### 경희에서 찾는 소모임

### 

김현점

### 목차

- 01 문제 인식
- 02 문제 점의
- 03 아이디어 도출 및 평가/선정
- 04 플로우차트 / 기능명세서
- 05 프로토타입
- 06 지식재산권
- 07 11[[[記]]]
- 08 개선할점

### 01 문제 인식\_공감

### 생각과 느낌

배달 음식을 혼자 먹기는 제한적이라고 생각하고, 학식의 가격대비 질이 너무 낮다고 느낀다.

### 보기

배달 어플의 최소 배달비용이 높다.

#### 고통

먹고 싶은 음식을 먹지 못하고, 편의점 음식 등으로 건강을 해친다.

### 듣기

주변 사람들이 편의점에서 게니를 자주 해결한다.

#### □말과 행동

편의점에서 끼니를 해결하고 함께 밥을 먹을 사람을 구하지만 번번히 실패한다.

고객

자취생, 독신자

#### 이익

식비를 절감할 수 있다.

### 01 문제 인식\_공감

#### 생각과 느낌

같이 무언가를 할 사람이 필요하다고 생각하고, 혼자는 외롭다고 느낀다.

### 보기 기고통

주변에 친구가 없어 혼자다니는 사람들이 많음을 본다.

고객

함께할 사람을

구하는

경희대 학생

일부 대회나 행사 참여에 제약이 샘기고 외로움을 느낀다.

### 듣기

주변 사람들이 같이 축구를 할 사람이 없다고 듣는다.

### □말과 행동

혼자 끼니를 해결하고, 대화나 행사 등에 함께 할 사람이 없어 참여하지 못한다.

#### 이익

시간적므로 여유롭다.

### 02 문제 정의\_5whys

순서	질문	대답
1	왜 단체 활동을 하기 힘든가?	활동을 함께 할 사람이 없다.
2	왜 활동을 함께 할 사람이 없나?	목적과 시간이 일치하는 사람을 구하기 힘들다.
3	왜 목적과 시간이 일치하는 사람을 구하기 힘드나?	주변 제인들 중 이를 만족하는 사람들을 찾기 힘들다.
4	왜 주변 제인들로 한점되어 있는가?	/새로운 /사람을 만날 방법이 제한적이다.
5	왜 새로운 사람을 만날 방법이 제한적인가?	기존 몬라인 커뮤LIEI는 특정 지역에 국한되어 있지 않거 나, 구인에 최적화되어 있지 않다.

### 02 문제 점의 \_ 5whys

진짜 문제 점의하기

목적과 시간이 일치하는 새로운 사람을 만나기 위해 특정 지역(경희대)만의 구인 서비스를 만들자!

### 03 아이디어 도출 및 평가/선정

### 아이디어 도출\_서비스 묘소 브레인스토밍 ###발산적 사고

- 1. 식사 공유
- 2. 문돔 공유
- 3. 밀밀 말바 공유
- 4. 구독 서비스 공유
- 5. 취미 소모임 공유
- 6. 설국 축제 교류
- 7. 설국 카풀

- 8. 교내 공모전
- 9. 스테디 그룹
- 10. 과 구분 없는 캠퍼스 내 멘토림
- 11. 면접 스터디
- 12. 노쇼 문제 대비(모임 비용 N빵 선결제)
- 13. 범죄 예방-사전에 신원을 인증해야만 앱 가입 가능

### 아이디어 평가\_가중 순위 결정법 ###수렴적 사고

기능	중묘도 1-10 (가중치 0.4)	실현 가능성 1-5 ( 가중치 0.2 )	사용자 선호도 1-10 ( 0.4 )	총점 (가중치 적용)	순뮈
식사 공유	7	4	7	6.4	9 (공동)
설국 카풀	8	4	7	6.8	5 (공동)
교내 공모전	10	5	10	9	1
스터디그룹+	8	5	9	7.8	2 (공동)

### 아이디어 평가\_가중 순위 결정법 ###수렴적 사고

기능	중묘도 1-10 (가중치 0.4)	실현 가능성 1-5 ( 가중치 0.2 )	사용자 선호도 1-10 ( 0.4 )	총점 (가중치 적용)	순뮈
설국 축제 공유	7	4	8	6.8	5 (공동)
과 구분 없는 캠퍼스 내 멘토링	8	4	9	7.6	4
운동 공유	6	5	6	5.8	11
일일 알바 공유	4	5	4	4.2	13

