

## 一、HTML 标记参考

HTML 语言也叫做超文本标记语言，可以用来制作超文本文档，比如网页。从名称上可以看出，这种语言是由各种不同类型的标记组成，因此学习起来比较简单。

下面列举 HTML 语言中各种标记的功能。

标记	含义
文件基本标记和页面设置标记	
HTML	文件类型标记，表示这是一个 HTML 文件
HEAD	文件头标记，用于标记 HTML 文件头部信息的开始和结束
NAME="keywords"	在头部信息中设置页面的关键字
NAME="discription"	在头部信息中设置页面的描述文字
NAME="generator"	在头部信息中设置设置编辑工具
NAME="author"	在头部信息中设置作者信息
NAME="robots"	在头部信息中设置限制搜索的方式
NAME="copyright"	在头部信息中添加版权声明
NAME="build"	在头部信息中设置页面的创建日期
NAME="reply-to"	在头部信息中添加联系人的邮箱
HTTP-EQUIV="Content-Language"	在头部信息中标明页面使用的语言
HTTP-EQUIV="refresh"	在头部信息中设置网页的定时刷新和跳转
HTTP-EQUIV="expires"	在头部信息中设定网页的到期时间
HTTP-EQUIV="cache-control"	在头部信息中设置禁止从缓存中调用该页面
HTTP-EQUIV="set-cookie"	删除过期的 cookie
HTTP-EQUIV="window-target"	在头部信息中设置该页面以独立窗口打开
HTTP-EQUIV="过渡事件"	在头部信息中设置网页的过渡效果
BASE	基底网址标记，用来设置浏览器中文件根目录的绝对路径
LINK	页面相关链接，即需要使用外部文件时，指明链接文件与页面的位置关系、链接文件的名称和地址等内容
TITLE	页面标题标记，用于显示页面的标题，其内容显示在浏览器的标题栏
BODY	文件主体标记，表示文件的主体内容，如页面中真是显示的内容
BGCOLOR	设置页面的背景颜色，一般需要在文件的主体标记内说明，即在 BODY 标记中使用，如<BODY BGCOLOR="red">表示页面背景是红色
BACKGROUND	设置页面的背景图像，当该标记和 BACKBOLOR 一起使用时，其优先级将高于 BACKBOLOR 标记
BGPROPERTIES	用于设置背景图像是否随着滚动条的运动而变化
TEXT	设置页面的默认文字颜色

标记	含义
LEFTMARGIN	设置页面的左边距
TOPMARGIN	设置页面上边距
超级链接的相关标记	
A	设置页面中的超级链接，表示链接内容的开始和结束
HREF	设置超级链接的链接地址，可以是绝对地址和相对地址
TARGET	用于设置目标页面的打开方式
NAME	在网页中添加一个锚点，便于在链接中找到相应内容
#	用于 HREF 属性的值中，表示将要链接到的内容是页面中的某个锚点
LINK	设置链接文字的初始颜色
ALINK	设置使用中，即正在访问的链接的文字颜色
VLINK	修改访问过的链接文字颜色
页面文字的相关标记	
H	设置为不同级别的标题文字，标题的数值越小，其文字反而越大，如 H1 是一级标题，其文字最大
ALIGN	跟在 H 标记的后面使用，用于设置标题文字的对齐方式
I、EM	将文字设置为斜体样式
B、STRONG	用于设置文字的加粗
U	为文字添加下划线
S	在文字上添加删除线的效果
SUB、SUP	将文字设置为上标或下标的样式
TT	设置文字为打字机字体
CITE	将文字设置为引文格式
CODE	将文字设置为程序码样式
KBD	将文字设置为键盘输入样式
VAR	将文字设置为变量声明的样式
BIG、SMALL	字体加大和缩小
BLOCKQUOTE	设置文本的缩进，可以嵌套使用
SAMP	样本字体，使文字等宽显示
DFN	表示定义或说明性文字，一般以斜体字表示
ADDRESS	地址标记，一般用于标记表示地址的内容，如电子邮件地址
BASEFONT SIZE	用于设置基本字的大小
FONT	用于设置文字的属性，一般需要和其他一些属性设置标记同时使用，如 SIZE、COLOR 等
PRE	预定义格式标记，表示 HTML 页面中将完全按照输入的效果来显示这段文字
CENTER	设置其中的内容为居中对齐
BLINK	设置文字的闪烁效果
&nbsp;	特殊字符空格，由于 HTML 自动忽略多个空格，因此需要输入多个空格时，可以多次使用该标记。

