1. 透明度(opacity)：
   1. 占空间，且所有子内容也会透明。



* 1. 要想让背景透明但文字不透明，则使用rgba来实现：

[注]通过最后一个数字来控制(0~1;0表示透明，1表示不透明)



1. 手势(cursor)：设置移动到块内时鼠标的样式
   1. default：默认箭头；
   2. pointer：小手；
   3. 若要自定义鼠标样式，要准备.cur/.ico格式的图片。

