**道具练习指南**

1. **道具练习房创建**

练习模式进入想要训练道具的地图，选边后在控制台输入以下指令，按~键启用控制台，如果没有反应请在游戏设置里查看是否启用了控制台或者是否切换为英文输入法。输入完成后按“-”就能进入道具练习模式。

按“-”进入道具练习模式

bind -"sv\_cheats 1;ammo\_grenade\_limit\_total 6;bot\_kick;sv\_infinite\_ammo 1;mp\_startmoney 99999;mp\_ignore\_round\_win\_conditions 1;mp\_freezetime 0;mp\_buy\_anywhere 1;mp\_buytime 9999;mp\_restartgame 1;sv\_grenade\_trajectory 1;mp\_maxmoney 99999;mp\_respawn\_on\_death\_t 1;mp\_respawnwavetime\_t 0;mp\_respawn\_on\_death\_ct 1;mp\_respawnwavetime\_ct 0;mp\_autoteambalance 0;mp\_limitteams 0;sv\_grenade\_trajectory\_prac\_pipreview 1;sv\_grenade\_trajectory\_prac\_trailtime 4"

以下还有一些其他常用指令，来源[b站苏伊陌Emo](https://space.bilibili.com/27063255)

【指令1】按“alt”键飞行穿墙：

bind alt"noclip"

【指令2】按“n”键重现上一个投掷物：

bind n"sv\_rethrow\_last\_grenade"

【指令3】按数字键“9”一键加快游戏速度，以跳过失误的烟雾弹：

bind 9"toggle host\_timescale 1 20"

这里推荐这个，不会加速

一键清除烟雾弹指令：（按下绑定键清除，bind后按键可以改成自己喜欢的）

bind 按键"ent\_fire smokegrenade\_projectile kill; stopsound"

【指令4】动态投掷物轨迹：cl\_grenadepreview 1

【指令5】添加一个bot：bot\_add

【指令6】踢出bot：bot\_kick

【指令7】按“]”键在准心处放置bot（场上必须有bot）：

bind ]"bot\_place"

【指令8】禁止bot行动：bot\_stop 1

【指令9】按“\”键控制bot蹲下/站立：bind \"toggle bot\_crouch"

【指令10】按“[”键让bot模仿你的动作：bind ["bot\_mimic\_yaw\_offset 0;toggle bot\_mimic 1 2"

【指令11】获得治疗针：give weapon\_healthshot

【指令12】获得武器：give weapon\_m249(m249可以改成别的)

【指令13】

“<”键第三人称：bind ,"thirdperson;cam\_idealdist 75;c\_thirdpersonshoulder 1"

“>”键第一人称：bind ."firstperson"

1. **指令绑键相关**

绑定按键的指令形式是“bind 按键 指令”，比如按alt飞行是

bind alt noclip

bind就是绑定的意思，alt就是要绑定的按键，noclip就是cs2里飞行的指令（也可以直接在控制台输入noclip实现飞行）。

如果我要换成按P键飞行，那就改为

bind p noclip

**三、cfg使用方式**

将**game.rar**解压复制到cs2所在文件夹即可，游戏文件夹可在**steam库右键cs2>管理>浏览本地文件**找到；

需要自己进入官匹对应地图的道具自建练习房（看指南第一部分）；

然后**打开控制台**输入exec daoju然后查看控制台提示即可开始练习。

使用该cfg记得看控制台提示和聊天框提示，使用会绑定“O、P、{”三个键，如有**冲突**记得将自己绑定的备份

**补充：**

由第二部分可知道键盘操作都可以通过指令绑定按键实现，我们就可以在" Counter-Strike Global Offensive\game\csgo\cfg"目录下创建一个名为**autoexec.cfg**的文件（如果已经存在就直接在里面编辑就行），该文件里的指令可以在打开游戏时自动执行，我们就可以把我们常用的键位设置写到里面，打别人的号要改键位设置或者备份按键设置都很方便。

示例：

