|  | **이 름** | 지현우 | **영 문** | Hyunwoo Jee |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **생년월일** | 1994년 04월 18일 ( 28 세 ) | **성 별** | 남 |
| **휴 대 폰** | 010-6698-5727 | **지원분야** | 프론트앤드/백앤드 |
| **E - mail** | terryjhw@gmail.com | **입사구분** | 신입 |
| **주 소** | 경기도 파주시 와석순환로 16, 905동 1403호 | | |

| **학력사항** ( 최종학력 : 고졸 / 전문학사 / 학사 / 석사 / 박사 ) | | | | | | | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **재학기간** | | **학교명** | | **전공/복수전공(부전공)** | | | **학점** | | | **구분** | | | |
| 2014.08.28 - 2021.05.22 | | Illinois Institute of Technology (일리노이공대) | | 컴퓨터과학 전공 (경제학 부전공) | | | 3.07 / 4.0 | | | 졸업 (전문학사 / 학사) | | | |
| 2011.08.25 - 2013.06.25 | | American International School (Hong Kong) 미국국제학교 | | (\*고등학교) | | | 3.39 / 4.0 | | | 졸업 (고등학교) | | | |
|  | **활동 및 경력사항** | | | | | | | | | | | | |
| **기간** | | **활동 및 경력 내용 (담당 업무)** | | | | **활동 구분** | | **기관 및 장소 / 근무처** | | | | | |
| 2019.11.01 - 2019.11.03 | | VendyHack-Art Edition Hackathon | | | | 해커톤(이벤트) | | Vanderbilt University | | | | | |
| 2015.10.02 - 2016.05.20 | | 피시방 아르바이트 | | | | 장기알바 | | 송파 풍납동 스타피시방 | | | | | |
|  | **프로젝트** | | | | | | | | | | | | |
| **기간** | | **프로젝트명 및 사이트 주소** | | | | | | **수행 기관** | | | | | |
| 2021.10.03 - 2021.10.17 | | 미니쇼핑몰 (스프링 사용)  (https://github.com/hjee1/Project1-MiniShoppingMall) | | | | | | 에이콘아카데미(강남) | | | | | |
| 2021.11.14 - 2021.11.28 | | 파이썬을 이용한 올림픽 데이터 분석 (예측)  (https://github.com/hjee1/Project2-OlympicsDataAnalysis) | | | | | | 에이콘아카데미(강남) | | | | | |
|  | **교육 / 연수 / 대외활동** | | | | | | | | | | | | |
|  | **기간** | **과정명** | | | | | | | | | **기관** | | |
|  | 2021.06.23 - 2021.12.02 | (디지털컨버전스)  빅데이터 분석 & 자바(JAVA)개발자 양성과정 [NCS] | | | | | | | | | 에이콘아카데미(강남) | | |
|  | **어학 / 자격 사항** | | | | | | | | **취미 / 특기 사항** | | | | |
|  | **어학 / 자격증 / 수상명** | | **시험명 / 발급기관** | | **점수(등급) / 취득일 / 수상 내용** | | | | **취미** | | | **특기** | |
|  | 중국어 | | HSK6급 | | 6급 | | | | 배드민턴, 요리 | | | 외국어 배우기, 혼자 머리 자르기, 요리 |
|  | 영어 | | TOEFL | | 930 | | | |
|  | 일본어 | | JLPT | | 3급 | | | |  | | |  |
|  | **병역** | | | | | | | | | | | | |
|  | **복무기간** | **군필 / 계급 / 병과** | | | | | | | | | **미필 사유** | | |
|  | 2016.08.25 - 2018.08.25 | 군필 / 이병 / 사회복무요원 | | | | | | | | |  | | |

