

1. Buat aplikasi yang akan menerima 2 inputan untuk menentukan bentuk gambar apa dan seberapa besar gambar tersebut (Nilai : 10)

Drawing Tools

1. Persegi
2. Segitiga Siku2 Rata Kiri
3. Segitiga Siku2 Rata Kanan

Jenis Bangunan:

Ukuran:

Lihat

```
*
**
***
****
*****
*****
*****
*****
```

Drawing Tools

1. Persegi
2. Segitiga Siku2 Rata Kiri
3. Segitiga Siku2 Rata Kanan

Jenis Bangunan:

Ukuran:

Lihat

```
*****
*****
*****
*****
*****
```

Drawing Tools

1. Persegi
2. Segitiga Siku2 Rata Kiri
3. Segitiga Siku2 Rata Kanan

Jenis Bangunan:

Ukuran:

Lihat

```
          *
         **
        ***
       ****
      *****
     *
    *
   *
  *
 *
*
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
```

2. Buat aplikasi yang akan menerima angka (prompt) secara terus menerus selama kita memberi inputan angka.

Aplikasi akan berhenti meminta inputan ketika kita memberikan inputan berupa huruf apapun (selain angka)

Setelah aplikasi berhenti menerima inputan:

- tampilkan di console dalam satu array seluruh angka yang sudah diinput dan di urutkan dari terkecil hingga terbesar.
- Tampilkan di console nilai tertinggi dan terendah.

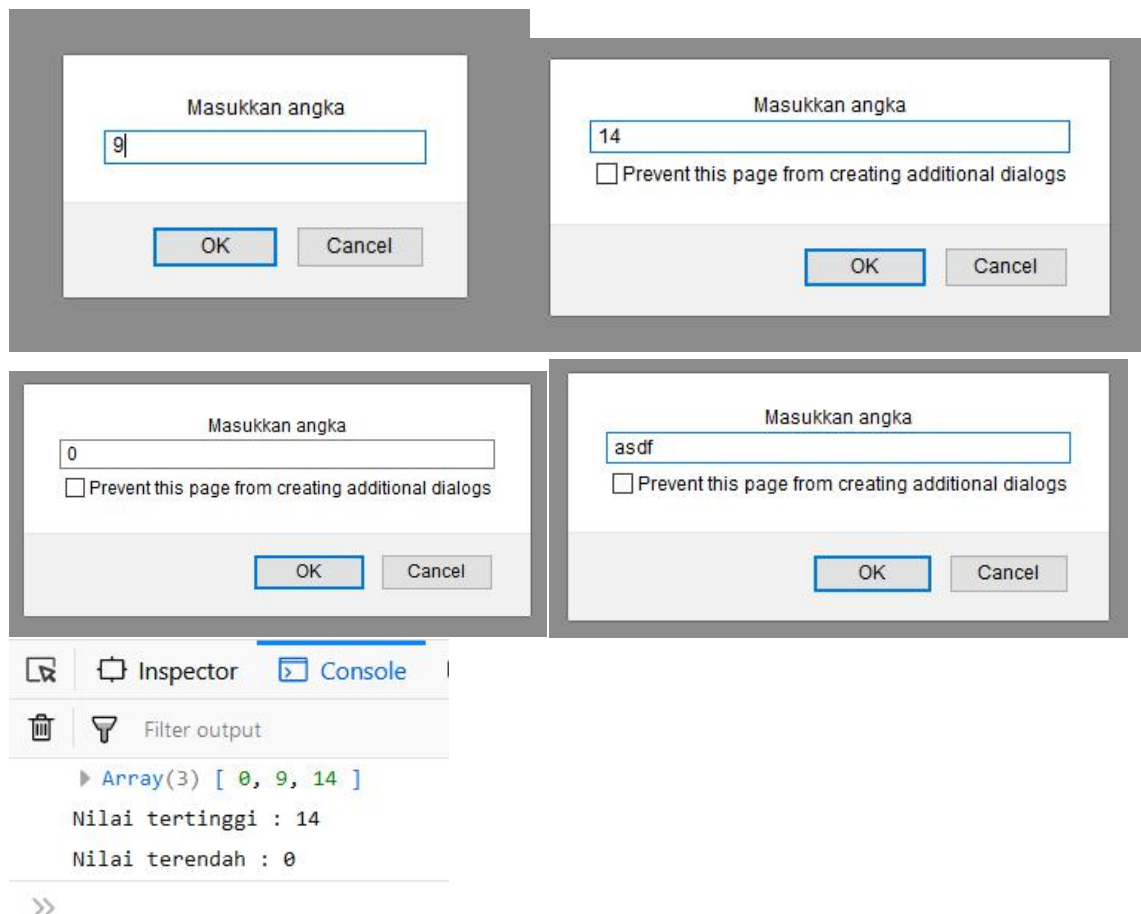
Jika memasukkan hanya satu angka, maka nilai itu akan menjadi nilai tertinggi dan terendah

CATATAN: Untuk menentukan nilai tertinggi dan terendah tidak boleh menggunakan metode seperti `arrNum[0]` untuk nilai terendah, dan `arrNum[arrNum.length - 1]` untuk nilai tertinggi. Atau menggunakan function `Math.max()` dan `Math.min()`. Jika menggunakan metode ini, nilai maksimal soal ini hanya akan menjadi 10

Gunakan metode `if else` untuk menentukan nilai tertinggi dan terendah dari semua nilai yang di input (Nilai : 30)

Tes aplikasi (5 kali) dengan memasukkan angka seperti :

1. 7
2. 0 12 98
3. 12 98 0
4. 0 98 12
5. 98 12 0



3. Terdapat tiga poin yang harus diselesaikan dari file table.html yang tersedia. Tiga poin tersebut terlampir di gambar dan terdapat GIF untuk demo hasilnya. (Nilai : 60)

- Stock akan berkurang setiap klik add dan ketika stock sudah mencapai 0 tidak bisa di add jika ditekan akan muncul alert "Stock habis"
 - Jika barang di delete maka stock sebelumnya akan kembali normal
 - Ketika sudah ada di cart, kemudian qty barang di edit dan di save, kemudian yang di cart di delete hasil akhir akan menyesuaikan
- Contoh :
1. Stock awal adalah 8 , add ke cart sebanyak 3, sisa 5. Yang 5 ini di edit menjadi 7 jika yang di cart di delete. Maka stock menjadi 10
 2. Stock awal adalah 10 , add ke cart sebanyak 3, sisa 7. Yang 7 ini di edit menjadi 2 jika yang di cart di delete. Maka stock menjadi 5