

Wizualizacja danych sensorycznych - projekt

1. Temat projektu:

Wizualizacja pogody w Japonii.

2. Wykonawca:

Filip Malinowski 209193

3. Opis projektu:

Projektowany program będzie pobierać pogodę z różnych serwisów pogodowych w Japonii. Dane będzie aktualizował dynamicznie co okres czasu wybrany przez użytkownika, np. co 30 minut, 1 godzinę, 2 godziny. Informacje o pogodzie będą wyświetlane na interaktywnej mapie Japonii. Interaktywność mapy będzie polegać na tym, że domyślnie dla każdej stolicy prefektury będzie wyświetlana temperatura i ikona zachmurzenia. Po kliknięciu na nazwę stolicy prefektury rozwinie się szczegółowa pogoda zawierająca: temperaturę, szansę opadów, ciśnienie, wilgotność, zachmurzenie, prędkość i kierunek wiatru oraz jeśli będzie dostateczna ilość informacji w serwisach internetowych to poziom promieniowania słonecznego. Mapę będzie można również przesuwać oraz powiększać. Wtedy po przekroczeniu progu powiększenia na mapie pojawią się dodatkowe mniejsze miasta prefektury. W programie będzie również druga zakładka, w której użytkownik będzie mógł wyszukać miasto i wyświetlić dla niego bardziej szczegółowe informacje na temat pogody niż by otrzymał z mapy. Wyświetlona zostanie prognoza godzinowa lub tygodniowa wszystkich czynników podanych wcześniej do wyświetlania na mapie.

4. Harmonogram:

Harmonogram projektu będzie aktualizowany wraz z każdym osiągnięciem danego terminu oraz z każdorazowym wysłaniem sprawozdania.

9 kwietnia – przeprowadzenie badań na temat najlepszych źródeł informacji oraz odpowiedniej struktury programu;

22 kwietnia – napisanie wersji alpha programu realizującej podstawowe funkcje programu. Podstawowe funkcje programu zostaną określone po osiągnięciu terminu 9 kwietnia;

23 kwietnia – podsumowanie wstępnej wersji programu oraz ewentualne poprawki w planach projektu.

5. Zarządzanie projektem:

- Git - do przechowywania i rozwijania dokumentacji oraz oprogramowania związanego z projektem. Adres internetowy repozytorium.

- LaTeX - do tworzenia dokumentacji projektu