

웹 퍼블리셔 신입 지원자 이현정의 이력서입니다.



이현정 1999년 (만 24세) | 여
✉ hj2_com@naver.com
☎ 010-8109-1566
☎ -
🏠 (11626) 경기 의정부시 범골로63번길

학력사항 대학교(4년) 졸업	경력사항 신입	희망연봉 2,600~2,800만원	희망근무지/근무형태 서울전체 정규직	포트폴리오 http://hj2site.com
---------------------------	-------------------	------------------------------	----------------------------------	------------------------------------

학력 최종학력 | 대학교 4년 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2018.03 ~ 2022.02	졸업	제주대학교 (제주)	해양생명과학	3.38 / 4.5

경험/활동/교육

기간	구분	기관/장소	내용
2022.11 ~ 2023.02	인턴	(주)비엔시스템	XD와 피그마, Git, Docker 등등을 사용하며 주로 퍼블리싱과 사이트 유지보수, 웹디자인 작업, 프로젝트 검수 등등
2022.06 ~ 2022.11	교육이수내역	그린아카데미	"UI/UX 반응형 웹디자인&웹퍼블리셔" 교육이수 웹 디자인 및 퍼블리싱에 필요한 Photoshop, Illustrator, HTML, CSS, JQuery 기술 교육 주제에 맞는 디자인 및 퍼블리싱에 대한 팀 프로젝트 진행 등등
2018.05 ~ 2019.05	아르바이트	함덕해양연구소	실험 보조 및 실험 어류 관리, 실험실 관리 등등

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2022.12	자격증/면허증	웹디자인기능사	한국산업인력공단	최종합격
2022.09	자격증/면허증	GTQ포토샵1급	한국생산성본부(KPC)	최종합격
2022.08	자격증/면허증	GTQ일러스트 2급	한국생산성본부(KPC)	최종합격
2021.02	자격증/면허증	컴퓨터활용능력2급	대한상공회의소	최종합격
2020.02	자격증/면허증	2종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	http://hj2site.com

자기소개서

[성장 과정 및 학창 시절]

저는 도전에 대해 잠시 주저할지라도 두려워하지 않는 사람입니다. 대학 전공을 선택할 때 성적보단 흥미를 놓치고 싶지 않아 문과에서 이과 계열로 교차 지원하였습니다. 해양 관련을 전공하고자 학교를 알아보던 중 제주도에 공부한다면 더 풍부한 경험이 생기지 않을까 하고 평생 벗어난 적 없는 고향을 두고 제주도로 떠나기도 했습니다. 또한 고등학생 때까지 소극적이었던 성격을 변화하고자 과 학생회에 들어가기도 했습니다. 많은 사람들과 어울리면서 알고 보니 소극적인 성격이 아니라 차분한 것이었음을 깨닫고, 후반에는 홍보 부장으로도 활동하였습니다. 이때 여러 미디어 콘텐츠를 제작하는 것에 흥미를 느껴, 이를 바탕으로 '디지털 미디어의 이해'라는 교양 강의를 수강 하였습니다. 아주 간단한 수준이었으나 수업 중 스크래치 프로그램을 활용하며 처음으로 코딩을 접하였습니다. 웹 세상에 대해 알게 된 후, 배움이 즐거워진 제 모습을 발견하게 되면서 직무 변경을 결심하였습니다.

[성격의 장, 단점]

첫 번째 장점은 긍정적 마음가짐입니다. 긍정적인 태도는 직무를 변경에 도전할 때도 용기를 더해 줬으며 어떠한 난관이 있을 때, 인내를 길러주며 스트레스 조절에 도움이 됩니다. 또한 주변 사람에게도 에너지를 줄 수 있는 자부하는 장점 중 하나라고 생각합니다. 두 번째 장점은 꼼꼼함입니다. 교육 중에도 짝의 오타자를 알려주거나 막히는 코드가 있다면 다시 같이 살펴보면서 빠트린 코드를 찾아주곤 했습니다. 인턴 생활 중에도 꼼꼼함과 인내를 인정받아 종종 테스트 시나리오를 활용한 프로젝트 검수를 맡았습니다. 반대로 꼼꼼함을 챙기려다 보니 시간이 지체되어 프로젝트 마무리를 급하게 지어 아쉬웠던 적이 있습니다. 이 경험을 통해 꼼꼼함도 중요하지만, 마감 일자와 신속함도 정말 중요하다는 점을 마음에 새기고 인턴 생활 때는 정해진 일정 말고도 나만의 마감 일자를 따로 정해 검토하는 시간을 빼두어 프로젝트 진행에 무리가 없게 계획을 짜두는 습관을 들였고 마감에 따라 없는 일들도 스스로 늘어지지 않게 관리하기 위해 노력했습니다.

[직무교육 및 특기사항]

독학을 하던 중 체계적인 학습을 위해 'UI/UX 반응형 웹디자인&웹퍼블리셔' 교육을 약 5개월에 걸쳐 수료하였습니다. 교육을 통해 포토샵과 일러스트 툴 사용법과 VS Code를 기반으로 HTML, CSS를 사용하여 퍼블리싱 하는 것을 익혔습니다. 반응형 웹페이지를 제작할 수 있으며 jQuery를 사용하여 간단한 동적 움직임을 구현할 수 있습니다. 현재 JS는 실력이 부족하여 추가로 공부 중입니다. 인턴 생활 중에는 주로 XD와 피그마, FTP, Git, Docker 등등을 사용하며 퍼블리싱과 유지보수, 웹디자인 작업을 하였습니다. 전반적인 프로젝트 일정을 항상 옆에서 지켜보며 프로젝트 체계에 대해 익혔습니다. 아주 작은 일이었으나 잠시 퍼블리셔 겸 PM의 역할도 맡아 개발자와 고객사 사이에서 원활하게 소통하기 위해 노력하며 협업의 중요성을 많이 깨닫는 소중한 시간이었습니다.

[지원동기 및 포부]

현재에 안주하지 않고 성장하는 사람이 되고 싶습니다. 부족한 부분을 인지와 인정을 통해 매일매일 조금이라도 성장하는 사람이 되는 것이 저의 목표입니다. 특히나 이 직무는 빠르게 변화하는 IT 시장에서 유연한 적응력과 뒷받침되는 노력이 필요하기에 개인적인 시간은 잠시 내버려 두고 몰입할 각오가 되어있습니다. 또한 저 혼자 만족하는 것이 아니라 팀원과의 의사소통을 통해 피드백을 적극적으로 수용할 수 있는 자세를 갖춰 사용자를 우선으로 생각하는 일원이 되겠습니다. 사용자의 기억에 오래 남아 재방문을 유도하는 웹 사이트를 제작하는 웹 퍼블리셔가 되는 것이 저의 목표입니다.