



## **D/O分离项目—权限 回收与现网环境标准化**

- 权限管理的现状
- 权限回收的影响
- 权限回收的目标
- 权限回收的后续

## IDC 现状 – 安全

- 谁都有权限上 IDC
- 谁都有 root 权限
- 谁都不知道机器上开放了那些端口
- 谁也说不清楚机器上跑了那些进程

## IDC 现状 – 业务

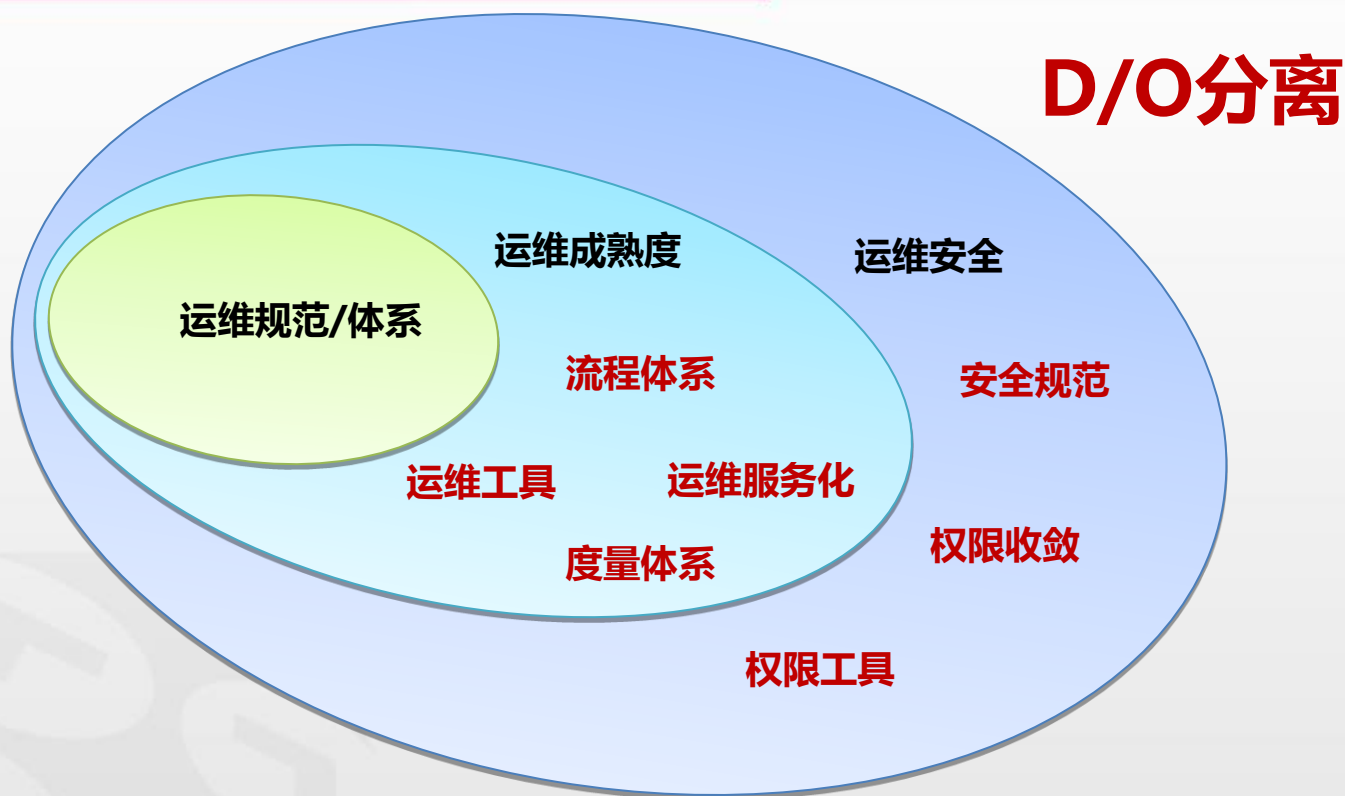
- 开发需要兼顾业务部署,无法专注于代码开发
- 二线对业务无法深入掌握
- 手工操作多,效率低下
- 出了问题,无从定位,或者耗时很久