标记	含义
&和;组合	在 HTML 中利用 “&” 标记做前缀，“;” 标记作后缀，可以显示一些特殊字符，如&trade;表示注册商标的标记符号
图像与多媒体	
IMG	图像标记，需要和图像的其他属性同时使用，如 SRC 等
SRC	设置图像的源文件地址，在 IMG 标记中使用
WIDTH、HEIGHT	设置图像显示的宽度和高度，防止图像多大或者过小
ALIGN	设置图像与同行文字的对齐关系，包括 top、middle、left 等值
ALT	设置当图像不能正常显示时，页面中显示出来的替换文字
BORDER	为图像设置边框
HSPACE、VSPACE	设置图像与文字相连时的水平间隔和垂直间隔，可以防止页面布局过于拥挤
LOWSRC	设置低解析度图像，便于用户能很快地看到图像的效果
MAP	应用图像地图，即通过图像设置页面中的超级链接，同时需要设置图像的热区形状和热区坐标，一般在可视化设计的软件中能够更方便地使用，如 Dreamweaver
BGSOUND	为页面添加背景音乐，需要和 SRC 属性一起使用
SRC	和 BGSOUND 属性同时使用，表示背景音乐的文件地址
LOOP	与 BGSOUND 属性同时使用，表示背景音乐的循环播放次数
EMBED	为页面添加多媒体元素，可以是 Flash 动画、AVI 文件等
AUTOSTART	在 EMBED 标记内使用，表示多媒体文件是否自动播放
LOOP	在 EMBED 标记内使用，表示多媒体文件是否会循环播放
HIDDEN	在 EMBED 标记内使用，用于隐藏多媒体文件的播放面板
MARQUEE	添加滚动文字
DIRECTION	与 MARQUEE 标记一起使用，可以设置文字的滚动方向
BEHAVIOR	与 MARQUEE 标记一起使用，设置文字的滚动方式
SCROLLAMOUNT	与 MARQUEE 标记一起使用，调整文字滚动速度
SCROLLDELAY	与 MARQUEE 标记一起使用，设置滚动延迟
LOOP	与 MARQUEE 标记一起使用，设置文字循环滚动的次数
BGCOLOR	与 MARQUEE 标记一起使用，为滚动文字设置背景色
WIDTH、HEIGHT	与 MARQUEE 标记一起使用，设置滚动文字的背景面积
HSPACE、VSPACE	与 MARQUEE 标记一起使用，设置滚动文字的空白空间
页面布局	
DIV	层标记，使层内的元素作为一个整体出现
ALIGN	跟在 DIV 标记后面使用，表示层的对齐方式
STYLE	层的样式设置
P	段落标记
ALIGN	设置段落中的文字对齐方式
BR	换行标记，连续使用可以多次换行
NOBR	设置文字在页面中不进行自动换行

标记	含义
WBR	强制换行标记，在使用了 NOBR 标记后，可以通过该标记对文字进行强制性的换行操作
HR	插入水平线
SIZE	位于 HR 标记内使用，用于设置水平线的高度
WIDTH	位于 HR 标记内使用，用于设置水平线宽度
ALIGN	位于 HR 标记内使用，用于设置水平线的对齐方式
NOSHADE	位于 HR 标记内使用，将添加的水平线设置为实线效果
COLOR	位于 HR 标记内使用，用于设置水平线的颜色
列表	
UL	无序列表标记
OL	有序列表标记
TYPE	在列表的标记内使用，用于设置列表的序号类型。在不同类型的列表中，其具体含义也不相同
START	在 OL 标记内使用，用于设置有序列表的起始数值
DL	定义列表标记
MENU	菜单列表标记
DIR	目录列表
表单标记	
FORM	添加表单
ACTION	设置表单的处理程序
NAME	在 FORM 标记内使用，可以设置这个表单的名称
METHOD	设置表单信息的传送方法
ENCTYPE	设置表单的编码方式，如纯文本方式发送
INPUTTYPE	设置表单中的控件类型，通过不同的取值来添加不同的控件，如设置该属性值为 text，则添加一个文本框控件
INPUTNAME	为表单中的控件设置名称
INPUTVALUE	为表单中的控件设置默认值
CHECKED	将表单中的某个控件设置为已选定的选项
SIZE	设置控件的长度，用在文本框、密码域以及文件域控件中
MAXLENGTH	设置控件中可以输入的最多字符，例如设置为 6，则输入了 6 个字符以后就无法再继续输入了
SELECT	添加一个下拉式的选单控件，如菜单、列表
SIZE	设置选单显示的项目数，如列表中包含的列表项数目
OPTION	设置选单控件中的选单项目，每一个 OPTION 标记就表示一个选单项，因此设置 SIZE 属性为几，就应该有几个 OPTION 标记
NAME	在 SELETE 标记内使用，可以设置选单控件的名称
VALUE	用于设置选单控件中各个选项的值
SELECTED	设置该选单项默认情况下已被选中
MULTIPLE	用于设置列表项目的多选，在 SELETE 标记中添加该标记，表明这个选单控件是一个多选控件，用户可以同时选中多个选项

