

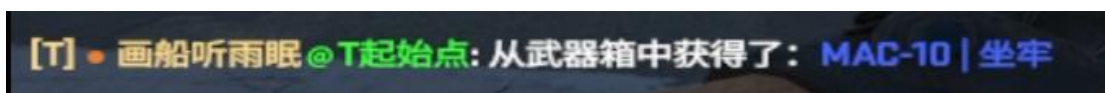
CS 自定义无线电

由 bilibili: 不是鸿儒是白丁 制作。如有错误请多包涵。

一、无线电的组成

无线电由以下几个部分组成

| 阵营 | 阵营色 | 玩家名称 | 位置 | 无线电内容 |
|----|-----|-------|--------|-------------------------|
| T | • | 画船听雨眠 | @T 起始点 | : 从武器箱中获得了: MAC-10 坐牢 |

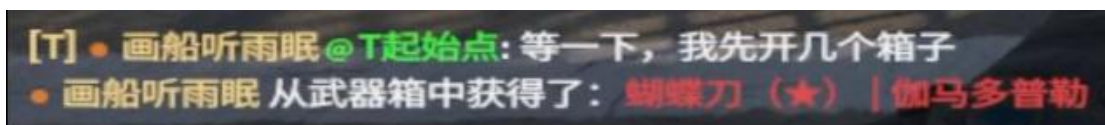


无线电的颜色通过在文本前面加上特殊的颜色符号（是个方框，不要删了）来表现，颜色符号在文件夹内（放在 word 里面会特别占文本位置，所以放入 TXT 里面了）

假开箱和假封禁都是通过无线电 cfg 发出来的，因此对局 Demo 回放看不到，并且只有自己队伍能看得到，对面是看不到的，死亡也发不了。无线电 cfg 较为特殊，只能一条用一个 cfg。（具体 cfg 使用方法见上一个视频）

二、新版无线电

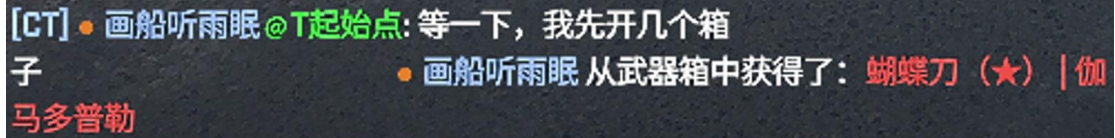
真开箱的信息是没有阵营的，所有人都看得见，为了贴近真开箱的信息，要做的就是让无线电内容换行，但是直接打空格是不行的，会被自动删除，而 CS 里面没有换行符，可以用到 CS 聊天框内无法显示的字符（甚至是 emoji）+ 空格这样的组合（以下称为换行符）来做换行符。



可能会出现的问题 1 是文字被吞了，这是因为换行符太长了，导致后面的内容不显示，解决办法有：①把自己的名字改长 ②把无线电内容前面白色的部分改长



可能会出现的问题 2 是消息错位，可能是因为你直接用了别人的无线电 cfg，每个人名称长度不同，或者是你所在的位置不同，大多数情况下位置都是 4 个字符（比如“T 起始点”），而“CT 起始点”是 5 个字符，因此换边之后可能会出现错位的现象，而前面的阵营 T 变成 CT 也是多了一个字符，这点要注意。一般来说同阵营位置字符一样的地方都不会错位，比如你在“T 起始点”的消息没有错位，那么你在“A 点上方”发的消息也不会错位。



[CT] • 画船听雨眠@T起始点: 等一下，我先开几个箱子
• 画船听雨眠 从武器箱中获得了: 蝴蝶刀 (★) | 伽马多普勒

三、cfg 举例

举例也在文件夹内，同样是因为颜色符号很占位置

通过这条指令实现【playerchatwheel CW.IFixBomb "内容"】

四、参考文献

自定义无线电 <https://www.rushb.net/csgo-course/15550.html>

假开箱 <https://www.rushb.net/csgo-course/15552.html>

（缅怀 rushb）