Week05 Assignment

阅读教材第三章内容并查阅网络资料,回答下列问题。

1. 权限

在使用 1s -1 命令后, 会列出目录的很多信息, 例如下述例子

```
[me@linuxbox ~]$ ls -l

total 56

drwxrwxr-x 2 me me 4096 2007-10-26 17:20 Desktop

drwxrwxr-x 2 me me 4096 2007-10-26 17:20 Documents

drwxrwxr-x 2 me me 4096 2007-10-26 17:20 Music

drwxrwxr-x 2 me me 4096 2007-10-26 17:20 Pictures

drwxrwxr-x 2 me me 4096 2007-10-26 17:20 Public

drwxrwxr-x 2 me me 4096 2007-10-26 17:20 Templates
```

请依次完成以下问题

在任一有文件的目录下使用 1s -1 命令并截图

```
root@iZ2ze5e25nj5svhxp0vksnZ:~# Is -I
total 12
drwxr-xr-x 3 root root 4096 Sep 12 11:45 course
-rwxr-xr-x 1 root root 65 May 28 01:45 deploy
drwxr-xr-x 4 root root 4096 Sep 11 18:46 testspace
```

在展示的内容中,第一个字段 drwxrwxr-x 中每一位的含义

共10位, 其中:

第1个字符表示文件或目录的类型, 其类型包括:

- p, 表示命名管道文件;
- d, 表示目录文件;
- 1, 表示符号连接文件;
- -, 表示普通文件;
- s, 表示 Socket 文件;
- c, 表示字符设备文件;
- b, 表示块设备文件;

第2-4个字符表示文件或目录的所有者权限;

第5-7个字符表示文件或目录的所有者同组用户权限;

第8-10个字符表示文件或目录的其他用户权限;

当我们以普通用户身份进行一些操作时会遇到 Permission denied 的情况,为了解决这个问题,我们有两种办法,分别是切换到 root 用户,或者仅让单条指令以最高权限运行,这两个操作分别需要哪两个命令

```
su root
sudo <command>
```

当我们需要更改文件的权限(读取、写入和执行)时需要用到哪个命令

```
chmod [OPTION]... MODE[,MODE]... FILE...
chmod [OPTION]... OCTAL-MODE FILE...
chmod [OPTION]... --reference=RFILE FILE...
```

2. 环境变量

要实现 echo \${name} 的输出为 super 2021/2121 你的学号 , 需要事先用什么命令定义环境变量

```
name='super 2021 19377167'
```

3. 重定向

现有 C 文件 test.c 内容如下

```
#include <stdio.h>

int main(int argc,char *argv[])
{
    printf("Number of args: %d , Args are:\n",argc);
    int i;
    for(i=0;i<argc;i++)
        printf("args[%d] %s\n",i,argv[i]);
    fprintf(stderr, "This is the message sent to stderr\n");
}</pre>
```

要将其转换成为可执行文件 test 需要执行什么命令

```
gcc -o test test.c
```

运行 test 文件,并要实现重定向输入 test.in ,重定向输出 test.out ,重定向错误 error.log 的命令为

```
test <test.in >test.out 2>error.log
```

先后执行 ./test abc 235 2>a.txt 和 ./test abc 234 >>a.txt , 屏幕上和 a.txt 的内容为什么?

屏幕上的内容为

```
Number of args: 3 , Args are:
args[0] ./test
args[1] abc
args[2] 235
This is the message sent to stderr
```

a.txt 中的全部内容为

```
This is the message sent to stderr

Number of args: 3 , Args are:

args[0] ./test

args[1] abc

args[2] 234
```

4. 管道

请写出命令 who | wc -1 的结果并写出管道的用途,或者分析管道的执行过程。

```
结果: 2
分析:
who > .tmp
wc -1 < .tmp
```

5. Shell 编程

1. 简述 shell 中的特殊字符

```
转义符 \: 使用某符号的字面意义而非其特殊含义。
单引号 ': 其内部所有字符保持字面含义。
双引号 ": 除了 $, `, \ 特殊符号外的所有其他字符保持字面含义。
命令替换符号(反引号):包裹内容执行后字符串,其可被$(command)替代。
示例:
 root@iZ2ze5e25nj5svhxp0vksnZ:~# echo #abc
 root@iZ2ze5e25nj5svhxp0vksnZ:~# echo \#abc
 #abc
 root@iZ2ze5e25nj5svhxp0vksnZ:~# string=hello
 root@iZ2ze5e25nj5svhxp0vksnZ:~# echo $string
 hello
 root@iZ2ze5e25nj5svhxp0vksnZ:~# echo '$string'
 $string
 root@iZ2ze5e25nj5svhxp0vksnZ:~# echo '\''
 root@iZ2ze5e25nj5svhxp0vksnZ:~# echo "$string"
 hello
```

```
root@iZ2ze5e25nj5svhxp0vksnZ:~# echo "$string\""
hello"
root@iZ2ze5e25nj5svhxp0vksnZ:~# echo "$string\#"
hello\#
root@iZ2ze5e25nj5svhxp0vksnZ:~# echo $(pwd)
/root
root@iZ2ze5e25nj5svhxp0vksnZ:~# echo `pwd`
/root
```

