바이브코딩 - Prompt

사용자 간편가입(온보딩)

화면 1: 시작 화면

◆ 목적: 사용자가 서비스 가입 또 는 로그인을 시작하는 진입점입 니다.

◆ UI 컴포넌트:

- 타이틀: "로그인" 또는 서비스 로고
- 버튼: "시작하기"
- ◆ **사용자 액션:** 사용자가 '시작하기' 버튼을 클릭합니다.

◆ 시스템 로직:

'시작하기' 버튼 클릭 시, 화면 2: 이메일 입력 및 검증 화면으로 이동합니다.

화면 2: 이메일 입력 및 검증

◆ 목적: 사용자의 이메일 주소를 입력받고, 가입 가능한 이메일인지 서버를 통해 검증합니다

◆ UI 컴포넌트:

- 텍스트: "Email :"
- 입력 필드(Input Field): 이메일 주소 입력
- 버튼: "전송"
- ◆ **사용자 액션:** 이메일을 입력하고 ' 전송' 버튼을 클릭합니다.

◆ 시스템 로직:

- (Front-end): '전송' 버튼 클릭 시, 입력된 값이 유효한 이메 일 형식인지 클라이언트 단에 서 1차 검증합니다.
- (Back-end API 호출): 유효한 형식일 경우, 서버로 API를 호 출하여 해당 이메일이 이미 가입되었는지, 혹은 유효한지 검증을 요청합니다.
- (Front-end): 서버로부터 '사용 가능' 응답을 받으면 화면
 3: 관심사 선택 화면으로 이동합니다. 이메일 정보는 다음 단계로 전달하기 위해 상태 (state)에 저장합니다.

화면 3: 관심사 선택

◆ 목적: 사용자의 관심사를 파악하여 개인화된 콘텐츠 및 커뮤니티 추천 의 기반을 마련합니다.

◆ UI 컴포넌트:

- 관심사 버블(Bubble) / 태그 (Tag): "오픈 AI", "기술", "테니 스" 등 미리 정의된 관심사 목 록 (클릭 가능)
- 입력 필드(선택 사항): "관심사 입력" (사용자가 직접 입력할 수 있는 기능)
- 버튼: "다음"
- ◆ 사용자 액션: 제시된 관심사 버블 중 하나 이상을 선택하거나 직접 입력한 후 '다음' 버튼을 클릭합니 다.

◆ 시스템 로직:

- 사용자가 선택한 관심사 목록 을 상태(state)에 저장합니다.
- 최소 1개 이상의 관심사를 선택 해야 '다음' 버튼이 활성화되도 록 로직을 구현합니다.
- '다음' 버튼 클릭 시, **화면 4: 닉** 네임 설정 화면으로 이동합니 다.

화면 4: 닉네임 설정

◆ 목적: 서비스 내에서 사용할 사용 자의 닉네임을 합니다.

◆ UI 컴포넌트:

- 텍스트: "닉네임:"
- 입력 필드: 닉네임 입력
- 버튼: "다음" (또는 "완료")
- 사용자 액션: 닉네임을 입력하고 '다음' 버튼을 클릭합니다.

◆ 시스템 로직:

- (Front-end): 닉네임의 유효성(글자 수, 특수문자 등)을 검증합 니다.
- (Back-end API 호출): '다음' 버 튼 클릭 시, 상태(state)에 저장 해 온 이메일, 관심사 목록, 닉 네임 정보를 종합하여 서버의 가입 API로 전송합니다.
- (Back-end): 서버는 닉네임 중 복을 한 번 더 확인하고, 유효할 경우 사용자 계정을 생성합니 다. 성공적으로 생성되면 인증 토큰(JWT 등)을 발급하여 클라 이언트에 전달합니다.
- (Front-end): 서버로부터 인증 토큰을 수신하여 안전하게 저 장하고, 사용자를 화면 5: 채팅 화면으로 리디렉션(redirection) 합니다.

화면 5: 채팅

◆ 목적: 온보딩을 완료한 사용자가 처음 마주하는 서비스의 핵심 화면입니다.

◆ UI 컴포넌트:

- 상단 탭 네비게이션: "홈", "채팅", "프로필"
- 콘텐츠 영역: "주요 대화 내용 요약", "채팅방" 등
- 입력 영역: "대화글 입력"

◆ 시스템 로직:

- 이 화면으로 진입했다는 것은 사용자의 **온보딩 및 로그인이** 성공적으로 완료되었음을 의미합니다.
- 온보딩 시 선택했던 관심사를 기반으로 추천 채팅방에 자동으로 참여시키며, 관련 콘텐츠를 '주요 대화 내용 요약' 영역에 보여주는 로직을 구현합니다.