# 权限管理的现状



- ◆ YY tips弹窗事件
- ◆ CSDN用户密码泄露事件

# 为何要权限回收



◆ 保证环境管理的有序可控，比如说发布和变更

◆ 便于开发和运维职责上清晰的分工定义

◆ 权限回收是D/O分离的基础

◆ 权限管理是运营体系规范的基石

- 权限管理的现状
- 权限回收的影响
- 权限回收的目标
- 权限回收的后续

# 权限回收的影响

◆ 开发是不是以后就可以彻底不参与现网环境的运维？

◆ 那么多发布能保证及时么？

◆ 程序调试怎么办？

◆ 在任何情况下，登陆环境都需要找运维申请临时权限，这个很影响效率，怎么办？

◆ 权限回收后，是不是意味着彻底的D/O分离？

◆ 权限回收后，我们要修改很多程序，这个恐怕很难做到？？

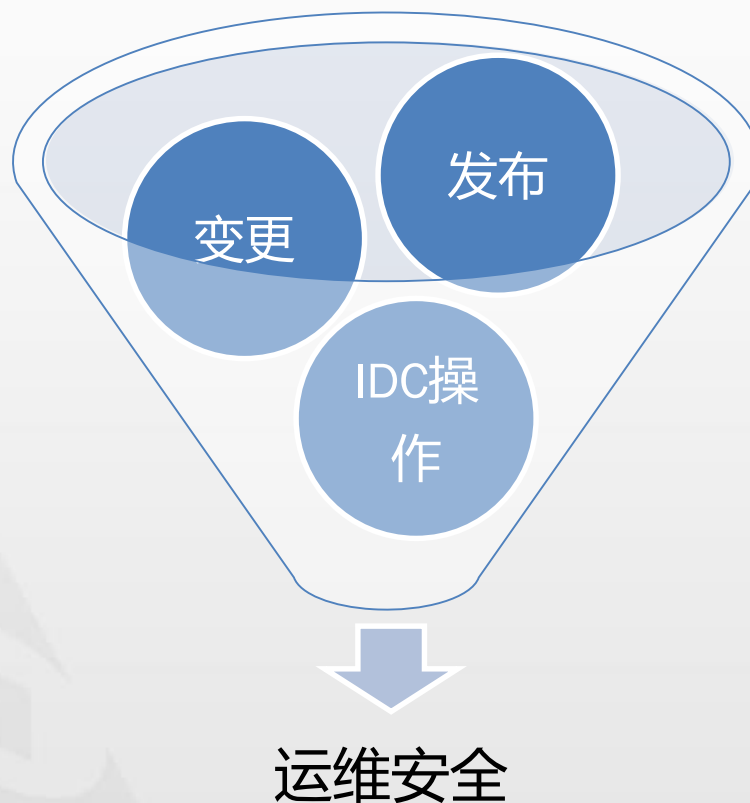
◆ 开发过程中经常需要发布和测试，怎么办？

# 权限回收的影响

IDC活动	对运维的影响	对开发的影响
发布管理	运维建设发布平台；发布的每次质量都进行记录。	开发不参与发布过程，只需要提发布申请就可以
GDB故障定位	程序的现网core都有明确的记录，并进行邮件推送和告警推送。	如有需要可提供临时权限进行core跟踪
程序测试	运维提供测试环境供开发进行程序测试	开发只能在测试环境进行测试，避免到现网进行调试
日志查看	提供只读账号给开发查看日志；日志的管理进行规范，改变随意打log的行为；禁止使用系统ng的log方法	日志必须进行分类、日志级别必须可配置、日志必须进行滚动
变更管理	程序的每一次发布，比如说配置发布，都严格的变更过程控制，禁止随意发布	提供平台，减少开发在变更过程的参与
Server规范管理	运维提供server管理规范，现网所有的包都要按照规范部署	开发的程序包需要按照规范进行打包，不符合规范的包不予发布



