SunManager类：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 函数名 | 用途 | 可能的输出 | 最终结果 |
| UpdateSunPointText | 更新UI游戏币数量 | * 修改后的UI标识 | 成功，没问题 |
| SubSun | 减少特定数量的游戏币 | * 修改后的游戏币数量 | 成功，没问题 |
| AddSun | 增加特定数量的游戏币 | * 修改后的游戏币数量 | 成功，没问题 |
| GetSunPointTextPosition | 返回游戏币在UI界面的位置 | * UI的位置 | 成功，没问题 |
| StartProduce | 设置isStartProduce为false | * isStartProduce为false | 成功，没问题 |
| ProduceSun | 在对应位置生成游戏币 | * 在对应位置生成游戏币 | 成功，没问题 |