基础示例代码-祖先元素无定位元素

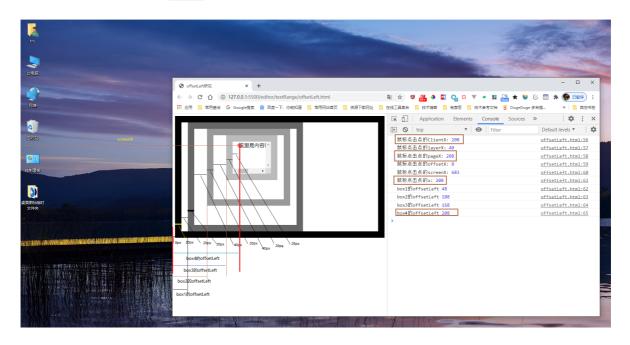
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>offsetLeft研究</title>
<body style="border: 20px solid #000;">
   <div id="box1" style="border: 20px solid #666; width:300px; height:300px;</pre>
padding-left:20px; margin-left:20px;">
       <div id="box2" style="border: 20px solid #999; width:200px; height:</pre>
200px; padding-left:20px; margin-left:20px;">
           <div id="box3" style="border: 20px solid #bbb;width:100px; height:</pre>
100px; padding-left:20px; margin-left: 20px; overflow:scroll; white-space:
nowrap;">
               <div id="box4">这里是内容区域,父级为box3,父级超出部分滚动</div>
   function clickFun(e){
       console.log('鼠标点击点的ClientX:', e.clientX);
       console.log('鼠标点击点的layerX:', e.layerX);
       console.log('鼠标点击点的pageX:', e.pageX);
       console.log('鼠标点击点的offsetX:', e.offsetX);
       console.log('鼠标点击点的screenX:', e.screenX);
       console.log('鼠标点击点的x:', e.x);
       console.log('box1的offsetLeft', $('box1').offsetLeft);
       console.log('box2的offsetLeft', $('box2').offsetLeft);
       console.log('box3的offsetLeft', $('box3').offsetLeft);
       console.log('box4的offsetLeft', $('box4').offsetLeft);
   function $(id){
       return document.getElementById(id);
   function addListener(type, fun) {
       if (typeof window.addEventListener != "undefined") {
               window.addEventListener(type, fun, false);
           window.attachEvent('on' + type, fun)
   window.onload = function(){
       addListener('click', clickFun);
```

我们设计了实验代码结构,由 body 中的四层嵌套盒子组成,除最里层的 box4 外每个盒子都有20像素宽度的边框,20像素的左内边距,和20像素的左外边距。

当鼠标点击页面时,控制台输出当前点击位置的一些位置数据(只研究横向的,所以只打印横坐标值),同时打印输入四层盒子的 offsetLeft 的值。

同时, box3 设计了内容宽度超出容器后显示滚动条,以便验证滚动条对 offsetLef t 的影响。

先看默认状态下点击 box4 的左侧边框位置后输出的结果:



将截图放大观察,得出我们的

结论1:在祖先元素中没有定位元素时,元素的 offset 值为其左边框的最左侧位置到 html 页面左边框的距离值

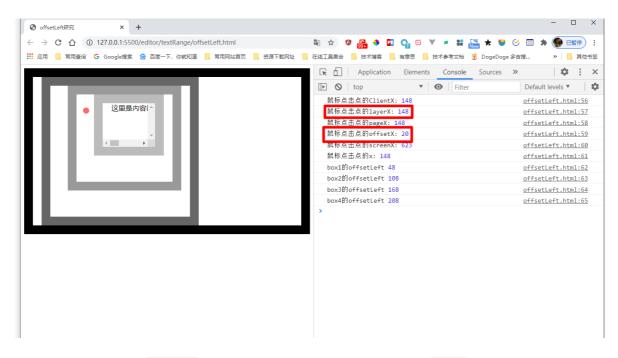
一点引申

根据输出结果,我们还可以猜想以下两个值的意义:

offsetX: 根据值的大小猜测为当前位置距离当前点击对象 (e.target ,这里为box4) 左边框的值,至于是左边框的左侧还是右侧,需要进一步验证;

layerX: 当前点击位置距离当前点击元素(e.target,这里为box4)父级元素左边框左侧的距离值

我们验证一下,这次点击 box2 左边框和 box3 左边框中间的位置:



可以看到,此时的 offset 值为20,正好是当前点击对象(box2)的左边框右侧位置到当前点击位置的距离。

而此时的 layerx 值为148,并不是当前点击位置距离当前点击对象父级元素 box1 的左边框左侧的距离值,与我们的猜想不符,我们看看MDN的说明:

The **UIEvent.layerX** read-only property returns the horizontal coordinate of the event relative to the current layer.