# 权限回收的影响

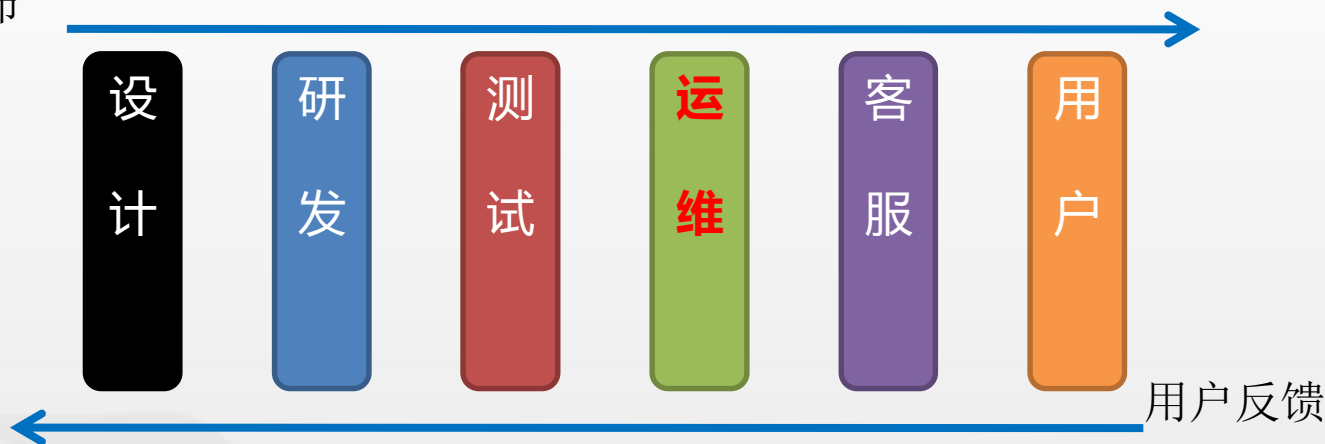


运维安全长远目标：**IDC环境完全可控，一切行为可控**

- 权限管理的现状
- 权限回收的影响
- 权限回收的目标
- 权限回收的后续

# 权限回收的目标—D/O职责

产品发布



运维的职责：

- 运维安全
- 质量管理
- 成本管理
- 变更管理
- 架构优化
- 监控平台
- 运维规范

开发的职责：

- 架构优化
- 产品优化
- 服务设计
- 服务交付

# 权限回收的目标—运维职责

评审

可运营规范  
产品架构规范  
成本评审  
技术架构评审

部署

服务器申请  
权限申请  
server部署  
配置变更

变更

版本发布  
程序发布  
配置发布

