## 项目需求

利用程序随机构造出N个已解答的数独棋盘 。

## 输入

数独棋盘题目个数N（0<N<=1000000）

## 输出

随机生成N个不重复的已解答完毕的数独棋盘

**输出示例**

4 5 1 7 8 2 3 6 9

7 8 6 4 9 3 5 2 1

3 9 2 1 5 6 4 8 7

5 2 7 6 4 9 8 1 3

9 6 8 5 3 1 2 7 4

1 3 4 2 7 8 6 9 5

8 1 5 3 6 7 9 4 2

6 7 3 9 2 4 1 5 8

2 4 9 8 1 5 7 3 6

| **PSP2.1** | **Personal Software Process Stages** | **预估耗时（分钟）** | **实际耗时（分钟）** |
| --- | --- | --- | --- |
| Planning | 计划 | 5 | 4 |
| · Estimate | · 估计这个任务需要多少时间 | 10 | 3 |
| Development | 开发 | 60 | 80 |
| · Analysis | · 需求分析 (包括学习新技术) | 5 | 6 |
| · Design Spec | · 生成设计文档 | 3 | 3 |
| · Design Review | · 设计复审 (和同事审核设计文档) |  |  |
| · Coding Standard | · 代码规范 (为目前的开发制定合适的规范) |  |  |
| · Design | · 具体设计 | 15 | 10 |
| · Coding | · 具体编码 | 30 | 40 |
| · Code Review | · 代码复审 | 2 | 3 |
| · Test | · 测试（自我测试，修改代码，提交修改） | 3 | 2 |
| Reporting | 报告 |  |  |
| · Test Report | · 测试报告 | 1 | 1 |
| · Size Measurement | · 计算工作量 | 2 | 2 |
| · Postmortem & Process Improvement Plan | · 事后总结, 并提出过程改进计划 | 2 | 3 |
| 合计 |  | 138 | 157 |