标记	含义
TEXTAREA	添加一个文本输入区域控件，一般用来创建能够输入多行文本的区域
NAME	在 TEXTAREA 标记内使用，可以设置该文本区域的名称
ROWS、COLS	在 TEXTAREA 标记内使用，用于设置输入区的大小，即该输入区域显示在页面的内容包含多少行和多少列
WRAP	用于设置输入区的换行方式，即是否自动换行
表格	
TABLE、TR、TD	表示在页面创建一个表格，在其中将包括 TR 和 TD 标记，TR 标记用于设置表格中的行数，而 TD 则表示表格中的列。即第一个 TR 标记表示表格的第一行，其中包含了多少个 TD 标记，就表示这一行中共有多少列；而第二个 TR 标记就是表格的第二行，以此类推。也就是说，TD 中包含的内容就是单元格的内容
BORDER	设置表格的边框粗细，如果设置为 0，则不显示边框
BORDERCOLOR	设置表格的边框颜色
BORDERCOLORLIGHT	设置表格的亮边框颜色
BORDERCOLORDARK	设置表格的暗边框颜色
WIDTH	在 TABLE 标记内使用，可以设置表格的显示宽度。另外，该标记也可以用在 TR 和 TD 标记内，用于设置行或者单元格的宽度
HEIGHT	在 TABLE 标记内使用，可以设置表格的高度；该标记同样可以用于 TR 和 TD 标记内
BGCOLOR	在 TABLE 标记内使用，设置表格背景色
BACKGROUND	在 TABLE 标记内使用，可以设置表格的背景图像，它的优先级高于 BGCOLOR 标记
CELLSPACING	在 TABLE 标记内使用，可以设置表格内框的宽度
CELLPADDING	在 TABLE 标记内使用，可以设置文字与边框之间的距离
ALIGN	在 TABLE 标记内使用，可以设置表格的对齐方式
COLSPAN	设置单元格的水平跨度
ROWSPAN	设置单元格的垂直跨度
NOWRAP	用在 TD 标记内，设置单元格内的文字内容不自动换行
THEAD	为表格设置表首，常常与 TH 标记一起使用，用于突出显示表格的首行，如列名、数据项名称；也可以与 COLSPAN 标记合用，对表格进行内容分类
TBODY	为表格设置主体区域
TFOOT	为表格设置表尾
TH	为表格设置表头
CAPTION	为表格添加标题单元格，一般设置在表格上方
ALIGN	设置表格标题文字的水平对齐方式
VALIGN	设置表格标题文字的垂直对齐方式
框架标记	
FRAMESET	在页面中设置框架，框架中需要包含对象，即框架文件 FRAME。一般来说，FRAMESET 标记中包含了几个对象，就要有几个 FRAME 标记

标记	含义
ROWS	将框架窗口上下排列，并设置各个窗口显示的比例
COLS	将框架窗口左右排列，并设置各个窗口显示的比例
FRAMEBORDER	在 FRAMESET 标记内使用，设置框架窗口的边框
FRAMESPACING	在 FRAMESET 标记内使用，设置框架的边框宽度
BORDERCOLOR	在 FRAMESET 标记内使用，设置框架的边框颜色
SRC	在 FRAME 标记内使用，设置框架窗口的页面源文件
NAME	在 FRAME 标记内使用，设置框架窗口的名称，一般用于区分各个框架窗口
SCROLLING	在 FRAME 标记内使用，设置框架滚动条的显示效果
MARGINWIDTH	在 FRAME 标记内使用，设置框架的边缘宽度
MARGINHEIGHT	在 FRAME 标记内使用，设置框架的边缘高度
NORESIZE	将框架设置为禁止调整窗口的尺寸
NOFRAMES	设置页面不支持框架标记，这样当在不支持框架页面的浏览器中显示页面时，可以自动忽略其中的内容
IFRAME	插入浮动框架
SRC	在 IFRAME 标记内使用，设置浮动框架的页面源文件
WIDTH、HEIGHT	在 IFRAME 标记内使用，设置浮动框架的大小
ALIGN	设置浮动框架的对齐方式
FRAMEBORDER	设置浮动的边框显示属性
MARGINWIDTH	设置浮动框架边缘的宽度
MARGINHEIGHT	设置浮动框架边缘的高度
SCROLLING	设置浮动框架滚动条的效果

## 二、CSS 属性列表

CSS 是层叠样式表的英文简写，就是平常所说的样式表，主要用于定义网页元素的各种属性，如背景、文字颜色等。根据 CSS 设置对象的不同，一般包括文字属性、背景属性、边框属性、边距与补白属性、区块属性以及其他属性，下面对这些属性及其功能进行列举。

属性	功能
文字属性	
font-family	设置文字的字体，如宋体、黑体等
font-size	设置字号，可以使用绝对大小或相对高度；可以是具体的数值也可以是表示大小的一些特定英文单词
font-style	设置斜体效果
font-weight	设置加粗字体，根据不同的取值，可以对文字进行不同程度的加粗
font-variant	将英文字母按正常显示；或者全部转换为大写字母
font	复合属性，可以设置文字的相关属性，包括字体、字号等
text-align	设置文本的水平对齐方式
vertical-align	设置文本的垂直对齐方式
direction	与 unicode-bidi 一起设置文本反排，例如默认文字是从左到右，反排之后就变成了从右向左

