$1""\$2""\$3" \$*将所有的命令行所有参数视为单个字符串,等同于"\$1\$2\$3"