

Milestone 2: 채팅방 및 실시간 대화 기능 구현

•**목표:** 사용자가 관심사 기반 채팅방에 자동으로 참여하고, 실시간으로 메시지를 주고받는 핵심 기능을 구현합니다.

•주요 기능 및 개발 포인트

•채팅방 자동 배정 로직:

- Backend:** 로그인 성공 후, 사용자의 profile_interests를 기반으로 chatrooms에 자동으로 참여(participants 테이블에 추가)시키는 로직 구현.
- 사용자의 profile_interests와 일치하는 chatrooms이 없으면 사용자의 profile_interests관련 채팅방을 생성함.
- 사용자가 참가한 chatrooms 있을 경우 Milestone 4: 피드 기능 (인기글, 구독글)으로 이동한다.

•채팅방 목록 뷰 (/chat):

- Frontend:** 사용자가 참여 중인 채팅방 목록을 표시. 마지막 메시지, 안 읽은 메시지 수를 표시.
- Backend:** participants 테이블을 조회하여 사용자가 속한 채팅방 목록을 가져오는 API 구현.
- Realtime:** Supabase Realtime을 구독하여 새 메시지 도착 시 목록이 실시간으로 업데이트되도록 구현.

•개별 채팅방 뷰 (/chat/[id]):

- Frontend:** 메시지 스크롤 영역, 메시지 입력 필드 UI 구현.
- Backend:**
 - 화면 진입 시 이전 대화 기록(messages 테이블)을 불러오는 API.
 - 메시지 전송 요청을 처리하는 API.
- Realtime:** WebSocket(Supabase Realtime)을 통해 특정 채팅방의 메시지를 실시간으로 수신하여 화면에 렌더링.

- 모든 화면에는 로그아웃 기능을 구현한다.

바이브코딩 - Prompt

관심사 기반 채팅방

화면 1: 채팅방 목록 뷰

- ◆ 목적: 사용자가 참여 중인 모든 채팅방 목록을 보여주며, 새로운 채팅방을 탐색하거나 개설하는 역할을 합니다.
- ◆ UI 컴포넌트:
 - 기능 버튼: [채팅방 검색], [채팅방 만들기].
 - 채팅방 리스트: 각 아이템은 하나의 채팅방을 나타냅니다. (일반적으로 '채팅방 이름', '마지막 메시지', '안 읽은 수'가 포함됩니다)
- ◆ 사용자 액션:
 - 리스트에서 특정 채팅방 아이템을 클릭하면 **화면 8 (개별 채팅방 뷰)**으로 이동합니다.
- ◆ 개발 포인트 (Logic):
 - API 연동: API를 호출하여 사용자가 속한 채팅방 목록 데이터를 가져옵니다.
 - 실시간 업데이트: WebSocket을 통해 새로운 메시지가 도착하면 해당 채팅방의 '마지막 메시지'와 '안 읽은 수'가 실시간으로 변경되어야 합니다.

화면 2: 개별 채팅방 뷰

- ◆ 목적: 사용자들이 실시간으로 메시지를 주고받는 핵심 대화 공간입니다.
- ◆ UI 컴포넌트:
 - 채팅방 헤더: 채팅방 이름, 참여자 정보 등.
 - 메시지 스크롤 영역: 대화 내용이 표시되는 메인 영역.
 - AI 큐레이터 공지 : 주기적으로 채팅방 주제와 연관된 주요 기사 및 출처를 공유합니다. 채팅방의 주요 내용을 요약합니다.
 - 메시지 입력 필드: 사용자가 메시지를 입력하고 전송하는 하단 영역.
- ◆ 사용자 액션:
 - 메시지를 입력하고 전송합니다.
 - 과거 대화를 보기 위해 위로 스크롤합니다.
- ◆ 개발 포인트 (Logic):
 - WebSocket 연동: 실시간 통신입니다.
 - 화면 진입 시: 특정 roomId로 소켓에 join.
 - API 연동: 화면에 처음 진입할 이전 대화 기록을 불러옵니다.