属性	功能
unicode-bidi	与 direction 一起设置文本反排
writing-mode	设置元素的布局方式，比如先从上到下，再从右到左
word-break	设置字内换行属性，即当文本宽度超出浏览器的时候，是否会将位于边缘的单词打散显示
line-break	设置日文文本的换行规则
word-wrap	超过容器边界时是否自动换行
text-decoration	设置文字修饰效果，如下划线、删除线等
text-underline-position	为添加下划线的文字设置其下划线的线条位置
word-spacing	设置单词间隔
letter-spacing	字符间隔
text-transform	对文本中的中英文进行大小写转换
text-indent	文本的缩进
line-height	文本行高
white-space	处理页面的空白方式，例如是否将多个空格合并成一个
元素的背景	
background-color	设置背景颜色
background-image	将图像作为背景，它的优先级高于 background-color
background-repeat	设置背景图像在页面中的平铺效果
background-attachment	图像与页面的布局，即背景图像相对于浏览器窗口来说是否固定不变
background-position	设置背景图像显示的开始位置，默认都是从元素的左上角开始显示
background	背景的复合属性，可以统一设置背景的相关属性，如颜色、背景图像等
边框属性	
border-top-style	设置上边框的线条风格，如实线效果、短线效果等
border-right-style	设置右边框的线条风格
border-bottom-style	设置下边框的线条风格
border-left-style	设置左边框的线条风格
border-style	综合设置边框的线条风格，可以全部设置，也可以设置部分边框
border-top-color	设置上边框的颜色，可以是表示颜色的英文单词，也可以是颜色代码值
border-right-color	设置右边框的颜色
border-bottom-color	设置下边框的颜色
border-left-color	设置左边框的颜色
border-color	综合设置边框的颜色
border-top-width	设置上边框的宽度，可以是表示宽度的一些特定单词，也可以直接设

属性	功能
	置宽度的数值
border-right-width	设置右边框的宽度
border-bottom-width	设置下边框的宽度
border-left-width	设置左边框的宽度
border-width	综合设置边框的宽度
border-top	设置上边框的风格、颜色等属性
border-right	设置右边框的风格、颜色等属性
border-bottom	设置下边框的风格、颜色等属性
border-left	设置左边框的风格、颜色等属性
border	设置边框的整体效果，包括各个边框的风格、颜色、宽度等，也可以只设置其中某几种属性
border-style	设置框架中的边框风格
border	设置框架的其他边框属性
border-collapse	表格相邻边框的合并
边距与补白属性	
margin-top	设置元素的上边距，可以是百分比或者确切的数值
margin-bottom	设置元素的下边距
margin-left	设置元素的左侧边距
margin-right	设置元素的右侧边距
margin	复合属性，可以简洁设置 4 个边距
padding-top	设置顶端补白，即元素的内容与其上边框的距离
padding-bottom	设置底部补白
padding-right	设置左侧补白
padding-left	设置右侧补白
padding	复合属性，可简洁设置 4 个方向的补白
区块属性	
position	定位方式，包括绝对定位和相对定位
top	设置元素距顶端的垂直距离
left	设置元素距离左端的水平距离
right	设置元素距离右侧的水平距离
bottom	设置元素距离下端的水平距离
z-index	设置页面中各个层之间的层叠顺序，一般序号越大，层越靠下，被覆盖的几率也越大
float	设置浮动属性，一般用于设置是否允许文字出现在图像的周围
clear	设置清除属性，即指定某个元素的某侧不允许有环绕的文字或其他对象
clip	设置页面中对象的可视范围，即哪些可见，哪些被隐藏
overflow	设置当内容超出范围时，对于内容的处理方式，如裁切或者启用滚动条



属性	功能
overflow-x	设置水平方向超出范围的处理方式
overflow-y	设置垂直方向超出范围的处理方式
visibility	可见属性，是针对嵌套层的设置
width、height	尺寸设置
其他 CSS 属性	
filter	使用滤镜创建特殊效果
list-style-type	设置列表符号
list-style-image	将图像作为列表符号使用，后面一般需要提供图像的 URL 地址
list-style-position	调整列表的缩进效果
list-style	复合属性，设置列表的相关属性，如列表符号、缩进等
cursor	设置鼠标指针的光标形状，如十字形、箭头等
scrollbar-face-color	设置滚动条表面的颜色
scrollbar-highlight-color	设置滚动条的亮边颜色
scrollbar-shadow-color	设置滚动条暗边颜色
scrollbar-arrow-color	设置滚动条方向箭头的颜色
scrollbar-base-color	设置滚动条基本颜色，其他颜色会根据该设置自动调整

### 三、JavaScript 属性及方法列表

JavaScript 是一种解释性的计算机语言，具有面向对象的能力。它作为一种较为简单的描述性脚本语言，将可执行的内容添加到网页中，使网页摆脱静态 HTML 状态。它采用事件驱动的程序设计模式，通过设置对象的属性或利用对象的各种方法生成事件，激发相应的动作。

对象的属性和方法	功能
Date 对象：操作日期时间	
constructor 属性	指向创建当前对象的构造函数
getDate 方法	返回 Date 对象中所存储的某一月份中的日期
getDay 方法	返回 Date 对象中存储的日期所对应的周次
getFullYear 方法	返回 Date 对象中用于表示完整年份的数字
getHours 方法	以 24 小时制返回 Date 对象中所存储的小时值
getMilliseconds 方法	返回 Date 对象中所存储的时间中的毫秒数
getMinutes 方法	返回 Date 对象中所存储的时间中的分钟值
getMonth 方法	返回 Date 对象中存储的月份
getSeconds 方法	返回 Date 对象中所存储的时间中的秒钟值
getTimezoneOffset 方法	返回当地时间与 UTC 时间的差值