2. Shell 变量有哪几类,各是什么情况下使用?

1) 用户变量

<var_name>=<var_value>

变量可不用声明直接使用或者赋值,用户定义的变量名由字母和下划线组成,并且变量名第一个字母不能为数字。可采用 \${var_name} 方法使用用户变量,该风格建议使用,因为该用法不会产生歧义。

2) 环境变量

它是定义和系统工作环境有关的变量,用户也可重新定义该类变量。

3) 内部变量

Shell内部变量是 Shell 所定义的用户只能使用而无法重新定义的变量, 主要有以下几种。

- #: Shell 程序位置参数的个数。
- *: 脚本的位置参数内容,该位置从 1 开始。当*在双引号中即"\$*"时,所有的位置参数被扩展为以 IFS 分割的一个字符串,即 "\$1c\$2c...",其中 c 为 IFS 变量值的第一个字符,\$1、\$2 分别代表第一个和第二个位置参数的值。
 - ?: 上一条前台命令执行后返回的状态值。命令执行成功与失败返回的值是不同的。
- \$: 当前 Shell 进程的进程 ID 号,该内部变量最常见的用途是作为暂存文件的名称,以保证不会重复。
 - !: 最后一个后台运行命令的进程号。
 - 0: 当前执行的 Shell 程序的名称。
 - @: 脚本的位置参数内容,该位置从1开始。"\$@"被扩展为 "\$1"、"\$2" ……
- _: 在 Shell 启动时,为正在执行的 Shell 程序的绝对路径。之后为上一条命令的最后一个 参数。

附:参数扩展

变量=\${parameter:-word}:如果 parameter 未定义或者为 null,那么用 word 置换变量的值,否则用 parameter置换变量的值。

变量=\${parameter:=word}: 如果 parameter 未定义或者为 null,则用 word 置换 parameter 的值然后置换变量的值,否则用 parameter置换变量的值。

变量=\${parameter:?word}:如果 parameter 未定义或者为 null,word被写至标准出错(默认情况下在屏幕显示 word信息)然后退出,否则用 parameter置换变量的值。

变量=\${parameter:+word}:如果 parameter 未定义或者为 null,则不进行置换,即变量值也为 null。否则用 word 置换变量的值。

3. C 语言中的分支语句有 if-else 和 switch-case , Shell 中是否有相似的语句与其对应? 如何使用?

```
if-else
 if [ _COND_ ]; then
     _COMMANDS_;
 elif [ _{\text{COND}}_{\text{}} ]; then
     _COMMANDS_;
     _COMMANDS_;
 fi
示例:
 x=1;
 if [ $x -le 0 ]; then
    echo 'x<=0';
    echo $x;
 elif [ x - 1 = 1 ]; then
    echo 'x<=1';
     echo $x;
 else
    echo 'x>1';
switch-case
 case _VAR_ in
 _EXPRESSION_)
    _COMMANDS_
  _EXPRESSION_)
     _COMMANDS_
     ;;
     _COMMANDS_
    , ,
 esac
示例
 x=1;
 case $x in
 1|3|5|7|9)
    echo odd;
    echo $x;
     ;;
 0|2|4|6|8)
     echo even;
     echo $x;
     , ,
  *)
     echo unknown;
     echo $x;
     ; ;
```

4. C 语言中的循环语句有哪些? Shell 中是否有相似的语句与其对应?

```
while(){}

until [ _COND_ ]; do
   _COMMAND_;
done

或者

while [ _COND_ ]; do
   _COMMAND_;
done

其中, until 表示执行到 true 时退出循环, while 表示 false 时退出。

for (auto item : list)

for name in 参数列表
do
   _COMMAND_;
done
```

5. 写一个计算 n! 的 Shell 脚本 frac.sh

示例输入输出:

```
[root@localhost ~]$ ./frac.sh 0
1
[root@localhost ~]$ ./frac.sh 4
24
```

你的脚本内容: