# Algebra liniowa z geometrią 2

## 1 Terminy kolowium

- 12.04 pierwszy semestr
- 24.05 drugi semestr (1-11) Jurlewicz

## 2 Przestrzenie wektorowe

**Uwagi:**  $(V, K, \oplus, \odot)$  - przestrzeń wektorowa

- 1. Elementy ciala K nazywamy **skalarami**, a elementy zbioru V **wektorami**.
- 2. Dla uproszczenia zapisu na skalarach i wektorach działania będziemy oznaczali  $+, \cdot$ .
- 3. Gdy  $K = \mathbb{R}$ , to przestrzeń wektorowa  $(V, \mathbb{R}, +, \cdot)$  nazywamy rzeczywistą.
- 4. Gdy  $K = \mathbb{C}$ , to  $(V, \mathbb{C}, +, \cdot)$  nazywamy zespoloną.
- 5. Zamiast pisać  $(V,K,+,\cdot)$  często piszemy "V jest przestrzenią wektorową".
- 6. Jeśli  $x, y \in V$ , to zapis x y oznaczamy x + (-y), gdzie -y jest elementem przeciwnym w grupie addytywnej (V, +).
- 7. Element neutralny w grupie (V, +) oznaczamy  $\Theta$  i nazywamy wektorem zerowym.

## Przykład 2.1.

 $(\mathbb{R}^N = \underbrace{\mathbb{R} \times \ldots \times \mathbb{R}}_{N}, \mathbb{R}, \oplus, \odot)$  jest przestrzenią wektorową, gdzie działania są zdefiniowane następująco:

$$\forall x = (x_1, \dots, x_N), y = (y_1, \dots, y_N) \in \mathbb{R}^N :$$

$$x \oplus y := (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_N + y_N) \in \mathbb{R}^N$$

$$\forall \alpha \in \mathbb{R}, \forall x = (x_1, \dots, x_N) \in \mathbb{R}^N :$$

$$\alpha \odot x := (\alpha x_1, \dots, \alpha x_N) \in \mathbb{R}^N.$$

## Przykład 2.2.

K - dowolne ciało  $(K^N = \underbrace{K \times \ldots \times K}_N, \mathbb{R}, \oplus, \odot)$  - przestrzeń wektorowa z działaniami:

$$\forall x = (x_1, \dots, x_N), y = (y_1, \dots, y_N) \in K^N :$$

$$x \oplus y := (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_N + y_N)$$

$$\forall \alpha \in K, \forall x = (x_1, \dots, x_N) \in K^N :$$

$$\alpha \odot x := (\alpha x_1, \dots, \alpha x_N).$$

- 3 Podprzestrzenie wektorowe
- 4 Liniowa niezależność wektorów
- 5 Baza
- 6 Wymiar przestrzeni wektorowej

Twierdzenie 6.1. Wszystkie bazy danej przestrzeni wektorowej są równoliczne.

Wniosek. (twierdzenie Steinera)

Jeśli pewna baza przestrzeni V ma n elementów, to każda inna baza tej przestrzeni ma też n elementów.

## Definicja 6.1.

- Jeśli przestrzeń wektorowa V ma skończoną bazę, to mówimy, że jest skończenie wymiarowa i oznaczamy dimV.
- Jeśli przestrzeń V ma nieskończoną bazę, to mówimy, że jest nieskończenie wymiarowa i wówczas oznaczamy  $\dim V = \infty$ .

**Uwaga:** Powyższa definicja jest poprawna ponieważ wszystkie bazy są równoliczne.

#### Twierdzenie 6.2.

**Założenia:** V w przestrzeni wektorowej,  $V_1 \subseteq V$  - podprzestrzeń **Teza:** 

- 1.  $dimV_1 \leq dimV$
- 2. Jeśli  $dimV_1 = dim < \infty$ , to  $V = V_1$  ??

#### Dowód:

- 1. Niech B będzie bazą  $V_1 \implies dimV_1 = \#B$   $\implies B$  jest zbiorem wektorów liniowo niezależnych w V  $\implies B$  można rozszerzyć do bazy  $A \supseteq B \le V$   $dimV = \#A > \#B = dimV_1$
- 2. Niech B będzie bazą w  $V_1$   $\implies B$  mogę rozszerzyć do bazy  $A \ge B$  w Vale  $\#A = \#B < \infty \implies A = B$

$$V_1 = lin(B) = lin(A) = V$$