对象的属性和方法	功能
getTime 方法	返回 Date 中存储的时间距 1970 年 1 月 1 日午夜的时间差
getUTC 方法	返回 UTC 日期或时间值
getFullYear 方法	获取 Date 对象中的年份
parse 方法	计算指定时间距 1970 年 1 月 1 日午夜的时间差
prototype 属性	将新定义的属性或方法添加到 Date 对象中
setDate 方法	设置 Date 对象中的日期值
setFullYear 方法	设置 Date 对象中年份值
setHours 方法	设置 Date 对象中的小时值
setMinutes 方法	设置 Date 对象中所存储的秒钟数
setMonth 方法	设置 Date 对象中的月份值
setSeconds 方法	设置 Date 对象中的秒钟值
setUTC 方法	以格林威治日期或时间对 Date 对象进行设置
setYear 方法	设置 Date 对象中的年份
toDateString 方法	将 Date 对象中的日期转换为字符串格式
toGMTString 方法	返回一个以 GMT 惯例表示的日期字符串
toLocaleDateString 方法	返回 Date 对象中的日期字符串
toLocaleString 方法	将 Date 对象中的时间转化为时间字符串
toLocaleTimeString 方法	将 Date 对象中的时间转化为时间字符串
toString 方法	将 Date 对象中存储的日期时间信息转化为字符串信息
toTimeString 方法	以字符串的格式返回 Date 对象中所存储的时间
toUTCString 方法	返回一个以 UTC 时间表示的时间字符串
String 对象：操作字符串	
anchor 方法	在字符串两端加入锚点标志
big 方法	在指定字符串的两端加上大字体标志
bold 方法	在字符串的两端加上粗体标志
charAt 方法	返回字符串中指定位置处的字符
charCodeAt 方法	返回指定位置的字符的 Unicode 编码
concat 方法	将一个或多个字符串连接到当前字符串的末尾
constructor 属性	指向创建当前对象的构造函数
fixed 方法	在字符串的两端加上固定宽度字体标记
fontcolor 方法	设置字符串输出时的前景色
fontsize 方法	设置字符串输出时的字体大小
fromCharCode 方法	根据指定的 Unicode 编码返回一个字符串
indexOf 方法	返回指定字符（串）第一次在字符串中出现的位置
italics 方法	在字符串两端加入斜体标签
lastIndexOf 方法	返回指定字符（串）最后一次在字符串中出现的位置
length 方法	返回字符串的长度

对象的属性和方法	功能
link 方法	在字符串上加入超级链接
localeCompare 方法	比较两个字符串的大小
prototype 属性	将新定义的属性或方法添加到 String 对象中
replace 方法	替换字符串中指定的内容
slice 方法	从字符串中提取子串
small 方法	在字符串两端加上小字体标记
split 方法	将字符串分割并存储到数组中
strike 方法	在字符串的两端加入下划线标记
substring 方法	从字符串中提取子串
substr 方法	返回字符串中的一个子串
sub 方法	在字符串两端加入下标标签
sup 方法	在字符串两端加入上标标签
toLowerCase 方法	将字符串转化为小写格式
toUpperCase 方法	将字符串转化为大写格式
valueOf 方法	返回指定对象的原始值
<b>Math 对象：提供数学运算所需的函数和常数</b>	
E 属性	返回欧拉常数 e 的值
abs 方法	计算指定参数的绝对值
acos 方法	返回指定参数的反余弦值
asin 方法	返回指定参数的反正弦值
atan2	根据指定的坐标返回一个弧度值
atan 方法	返回指定参数的反正切值
ceil 方法	返回大于或等于指定参数的最小整数
cos 方法	计算指定参数的余弦值
exp 方法	以 e 为基数的指数函数
floor 方法	返回小于或等于指定参数的最大整数
LN10 属性	10 的自然对数的值
LN2 属性	2 的自然对数的值
LOG10E 属性	基数为 10 的对数
LOG2E 属性	基数为 2 的对数
log 方法	以 e 为基数的自然对数
max 方法	返回两个或多个参数中的最大值
min 方法	返回两个或多个参数中的最小值
PI 属性	返回 $\pi$ 的值
pow 方法	幂运算
random 方法	产生 0 到 1 之间的随机数
round 方法	取整运算
sin 方法	计算指定参数的正弦值
SQRT1 2、SQRT2 属	分别返回 5 和 2 的平方根