UIEvent.layerX 只读属性返回事件相对于当前层的水平坐标。

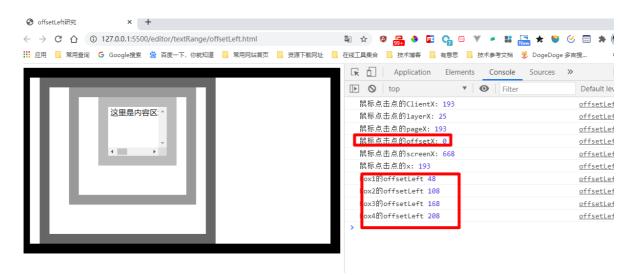
This property takes scrolling of the page into account and returns a value relative to the whole of the document unless the event occurs inside a positioned element, where the returned value is relative to the top left of the positioned element.

此属性将页面滚动考虑在内,并返回一个相对于整个文档的值,除非事件发生在定位元素内,其中返回值相对于定位元素的左上角

按照该说明,这个属性返回事件相对于当前层的坐标,那么很明显,当前层并不是事件目标元素的父元素,对于层的概念,大概和盒子的渲染模型有关,没有深入研究过,鉴于这个属性并不是W3C标准属性,各个浏览器实现也没有统一标准,不再深究。

滚动的影响

为了验证滚动是否对 offsetLeft 的值,我们拖动 box3 的滚动条,然后同样点击 box4 的左边框位置,看下结果:



可以看到,滚动条滚动后, box4 在页面上的绝对位置时改变了的,但是它(以及祖先元素)的 offsetLeft 属性并没有变化,得到

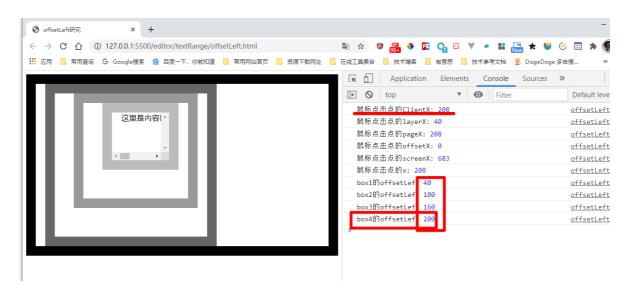
结论2: 滚动区域内的内容滚动后, 其 offsetLeft 不受影响。

body元素定位

因为 offsetLeft 是相对于其 offsetParent 属性指向的元素(离它最新的定位祖先元素)的偏移量,所以必须研究当它的 offsetParent 发生改变时它的值的变化。首先,为 body 添加相对定位。

1 <body style="border: 20px solid #000; position: relative;">

使用变量控制实验法,仍旧点击 box4 的左边框,看看控制台输出:



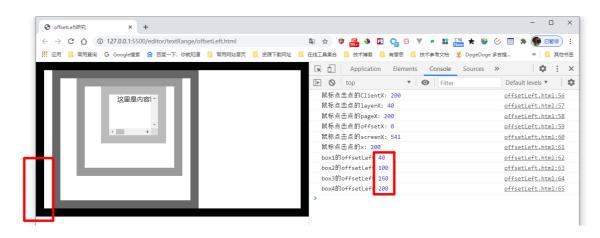
这次比我们第一次点击,位置时相同的(clientx 都是208),但是所有元素的 off setLeft 的值都少了8px,而这正好是我们第一张图中标识的 body 元素左边框左侧 到 html 边框的距离。

这种变化是因为一开始 box4 的祖先元素中没有定位元素,所以其默认定位元素时 body ,但此时的 offsetLeft 包含了 body 的 margin-left 值(在 chrome 中默认为8px),而此时 body 被明确定义为了定位元素,此时的 offsetLeft 则不再包含 body 的 margin-left 值。

