

# Kuis Pemrograman 1

## Dasar-Dasar Pemrograman 1 CSGE601020 Semester Genap 2017/2018

**Batas waktu pengumpulan:**

**Sabtu, 12 Mei 2018, 12:00** Waktu Scele

Tujuan dari Lab ini adalah melatih Anda agar menguasai bahan kuliah yang diajarkan di kelas. Mahasiswa diperbolehkan untuk berdiskusi, tetapi Anda tetap harus **menuliskan sendiri** solusi/kode program dari soal yang diberikan tanpa bantuan orang lain. Belajarlah menjadi mahasiswa yang mematuhi integritas akademik. **Sikap jujur merupakan sebuah sikap yang dimiliki mahasiswa UI.**

Peringatan:

Hindari mengumpulkan pekerjaan beberapa menit menjelang batas waktu pengumpulan karena ada kemungkinan pengumpulan gagal dilakukan atau koneksi Internet terputus!

# Bank Hogwarts

Di satu hari yang cerah, Sofia sedang menjalankan aktivitasnya sebagai manajer Bank Hogwarts di dunia paralel, kemudian ia mendapatkan surat dari bos-nya yang bernama Dipsi dengan isi sebagai berikut:

ソフィアさん

今日は 私が 忙しい だから。私は今 ボゴール へ 行って、子供たちが 大学試験 がある。私が あそこ いる間に データ を チェックを してくれませんか。あ。明日の 日本語能力試験 を がんばって。

ディプシ

Terjemahan (Untuk yang penasaran):

Untuk Sofia

Hari ini saya sibuk, saya hari ini pergi ke Bogor, karena anak - anak sedang ada ujian masuk universitas. Selama saya pergi, tolong periksa data di sana ya. Oh iya, semangat ya untuk ujian bahasa jepangnya besok !

Dipsi

Isi surat tersebut mengatakan bahwa Sofia ditugaskan untuk memeriksa data di Bank Nasional Hogwarts. Sofia akhirnya mencoba menjelajahi cara kerja sistem bank tersebut. Ternyata, *prototype* dari cara kerja bank tersebut dapat diimplementasikan menggunakan Python dengan menggunakan *class* dan *method* sederhana. Sofia meminta bantuan Anda sebagai pegawai di divisi IT yang sangat mahir dalam melakukan pemrograman dengan Python untuk mengimplementasikan cara kerja sistem Bank Hogwarts. Bantulah Sofia!

Program akan mengolah *file .in* berdasarkan spesifikasi yang akan dijelaskan, lalu *output* langsung ditampilkan ke *console* (seperti Tugas Pemrograman 2). Setelah program membaca *file* dan mengeluarkan semua *output*, program akan mengeluarkan cetakan “**Terima Kasih Telah Menggunakan!**”. Berikut spesifikasi *input* yang diterima oleh program:

- **DAFTAR <nama> <jenis tabungan> <saldo awal>**  
Mendaftarkan akun baru dengan pemilik, jenis akun, dan saldo awal yang diberikan oleh pendaftar.
- **SETOR <nama> <jumlah uang>**  
Menambahkan uang ke akun pengguna.
- **TARIK <nama> <jumlah uang>**  
Melakukan tarikan tunai dengan mengurangi saldo pengguna.
- **TRANSFER <nama pengirim> <nama penerima> <jumlah uang>**  
Melakukan transfer sebanyak yang diinginkan pengirim ke penerima.
- **INFO SEMUA**  
Mencetak semua nama nasabah beserta saldo terakhirnya.
- **INFO KEUANGAN**  
Mencetak total keuntungan dari bank Hogwarts

Bank mendapat keuntungan dari mana ? Silakan baca aturan di tabel yang ada di bawah

#### Validasi:

1. Saldo hanya boleh  $0 \leq \text{saldo} \leq \text{limit}$ . Jika saldo negatif, ubahlah menjadi nol.
2. Setiap transaksi dijamin selalu bilangan positif dan **TIDAK ADA biaya transaksi.**
3. Jika saldo awal saat DAFTAR  $< 5.000$ , cetak: **Maaf, Saldo Anda kurang!**. Jika saldo awal melebihi limit, cetak **Maaf, Saldo Anda melebihi kapasitas!**.  
Jika berhasil mendaftar, cetak:  
**[Nama nasabah] telah terdaftar dengan paket [Nama Paket]**
4. Setiap nasabah dijamin memiliki nama yang unik dan tidak ada yang sama, dan operasi yang dilakukan oleh nama nasabah yang di tes dalam *file .in* dijamin ada! (tidak perlu memikirkan jika nama nasabah tidak terdaftar sebelumnya)
5. Limit saldo dari setiap jenis tabungan adalah sebagai berikut:
  - Pelajar : 200.000
  - Regular : 250.000
  - Bisnis : 500.000
  - Elit : 1.000.000