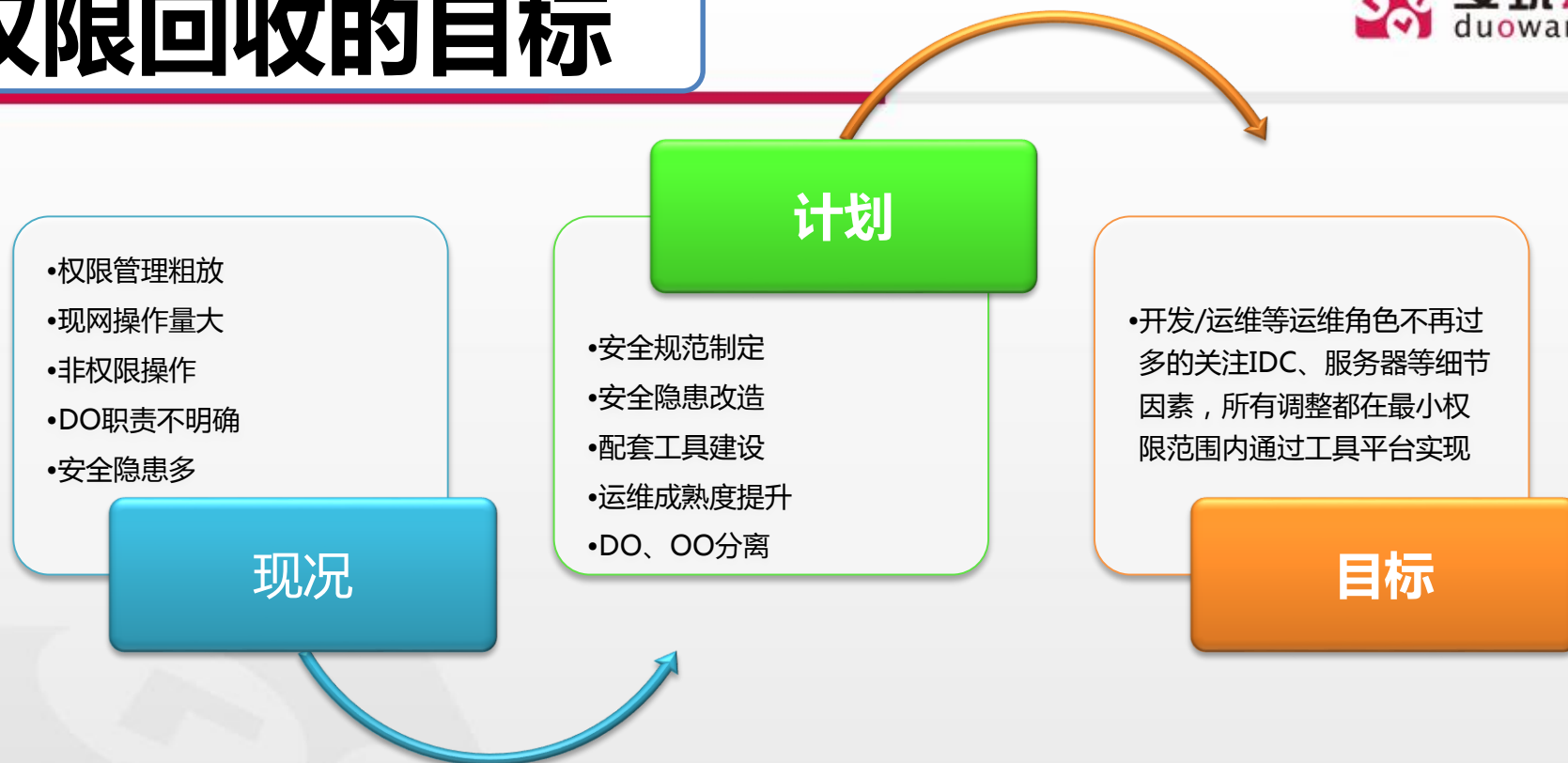
监控

组件监控  
自动化测试  
模块间调用  
故障快速定位

优化

监控平台建设  
工具平台建设  
运维标准化  
成本控制

# 权限回收的目标



## Roadmap :

### 短期目标

- 安全规范制定
- 成熟服务安全改造
- 配套工具建设

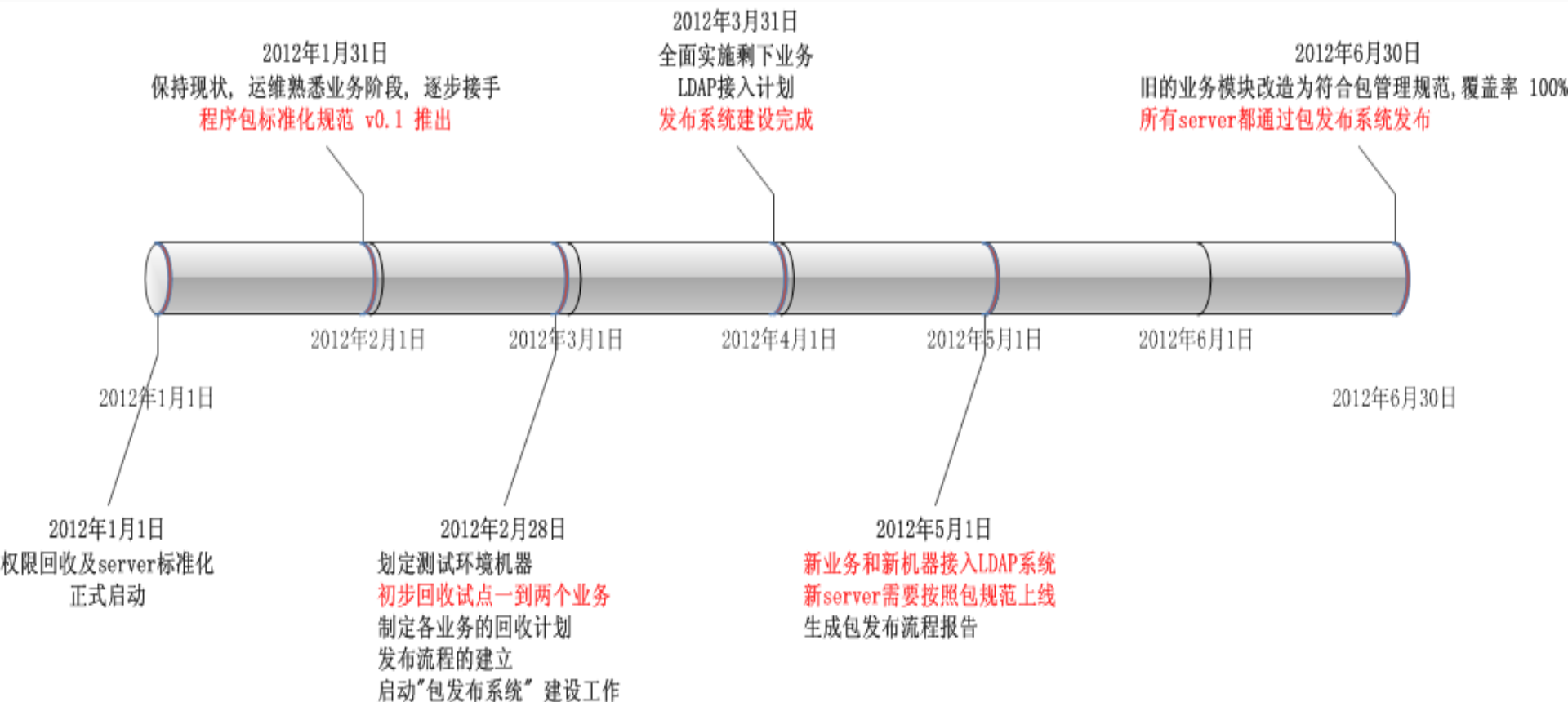
### 中期目标

- DO、OO分离
- 运营环境权限最小化
- 配套工具建设

### 长远目标

- 开发/运维各角色不再过多的关注IDC、服务器等细节因素，所有运营动作都在最小权限范围内通过工具平台完成

# 权限回收roadmap





*Q & A*

---



*Thank you*

---