对象的属性和方法	功能
性	
sqrt 方法	开平方运算
tan 方法	计算指定参数的正切值
Array 对象：创建和操作数组	
concat 属性	连接其他数组到当前数组末尾
join 方法	将数组元素连接为字符串
length 属性	返回数组的长度
pop 方法	删除数组中最后一个元素
prototype 属性	将新定义的属性或方法添加到 Array 对象中
push 方法	将指定的数据添加到数组中
reverse 方法	反序排列数组中的元素
shift 方法	删除数组中的第一个元素
slice 方法	获取数组中的一部分数据
sort 方法	对数组中的元素进行排序
splice 方法	删除或替换数组中部分数据
toString 方法	返回一个包含数组中全部数据的字符串
unshift 方法	在数组前面插入数据
RegExp 对象：完成有关正则表达式的操作和功能	
\$1,\$2,...,\$9 属性	返回子匹配的结果
index 属性	返回第一次匹配的起始位置
input 属性 (\$_)	返回与正则表达式进行匹配检测的字符串
lastIndex 属性	返回匹配的内容的最后一个索引位置
lastMatch 属性 (\$&)	返回最近一次匹配的内容
lastParen 属性 (\$+)	返回最近一次匹配的最后一个子匹配
leftContext 属性	返回匹配内容左侧的字符信息
rightContext 属性	返回匹配内容右侧的字符信息
compile 方法	编译正则表达式
exec 方法	对字符串进行匹配检测
test 方法	判断字符串中是否存在匹配内容
Object 对象：提供所有 JScript 对象通用的功能。	
constructor 属性	返回对象的构造函数
eval 方法	计算或执行指定的表达式
prototype 属性	将新的对象和方法添加到对象中
toString 方法	返回对象的字符串表述形式
valueOf 方法	返回指定对象的原始值
Number 对象：设置数据类型、提供数值常数	
MAX_VALUE 、 MIN_VALUE 属性	最大、最小值
NaN 属性	返回一个非数字值 NaN

对象的属性和方法	功能
POSITIVE_INFINITY NEGATIVE_INFINITY 属性	正、负无穷大
Window 对象：访问和控制浏览器窗口	
alert 方法	弹出一个警告对话框
blur 方法	使 Window 失去焦点
clearInterval 方法	清除 setInterval 方法产生的作用效果
clearTimeout 方法	清除 setTimeout 方法的作用效果
closed 属性	判断引用的窗口是否已经关闭
close 方法	关闭 window 窗口
confirm	弹出一个选择对话框
defaultStatus 属性	设置或返回窗口的缺省状态信息
dialogArguments 属性	获取传递给模式对话框的数据
dialogHeight dialogWidth 属性	设置或返回模式对话框的高度、宽度
dialogLeft、dialogTop 属性	设置或返回对话框的位置
focus 方法	使窗口获得焦点
moveBy 方法	通过指定偏移量来移动窗口
moveTo 方法	移动窗口到指定的坐标
navigate 方法	在当前窗口中加载指定页面
opener 属性	设置返回对打开当前窗口的窗口的引用
open 方法	打开一个新的窗口
prompt 方法	弹出一个供用户输入信息的对话框
resizeBy 方法	通过指定窗口右下角坐标的偏移量来缩放窗口
resizeTo 方法	通过指定窗口右下角的新坐标来改变窗口的大小
scrollBy 方法	按给定的偏移量来滚动窗口中的内容
scrollTo 方法	滚动窗口中的内容到新的位置
setInterval 方法	指定每隔多长时间执行指定代码一次
setTimeout 方法	指定多长时间之后执行指定的代码
showModalDialog 方法	打开一个模式对话框以显示指定内容
showModallessDialog 方法	打开一个非模式对话框并显示指定内容
Window 对象的子对象	
screen 对象	获取计算机屏幕的一些属性
location 对象	设置或获取当前 URL 的信息
history 对象	访问最近所访问的 URL 的列表
Form 表单对象：操作和使用 Web 表单	
action 属性	设置或获取将表单中的数据发送到的页面的 URL

对象的属性和方法	功能
all 属性	返回表单中所有 HTML 标记的集合
disabled 属性	读取或设置 form 对象的状态
elements 属性	获取表单中所有元素控件的集合
length 属性	返回 form 表单中元素的个数
method 属性	设置或读取表单向服务器发送数据的方法
reset 方法	清空表单中所填写的内容
submit 方法	提交表单
Table 对象：表格的相关操作	
align 属性	设置表格的对齐方式
deleteCaption 方法	删除表格的标题
background、backcolor 属性	设置表格的背景图片、背景颜色
borderColor、borderColorDark 和 borderColorLight 属性	设置或获取表格边框颜色
border 属性	设置表格边框的宽度
Caption 属性	返回对表格中 Caption 对象的引用
cellPadding、cellSpacing 属性	设置表格中的间距
cells 属性	所有单元格的集合
cols 属性	返回表格的列数
createCaption 方法	创建 Caption 对象
createTFoot、createTHead 方法	创建表头表尾
deleteRow 方法	删除表格中的一行
deleteTFoot、deleteTHead 方法	删除表格的表头和表尾
insertRow 方法	向表格中插入一行
moveRow 方法	移动一行至新的位置
rows 属性	表格中所有行的集合
tfoot、thead 属性	返回对表格 tfoot、thead 对象的引用
Event 对象：操作事件	
altKey、altLeft 属性	判断（左）ALT 键是否被按下
button 属性	判断事件发生时鼠标按键情况
clientX、clientY 属性	设置或获取事件位置的坐标
ctrlKey、ctrlLeft 属性	判断（左）Ctrl 键是否被按下
fromElement、toElement 和 srcElement 属性	捕捉与事件相关的对象
keyCode 属性	获取事件相关字符的 Unicode 码