### 아이디어 평가\_가중 순위 결정법 ###수렴적 사고

기능	중묘도 1-10 (가중치 0.4)	실현 가능성 1-5 ( 가중치 0.2 )	사용자 선호도 1-10 ( 0.4 )	총점 (가중치 적용)	순뮈
취미 소모임 공유	6	5	8	6.8	5 (공동)
노쇼 문제 대비	8	2	9	6.8	5 (공동)
신원 민증	10	3	9	7.8	2 (공동)
면접 스터디 모집	6	5	7	6.4	9 (공동)
구독 서비스 공유	5	5	6	5.4	12

### 03 아이디어 도출 및 평가/선정

1위	9점	교내 공모전 팀 구성
공동 2위	7.8점	스터디 그룹+
공동 2위	7.8점	신원 인증 시스템
3위	7.6점	과 구분 없는 멘토링

공동 등수가 많고 각 항목 간 점수차가 크지 않다 → 무선 순위에 따라 항목을 소거하기 어렵다 → 항목을 범주화하여 서비스 공간을 나누는 것이 적합하다.

### 04 플로우 차트 / 기능 명세서

```
[시작]
[회원가입/루그인] → [로그인 섬곰 → 홈화면]
[홈 화면]
 ---> [구인 글 검색/작성]
         ├──> [검색 조건 선택 → 결과 출력 → 참여 신청]
         ___> [카테고리 선택 → 내용 작성 → 데이터 저장]
[매칭 프로세스]
  ----> [사용자 승인 → 매칭 완료]
```

### 플로우 차트

#### [소모임 기능]

[答로]

### 기능 명세서

Aa 기능명	를 목적	≔ 기능 분류	를 입력	를 출력	를 비고
회원가입	학교 인증을 통해 사용자 계정을 생성하고 서비스 접근 권한 부여	main 사용자 전달	학교 이메일, 이름, 학번, 비밀번.	회원가입 성공/실패 메시지	이메일 인증 코드 '
로그인	사용자 인증 후 홈 화면으로 이동	main 사용자 전달	이메일, 비밀번호	인증 성공: 홈 화면 / 실패: 오류 년	비밀번호 암호화 (
관리자 인증	범죄 예방 및 사용자 신원 인증모	main 데이터베이스 사용	학교 이메일, 추가 인증 자료 (신	인증 성공/실패 메시지	관리자가 직접 승인
구인 글 작성	구인 게시글을 작성하고 데이터베이스에 저장	작성 및 신청 데이터베이스	제목, 카테고리, 내용, 모집 인원,	작성 성공 메시지 및 게시글 ID	작성 후 자동으로 /
구인 글 검색	사용자가 입력한 조건에 맞는 게시글을 검색하여 출력	검색 작성 및 신청 더 🗐	검색어, 카테고리, 모집 인원, 위	검색 결과 리스트 (제목, 카테고	최신순/조건별 정
구인 글 상세 보기	특정 게시글의 세부 정보를 확인	검색 데이터베이스 사용	게시글 ID	제목, 내용, 작성자 정보, 현재 모	현재 참여 인원 및
참여 신청	사용자가 특정 구인 글에 참여 요청	작성 및 신청 사용자 전달	게시글 ID, 사용자 ID	신청 성공 메시지	초기 상태는 보류,
참여 승인 및 매칭 ■ 열기	작성자가 신청한 사용자를 승인하여 매칭 완료	사용자 전달 데이터베이스	게시글 ID, 신청자 ID	승인 성공 메시지	승인 후 자동으로 I
채팅방 생성 및 메시지 송수신	매칭된 사용자들 간 실시간 커뮤니케이션	채팅 데이터베이스	채팅방 ID, 메시지 내용, 송신자 I	실시간 메시지 전송 및 채팅 기록	실시간 채팅 구현
소모임 기능 - 공모전 및 학습 공유	함께 공부할 팀원 모집 및 매칭	작성 및 신청 글 검색 [	모집 조건	매칭 결과 (사용자 리스트, 채팅!	추천 알고리즘 도입
소모임 기능 - 식사 공유	식사를 함께할 사람을 모집하고 매칭	작성 및 신청 글 검색 [	모집 조건 (위치, 시간 등)	매칭 결과 (사용자 리스트, 채팅	참여자들 간 자동
소모임 기능 - 운동 공유	운동 파트너를 모집 및 매칭	작성 및 신청 글 검색 [	모집 조건 (운동 종류, 위치 등)	매칭 결과 (사용자 리스트, 채팅	위치 기반 반경 내
소모임 기능 - 취미 소모임 공유	취미를 함께할 사람을 모집하고 매칭	작성 및 신청 글 검색 [	모집 조건	매칭 결과 (사용자 리스트, 채팅!	위치 기반 반경 내

