

# JAVA 程序设计实验报告

学生姓名: hjc-owo	学号: hjc-owo	班级: hjc-owo	实验日期: hjc-owo
实验名称	Lab10		
实验目的	<ul style="list-style-type: none"><li>- 理解程序、进程和多线程概念及特点</li><li>- 理解线程的状态、生命周期及调度策略</li><li>- 理解并掌握线程类 <code>Thread</code> 和 <code>Runnable</code> 接口,并能够进行相关应用的程序设计,实现多线程编程</li></ul>		
实验中的重点难点及解决方案	<p>实验重难点:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1.wait 和 notify 的使用比较绕。</li><li>2.线程的状态、生命周期及调度策略 。</li><li>3.线程类 <code>Thread</code> 和 <code>Runnable</code> 接口,并能够进行相关应用的程序设计,实现多线程编程。</li></ol>		
实验心得及总结	<p>本次实验花费了较多的时间去理解,就比如 abc 循环那个题。但是也学到了很多,我理解了程序、进程和多线程概念及特点,线程的状态、生命周期及调度策略,也尝试运用了线程类 <code>Thread</code> 和 <code>Runnable</code> 接口,并进行了相关应用的程序设计,实现多线程编程。</p>		