对象的属性和方法	功能
offsetX、offsetY 属性	获取鼠标距事件源的 X、Y 距离
repeat 属性	判断某一键是否被重复按下
returnValue 属性	捕捉与事件相关的对象
shiftKey、shiftLeft 属性	判断（左）shift 键是否被按下
document 对象：对文件进行操作	
alinkcolor 属性	设置或获取被激活链接的颜色
all 集合	网页中所有 HTML 元素
anchors 集合	获取所有带有 name 和 id 属性的 a 对象的集合，此集合中的对象以 HTML 源顺序排列
bgColor 属性	设置或获取文档的背景颜色
charset 属性	设置解码字符集
close 方法	关闭输出并将数据显示到文档中
cookie 属性	设置或读取 cookie 信息
createElement 方法	根据指定的标记创建一个 HTML 元素
elementFormPoint 方法	获得指定位置的 HTML 元素
fgcolor 属性	设置或获取页面的前景颜色
fileCreatedDate 属性	获取文件的创建日期
fileSize 属性	获取文件大小
focus 方法	使指定对象获得焦点
forms 集合	页面中的<form>标签
getElementById 方法	获得指定 id 的 HTML 元素
getElementsByName 方法	获得指定名称的 HTML 元素
getElementsByTagName 方法	获得 HTML 元素中指定的标签名称
hasFocus 方法	判断对象是否获得焦点
images 集合	网页中的图像
linkColor 属性	设置或获取文档内未经点击的链接颜色
links 集合	网页中所有的链接
open 方法	打开文档以收集 write 或 writeln 方法的输出
protocol 属性	设置或获取 URL 的协议部分
readyState 属性	获取对象的当前状态
title 属性	设置或获取文档标题
URL 属性	设置或取得文档的 URL
vlinkColor 属性	设置或获取未经点击的链接颜色
writeln 方法	向 HTML 文档中写入数据并换行
write 方法	向 HTML 文档中输入指定的内容
Drive 对象：提供对特定磁盘驱动器或网络共享属性的访问	

对象的属性和方法	功能
AvailableSpace 属性	获取驱动器上的可用空间的大小
DriveLetter 属性	返回代表该驱动器的字母符号
DriveType 属性	返回所指定的驱动器的类型。
FileSystem 属性	返回指定驱动器所使用的文件系统类型
FreeSpace 属性	返回指定驱动器上的剩余空间的大小
IsReady 属性	判断指定的驱动器是否就绪
Path 属性	返回驱动器的路径
RootFolder 属性	返回指定驱动器的根目录
TotalSize 属性	返回指定驱动器上的全部空间的大小
VolumeName 属性	设置或返回指定驱动器的卷名
File 对象：提供对文件所有属性的访问	
Attributes 属性	设置或返回文件的属性
Copy 方法	将文件复制到指定位置
DateCreated 属性	获取文件的创建时间
DateLastAccessed 属性	返回文件最后被访问的时间
DateLastModified 属性	返回文件最后被修改的时间
Delete 方法	删除指定的文件
Drive 属性	返回指定文件所在的驱动器
Move 方法	将文件移动到指定位置
Name 属性	返回所指定文件的文件名
OpenAsTextStream 方法	打开文件用于读、写或追加操作
ParentFolder 属性	返回文件所在的目录
Path 属性	返回指定文件的路径
Size 属性	返回文件的大小
Type 属性	返回指定文件的类型信息
Folder 对象提供对文件夹的所有属性的访问	
Attributes 属性	设置或返回文件夹的属性
Copy 方法	将文件夹复制到指定位置
CreateTextFile 方法	创建文件夹并返回一个 TextStream 对象
DateCreated 属性	获取文件夹的创建时间
DateLastAccessed 属性	返回文件夹最后被访问的时间
DateLastModified 属性	返回文件夹最后被修改的时间
Delete 方法	删除所指定的文件夹
Drive 属性	返回指定文件夹所在的驱动器
Move 方法	将文件夹移动到指定位置



对象的属性和方法	功能
Name 属性	返回所指定文件夹的文件夹名
ParentFolder 属性	返回文件夹所在的目录
Path 属性	返回指定文件夹的路径
Size 属性	返回文件夹的大小
SubFolders 属性	包含了指定文件夹下的所有子文件夹
FileSystemObject 对象：提供对计算机文件系统的访问	
BuildPath 方法	根据指定的参数生成新的路径
CopyFile 方法	实现文件复制功能
CopyFolder 方法	实现文件夹的复制功能
CreateFolder 方法	创建文件夹
CreateTextFile 方法	创建文件并返回一个 TextStream 对象
DeleteFile 方法	删除指定文件
DeleteFolder 方法	删除指定的文件夹和其中的内容
DriveExists 方法	判断指定的驱动器是否存在
FileExists 方法	判断指定的文件是否存在
FolderExists 方法	判断指定的文件夹是否存在
GetAbsolutePathName 方法	返回意义完整的路径
GetBaseName 方法	返回文件或文件夹的基本名
GetDriveName 方法	从提供的路径中提取表示驱动器的字符串
GetDrive 方法	从指定的路径中得到一个 Drive 对象
GetExtensionName 方法	从指定路径中提取文件的扩展名（后缀）
GetFileName 方法	返回指定路径中文件或文件夹的名称
GetFile 方法	返回一个指向指定文件的 File 对象
GetFolder 方法	返回一个指向指定文件夹的 Folder 对象
GetParentFolderName 方法	返回给定路径最后一部分的父目录
GetSpecialFolder 方法	根据要求返回一个特殊文件夹
GetTempName 方法	随机生成文件或文件夹用于操作
MoveFile 方法	将一个或一批文件移动到目标位置
MoveFolder 方法	移动一个或一批文件夹到目标位置
OpenTextFile 方法	打开指定文件用于读写操作
TextStream 对象：方便对文件的顺序访问	
AtEndOfLine 属性	判断指针是否到达文件中某一行的末尾
AtEndOfStream 属性	判断指针是否到达文件末尾
Close 方法	关闭打开的 TextStream 对象
Column 属性	返回文件指针当前位置的列号
Line 属性	返回文件指针所在的行号