我们在代码中把 body 的 margin 值去掉,来验证下以上说法:

1 <body style="border: 20px solid #000; position: relative;margin:0;">

然后再看:



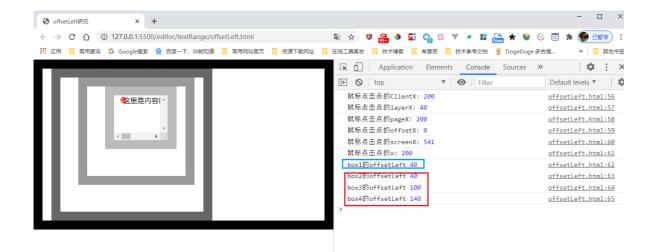
这里没有了 margin 值,所以我们修正一下

结论1: 当元素的祖先元素中没有定位元素时, offsetLeft 就是元素相对于其 offsetParent 所指向的元素(body) 的左边框的左侧到元素左边框左侧的距离;

现在就有疑问了,根据 offsetParent 的特征,第一张图那里 offsetParent 明显也是 body 元素,为什么它定位和不定位会有包含不包含 margin 值的区别呢?

body取消定位,box1定位

我们取消 body 元素的定位,给 box1 定位,此时,根据 offsetParent 的规则, box 1/box2/box3 的 offsetParent 应该是 box1 ,我们点击相同位置,看输出结果:



此时,这些值都发生了变化:

- box1 当前的 offsetParent 还是 body 元素,所以其 offsetLeft 还是它的左边框左侧到 body 左边框左侧的距离(40),这个距离包含它自己的 margin-left 值。
- box2 的 offsetParent 是 box1 ,所以它的 offsetLeft 值是它的左边框左侧 到 box1 左边框左侧的距离(60)减去它自己的 margin-left 值(20)之后的值(40)。
- box3 的 offsetParent 是 box1 ,所以它的 offsetLeft 值是它的左边框左侧到 box1 左边框左侧的距离(120)减去它自己的 margin-left 值(20)之后的值(100)。
- box4 的 offsetParent 是 box1 ,所以它的 offsetLeft 是它的左边框左侧到 box1 左边框左侧的距离(160)减去 它自己的 margin-left 值(20)之后的值(140)。

我们得到了

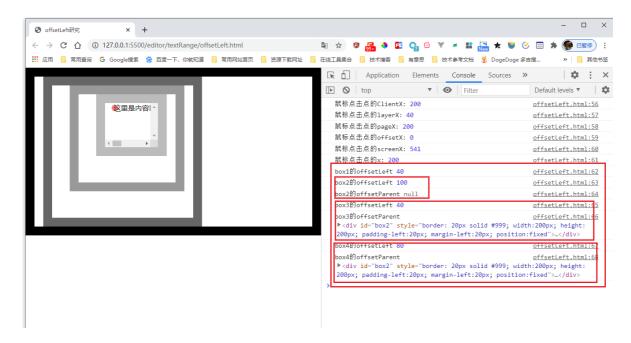
结论3: 当祖先元素中有定位元素时,元素的 offsetLeft 的值等于它的左边框 左侧到它的 offsetParent 元素左边框的距离减去它自身的 margin-left 值。

元素自身为fixed定位

由于元素自身为 fixed 定位时,它的 offsetParent 总是为 null ,那么作为一个基于 offsetParent 的偏移量,元素的 offsetLeft 的结果又将是什么呢?