## Class yang dibutuhkan

<b>Nasabah</b> Sebuah <i>class</i> yang merepresentasikan data nasabah di Bank Hogwarts <ul style="list-style-type: none"><li>• nama                      str        : Nama nasabah</li><li>• jenis tabungan        str        : Jenis tabungan yang didaftarkan oleh nasabah</li><li>• Saldo                    int        : Saldo yang disetorkan oleh nasabah</li></ul>	
setor()	<p>Sebuah <i>method</i> yang menerima <b>1 buah parameter</b> jumlah uang yang hendak disetorkan. Dijalankan dari perintah SETOR</p> <p>Saat <i>method</i> ini dijalankan, jika total uang setelah di setor melebihi limit, SETOR tetap berhasil, tetapi saldo yang akan masuk ke pengguna hanya sebagian (hingga limit).</p> <p><b>Contoh:</b> saldo sekarang 175.000, limit saldo 200.000, setor 100.000, maka yang masuk hanya akan 25.000, <b>sedangkan 75.000 sisanya menjadi keuntungan bank</b></p> <p><b>Jika berhasil, cetak dengan:</b> <b>Akun telah bertambah sebesar [Jumlah Uang]</b> <b>Jumlah uang</b> adalah jumlah uang bersih yang masuk, dengan contoh kasus di atas akan mencetak: <b>Akun telah bertambah sebesar 25000</b></p>
tarik()	<p>Sebuah <i>method</i> yang menerima <b>1 buah parameter</b> berupa jumlah uang yang hendak di tarik. Dijalankan dari perintah TARIK</p> <p>Saat dijalankan, jika jumlah uang yang di tarik &gt; saldo, cetak: <b>Transaksi gagal! Saldo tidak cukup!</b> dan tidak ada perubahan pada saldo =====</p> <p>Jika berhasil, cetak: <b>Berhasil menarik sebesar [Jumlah Uang]</b></p>
transfer()	<p>Sebuah <i>method</i> yang menerima <b>2 buah parameter</b> yaitu nama penerima &amp; uang yang mau di transfer. Dijalankan dari perintah TRANSFER.</p> <p>Saat dijalankan, jika uang yang ditransfer &lt; saldo pengirim, cetak: <b>Transaksi gagal! Saldo tidak cukup!</b></p>

	<p>Apabila memungkinkan untuk ditransfer,  <b>TETAPI</b> saldo penerima + uang ditransfer melebihi limit akun penerima, maka transfer TETAP BERHASIL, uang pengirim berkurang, uang penerima bertambah hingga mencapai limit, dan <b>sisanya uang yang tidak masuk akan menjadi keuntungan bank.</b></p> <p>Contoh:  Saldo pengirim : 100.000  Saldo penerima : 150.000 , dan limit saldo penerima : 200.000  <b>Pengirim hendak transfer 75.000, transaksi pun sukses.</b>  Saldo pengirim berkurang 75.000  Saldo penerima hanya bertambah 50.000  Sisa 25.000 menjadi keuntungan bank  Jika uang yang di transfer <math>\leq</math> saldo pengirim DAN saldo penerima + uang diterima <math>\leq</math> limit penerima, cetak:  <b>Berhasil transfer sebesar [Jumlah Uang] kepada [Penerima]</b></p>
--	---

infoSemua()	<p>Sebuah <i>method</i> yang tidak menerima parameter (cukup <i>self</i> saja), <i>method</i> ini akan mencetak semua saldo akhir dari para nasabah dari keyword INFO SEMUA</p> <p><b>Cetak dengan:</b>  <b>[Nama Nasabah-1] [Saldo Nasabah-1]</b>  <b>[Nama Nasabah-2] [Saldo Nasabah-2]</b>  <b>[Nama Nasabah-3] [Saldo Nasabah-3]</b>  ...  Dan seterusnya sebanyak jumlah nasabah yang telah didaftarkan</p>
infoUang()	<p>Sebuah <i>method</i> yang tidak menerima parameter (cukup <i>self</i> saja), <i>method</i> ini akan mencetak total keuntungan bank dari keyword <b>INFO KEUANGAN</b></p> <p><b>Cetak dengan:</b>  <b>BANK Mendapat Keuntungan sebesar [Jumlah uang]</b></p>

**Template tidak wajib untuk digunakan, tetapi disarankan untuk digunakan demi mempermudah pengerjaan**

### **omponen Penilaian**

- 40% : *Output* sesuai yang diharapkan
- 30% : Mengimplementasikan seluruh hal yang dibutuhkan program dengan baik
- 20% : Penggunaan tipe data yang tepat
- 5% : Kerapihan kode
- 5% : Dokumentasi & Penamaan file