对象的属性和方法	功能
ReadAll 方法	读取指定文件中的全部内容
ReadLine 方法	从指定文件中读取一行字符
Read 方法	从指定文件中读取指定长度的内容
SkipLine 方法	跳过文件中的一行
Skip 方法	跳过文件中指定数目的字符
WriteBlankLines 方法	向文件中写入指定数量的空行
WriteLine 方法	向文件中写入一行字符
Write 方法	向文件中写入指定字符串
<b>Connection 对象：创建一个到数据源的开放式连接</b>	
Open 方法	打开与数据源的连接
Attributes 属性	设置或读取 Connection 对象的特性
BeginTrans 方法	开始一个事务
Cancel 方法	取消执行挂起的异步 Execute 或者 Open 方法的调用
Close 方法	关闭 Connection 对象
CommandTimeout 属性	设置命令执行的时间
CommitTrans 方法	保存所做工作并结束事务
ConnectionString 属性	用于指定连接数据源的信息。
ConnectionTimeout 属性	设置连接等待时间
CursorLocation 属性	设置或者返回服务游标位置
DefaultDatabase 属性	设置 Connection 对象的默认数据库
Execute 方法	执行指定的查询、SQL 语句以及存储过程等等
Mode 属性	设置或者返回在 Connection 对象中修改数据的权限
Provider 属性	设置或返回 Connection 对象提供者的名称
RollBackTrans 方法	取消当前事务中的任何修改并结束事务
State 属性	获取 connection 对象的当前状态
Version 属性	获取 ADO 的版本号
<b>Command 对象：能够用来执行查询命令,并返回满足条件的记录</b>	
ActiveConnection 属性	指定 Command 对象所属的 Connection 对象
Cancel 方法	取消执行挂起的异步 Execute 方法
CommandText 属性	指定要执行的命令文本
CommandTimeOut 属性	设置命令执行的时间
CommandType 属性	指定 Command 对象命令的类型
CreateParameter 方法	根据提供的属性创建新的 Parameter 对象
Execute 方法	执行 Command 对象的命令
Prepared 属性	指定是否保存 CommandText 的编译版本

对象的属性和方法	功能
State 属性	返回 Command 对象的状态
RecordSet 对象：记录集与游标	
ActiveConnection 属性	指定 RecordSet 对象所属的 Connection 对象
AbsolutePage 属性	设置或返回当前的页码
AbsolutePosition 属性	设置或返回当前记录的位置
AddNew 方法	添加新记录
BOF、EOF 属性	判断游标是否处于记录集的开头或者末尾
BookMark 属性	返回记录集的书签或者根据书签定位记录
CacheSize 属性	设置或返回内存中缓存记录的数目
CancelBatch 方法	取消对 RecordSet 对象中数据的批量更新
CancelUpdate 方法	放弃对数据的更新
Cancel 方法	取消执行挂起的异步 Execute 方法和 Open 方法
Clone 方法	创建 RecordSet 对象的复制版本
Close 方法	关闭当前 RecordSet 对象
CursorLocation 属性	指定游标服务的类型
CursorType 属性	指定所使用游标的种类
Delete 方法	删除当前记录或记录组
EditMode 属性	返回当前记录的编辑状态
Filter 属性	根据指定的条件筛选记录集中的记录
GetRows 方法	将 RecordSet 指定的记录写入一个数组中
Index 属性	设置或返回 RecordSet 对象当前有效的索引
LockType 属性	指定记录的锁定类型
MaxRecords 属性	指定打开 RecordSet 对象时所允许的最大记录条数
MoveFirst、MoveLast、MoveNext 和 MovePrevious 方法	移动游标位置
Move 方法	移动游标至某一位置
NextRecordset 方法	执行命令序列中的下一条命令并返回一个记录集
Open 方法	打开游标与数据源建立连接
PageCount 属性	返回 RecordSet 对象中所具有的数据页数
PageSize 属性	设置 RecordSet 对象一页所含有的记录数
RecordCount 属性	返回记录集中记录的条数
Requery 方法	更新 RecordSet 对象中的数据
Resync 方法	从数据库中刷新 RecordSet 对象中的数据
Seek 方法	在 RecordSet 对象中快速定位记录
Sort 属性	根据指定的字段和顺序对字段集进行排序
Source 属性	设置或返回 Recordset 对象中数据的来源
State 属性	判断 RecordSet 对象的连接状态

对象的属性和方法	功能
Status 属性	显示记录集中当前记录的状态
Supports 方法	判断 RecordSet 对象是否支持某种功能
UpdateBatch 方法	保存对 RecordSet 对象中数据的批量修改