我们修改代码,在上一个例子的基础上,将 box2 的定位设为 fiexd:

再次实验:



这次的结果变化比较有意思,我们逐一分析:

- 此时 box1 的 offsetParent 仍旧是 body 元素,所以其 offsetLeft 还是它的左 边框左侧到 body 左边框左侧的距离(40),这个距离包含它自己的 margin-lef t 值。
- box2 由于其自身是 fiexd 定位,我们可以看到它的 offsetParent 为 null ,可是它的 offsetLeft 却并不为 null 而是其左边框左侧到 body 左边框左侧的距离,这个距离包含它自己的 margin-left 值。
- box3 的 offsetParent 此时变成离它最近的定位祖先元素 box2 ,它的 offsetL eft 值则是它自己的左边框左侧到

box2 的左边框左侧的距离,减去它自己的 margin-left 值。

• box4 的 offsetParent 此时也变成了 box2 ,它的 offsetLeft 值是它自己的 左边框左侧到 box2 的左边框左侧的距离,减去它自己的 margin-left 值。

我们得到

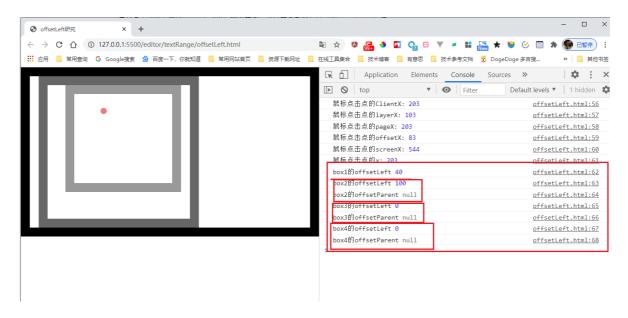
结论4: 当元素自身为 fixed 定位时,它的 offsetLeft 值等于它自己的左边框 左侧到 body 左边框左侧的距离,这个距离包含其自身的 margin-left 值

元素自身隐藏

根据 offsetParent 的规则,当元素自身的 display 为 none 时, 它的 offsetParnt 是 null ,那么它的 offsetLeft 会不会发生变化呢?

我们在上一个例子的基础上将 box3 的 display 设置为 none:

此时由于 box3 设置为了隐藏,所以 box3 和 box4 在页面上不可见了,我们无法再点击 box4 来进行试验,但是其实根据我们上面的试验,也同时发现,无论鼠标点击哪里,元素的 offsetLeft 值不会随着鼠标点击位置的不同而变化,所以我们就随意点击页面了,看下结果:



观察后发现:

- box1 与 box2 的 offsetLeft 仍旧遵循之前的规则
- box3 与 box4 的 offsetParent 为 null , 而他们的 offsetLeft 为0

我们得到

结论5: 当元素自身 display 为 none 时,它的 offsetLeft 值为 0

至此, 关于 offsetLeft, 我们得出了以下结论:

- 当元素的祖先元素中没有定位元素时,它的 offsetLeft 值等于它自己的左边框 左侧到 body 左边框左侧的距离,这个距离包含其自身的 margin-left 值。
- 当祖先元素中有定位元素时,元素的 offsetLeft 的值等于它的左边框左侧到它 的 offsetParent 元素左边框的距离减去它自身的 margin-left 值。
- 当元素自身为 fixed 定位时,它的 offsetLeft 值等于它自己的左边框左侧到 b ody 左边框左侧的距离,这个距离包含其自身的 margin-left 值。
- 当元素自身 display 为 none 时,它的 offsetLeft 值为 0
- 滚动区域内的内容滚动后,内容所在元素的 offsetLeft 值不受影响。