### 05 프로토田입

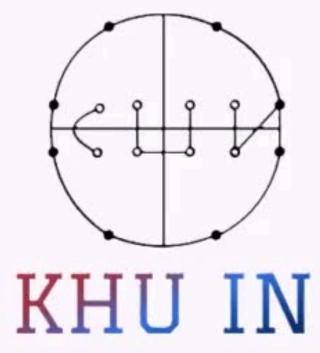
구인 → KHU-IN

경희대 안에서 함께하자



# O5 프로토타입 시연 영상

#### www.BANDICAM.com



<u></u>아이디

○ 비밀번호

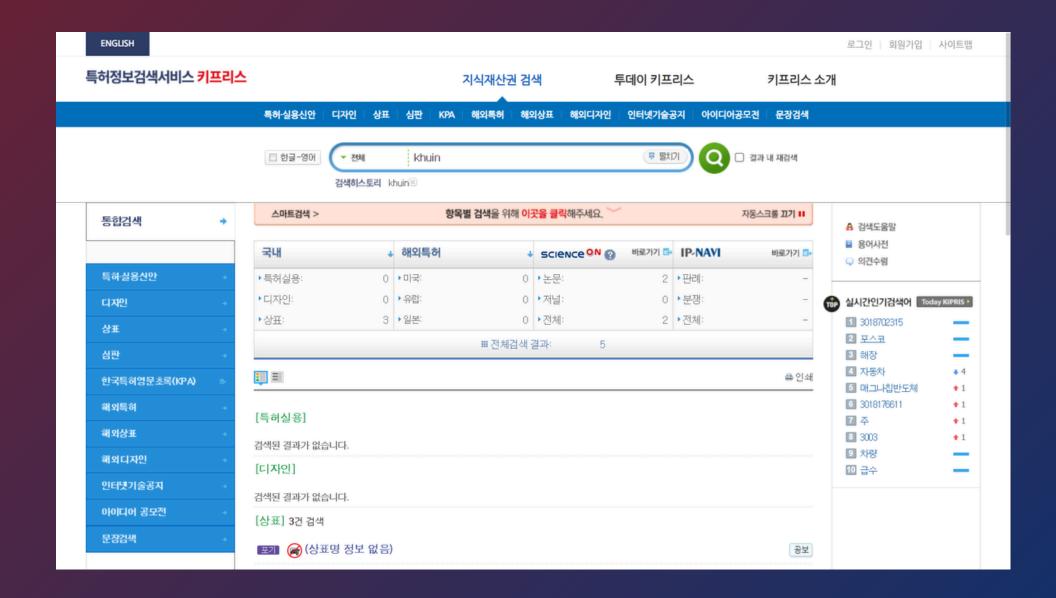
로그인

회원가입

### 06 지식재산권

#### 상표권

- 구인 서비스의 상표를 'KHU-IN'으로 사용하여 KIPRIS에 등록된 사례는 없음
- 3개의 상표 검색 결과가 나오지만 모두 특허출원 포기 혹은 거절 상태



### 07 71 日 京山

#### 1. 효율적인 구인

같은 대학교 학생들을 대상으로 하는 커뮤LIEI이므로 시간과 목적이 일치하는 경우가 많아 보다 효율적인 구인이 가능하다.

#### 2. 다양한 협력 기회

다양한 프로젝트, 공모전, 스터디 등에 함께 참여할 팀원을 보다 쉽고 효율적으로 구할 수 있어 학교 학생들끼리 다양한 협력 기회를 만들 수 있다.

#### 3. 공유 경제 활성화

배달 음식, 생필품 등의 공동구매나 같은 경로를 이용하는 학생들끼리 카풀을 할 수 있는 시스템을 통해 공유 경제를 활성 화시킴으로써 여러 비용을 절감할 수 있다.

#### 4. 유대감 형성

같은 학교에 다니는 학생들끼리의 만남을 통해 소속감과 유대감을 형성할 수 있다.

#### 5. 신뢰성 향상

학교 이메일과 학번을 통한 인증 시스템을 통해 커뮤니티 회원들의 신원을 보장할 수 있다. 이를 통해 사기나 불법 행위를 예방하고 신뢰성을 높일 수 있다.

### 08 개선할 점

#### 1. 커뮤LIEI 이용 유도 방안 필요

커뮤니티 활성화를 위해 커뮤니티를 일정 기간 이용 시 포인트나 보상을 제공하는 등 여러 방식으로 이용을 유도할 필요 가 있다.

#### 2. 맵 연동

배달 음식을 주문할 때는 음식 배달 플랫폼과, 생필품 공동구매 시에는 온라인 쇼핑몰과 연동되도록 설계하면, 커뮤니티 이용이 더욱 편리해질 것으로 예상된다.

### 

## HALLICH