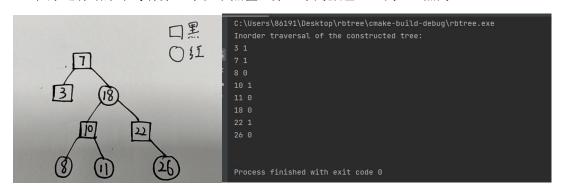
1、程序运行结果中每行第一个位节点值,第二个为颜色(红为0,黑为1)



- **2**、删除后采取的失衡恢复操作只在双黑情况(被删除节点和其继承节点均为黑色)下会出现。
 - 2.1 (BB-1)被删除节点 (x) 的兄弟节点 (s) 为黑色节点且 s 节点有红色子节点 (t): 将 p 和 s 节点颜色互换:被删除侧路径上少一个未知的原 p 节点颜色的节点,未被删除侧路径可能出现连续两个红色节点。
 - 将 t 节点染黑,防止未被删除侧连续两个红色节点,但导致未被删除侧路径上黑色 节点增多失衡
 - p 节点右旋/左旋:被删除侧路径少的原 p 节点颜色的节点恢复,删除侧路径上黑色节点数减少恢复
- 2.2(BB-2R)被删除节点(x)的兄弟节点(s)为黑色节点且 s 节点无红色子节点(t),且被删除节点的父节点(p)为红色节点:
- 将 p 节点染黑:被删除侧路径黑色节点数量增多恢复,未被删除侧路径对黑色节点数量增多失衡
 - 将 s 节点染红: 未被删除侧黑色节点数量减少恢复。
- 2.3 (BB-2B) 被删除节点 (x) 的兄弟节点 (s) 为黑色节点且 s 节点无红色子节点 (t),且被删除节点的父节点 (p) 为黑色节点:
- 将 s 节点染红, 使未被删除侧黑色节点减少, 等于删除侧黑色节点, 局部修复红黑树性质, 但由于高度下降, 可能出现父节点失问题
 - 父节点作为删除后的替代节点继续递归修复:解决高度下降带来的红黑树失衡问题
 - 2.4 (BB-3)被删除节点(x)的兄弟节点(s)为红色节点
 - 将 p 右旋/左旋: 未被删除侧黑色节点数减少失衡
 - s 黑转红: 未被删除侧黑色节点数增多恢复,被删除侧黑色节点数增多失衡
 - p 黑转红:被删除侧黑色节电视减少恢复,转化为 BB-1 或 BB-2R 的情况
 - 根据所在情况再次进行一轮调整

3 顺序插入结果:

C:\Users\86191\Desktop\rbtree\cmake-build-debug\rbtree.exe
fixTime:19947 RotationTime:9976 ColorChangeTime:59865
Process finished with exit code 0

乱序插入结果(10000次实验平均值):

C:\Users\86191\Desktop\rbtree\cmake-build-debug\rbtree.exe

Average fixTime:9007 Average RotationTime:5820 Average ColorChangeTime:33141

Process finished with exit code 0

由实验数据可知,乱序插入的修复次数,旋转次数,染色次数均小于顺序插入,说明乱序插 入能比较好地维护红黑树的形状,减少修复次数,而顺序插入会导致红黑树退化成链表,因 此需要更多修复,染色,旋转来维护红黑树形状。