# Valgrind Gagnaskipan 2015

### Hjalti Magnússon (hjaltim@ru.is)



11. febrúar 2015

### Algengustu villur

- Invalid read/write
- Conditional jump or move depends on uninitialised value(s)
- Invalid free()

#### Invalid read/write

- Invalid read/write: Verið er að lesa úr (skrifa í) minni sem forritið hefur ekki aðgang að.
- Þrennt kemur til greina
  - Forritið hefur lesið (skrifað) út fyrir löglegt minni (t.d. vísað út fyrir fylki)
  - Forritið hefur lesið úr (skrifað í) NULL
  - Forritið hefur lesið úr (skrifað í) minni sem búið var að skila með delete

# Conditional jump or move depends on uninitialised value(s)

 Forritið notar ófrumstillta breytu inni í skilyrði í if-setningu eða lykkju

### Invalid free()

- Forritiö skilaöi minni (meö delete) sem það hafði ekki aðgang að
- Langalgengasta orsök: verið er að skila sama minni tvisvar

# Sjaldgæfari villur

- Mismatched free() / delete / delete []
- Argument 'size' of function malloc has a fishy (possibly negative) value
  - Mooshak er með eldri útgáfu af Valgrind
  - Warning: silly arg (-4) to \_\_builtin\_vec\_new()

## Mismatched free() / delete / delete []

- Forritiò kallar á delete [] þegar það ætti að kalla á delete eða öfugt
- T.d. þegar fylki er skilað með delete en ekki delete []

### Argument 'size' of function malloc has a fishy value

Forritiö kallar á new með einkennilegri (oftast neikværði) tölu