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

2021 년 1월 09일

**성 명 : 지현우 (인)**

| **성장 배경** |  |
| --- | --- |
| 삼인행 필유아사언 - 세 명이 걸으면 분명히 내 스승이 있다. 제가 중학교 1학년 때 중국에서 공부할 당시 배웠던 논어에 있는 공자의 말입니다. 간단한 말로 이해하면 모든 사람에게서 항상 배울 점이 있다, 심지어 어린아이에게도 배울 점이 있으니 다른 사람에게서 좋은 점은 배우고 안 좋은 점은 스스로 고쳐야 한다는 말입니다.  저는 초등학생, 중학생일 때 중국으로 이동하면서 아쉽게도 열등감이 생겼습니다. 처음에는 ‘내가 저 사람보다 못하네!’라며 아쉬워하고 낙담하였지만, 다행히 선생님들과 부모님의 좋은 가르침으로 점점 열등감을 저의 장점으로 바꿀 수 있었습니다. 나 자신이 남보다 못난 점에 집중하지 않고 ‘다른 사람들이 나보다 뛰어난 점이 있다면 그것을 배우자’라는 생각으로 성장하였습니다.  제가 대학생 1학년 생활 당시, 저보다 한 살 어린 친구 Matt와 같이 친하게 지냈습니다. 어느 날 Matt가 다른 친구가 이사하는데 같이 도와줄 생각이 있냐고 물어보았지만, 과제로 지친 몸을 쉬고 싶어 저는 안 가겠다고 하였습니다. 다음날 다른 친구의 이사하는 사진을 보고, 저 자신에게 실망하였습니다. 물론 별일 아닐 수 있지만, 제게는 도와줄 수 있는 선택이 있었는데 안 도와준 저 자신을 생각하며 후회를 하였습니다. 이후 저는 Matt에게 배울 점이 한둘이 아니라고 생각하며 남을 도울 수 있을 땐 꼭 돕자고 생각하였습니다. 군대를 갔다 오고 다시 대학교로 돌아갔을 땐 항상 주변 사람, 친구들에게 만약 내가 해줄 수 있는 무언가가 있다면 꼭 해주려고 노력하였고 저처럼 유학 온 친구들을 많이 돕고 서로 의지했습니다. 제가 항상 도움을 준 친구들도 저를 도와주며 그 소중한 시간이 저에게는 너무나도 감사했습니다. 이러한 경험과 계기로 저는 항상 다른 사람에게는 배울 점이 많다고 생각합니다, 그래서 미래에도 항상 배우는 사람이 되고 싶습니다. | |
| **성격의 장단점** |  |
| 저의 가장 큰 장점은 한번 시작한 일에는 항상 진심이며 뭐든지 최선을 다하는 것입니다. 비록 무엇이 잘 안 될 때도 있지만 그럴 땐 오히려 “더 잘할 수 있을 거 같은데, 다시 한번 해보자” 하는 긍정적인 마인드로 더욱더 노력합니다. 예를 들어, 팀 프로젝트를 진행했을 당시 이 팀의 일원이 된 이상 제가 할 수 있는 모든 것은 최선을 다하자고 생각해 항상 경청 후에 많은 아이디어를 제시하고 대화를 주도하시는 분 위주로 프로젝트가 진행되지 않게 말수가 적으신 분들의 의견도 들어보자며 제안하며 프로젝트에 최선을 다하며 집중했습니다.  단점은 위에 말한 ‘시작’이 힘들 때가 있다는 것입니다. 항상 무엇인가의 아이디어는 갖고 있지만 스스로 결심하고 시작하기엔 많은 시간이 필요로 하며 섣불리 시작을 못 하는 것이 저의 단점입니다. 스스로 그러한 단점을 잘 알기에, 또 “그때 그냥 해볼걸”이라는 후회를 남기지 않기 위해 저 자신을 조금 더 믿으려고 노력하고 있습니다. 거기에 저의 단점을 생각했을 때 원인은 “실패를 두려워한다.” 인 가능성도 있어 실패에서 배우는 것도 많기에 실패를 두려워하지 않으려고 많이 노력합니다. | |
| **지원 동기** |  |
| 제가 물론 전공은 컴퓨터 쪽이지만 항상 모든 것에 관심이 있었습니다. 학업 진행 당시에도 코딩하며 만일 일을 하게 된다면 코딩과 같이 새로운 기술을 배우는 게 너무 즐겁다고 생각도 해보았습니다. 개인 프로젝트를 진행할 때도 미니쇼핑몰이라는 웹서버를 Spring으로 개발하는 것에 집중하여 진행하였으며 그 결과와 함께 저 자신의 미래에 대해 고민을 많이 해보았습니다. 스스로 결론한 생각이지만 역시 백 앤드와 프런트 앤드는 저의 관심 분야이며 최근 NCS 과정 수업을 들으며 너무 재미있다고 생각하게 되어 제가 취업하더라도 꼭 이런 분야에 취직하고 싶다고 생각했습니다. 관심 분야는 열정과 노력이 함께 동반된다고 생각되여 새로운 시도와 만약 제가 배웠던 관련 업무를 하게 된다면 저 자신에게도 큰 발전이 있을 거로 생각했고 제가 업무를 진행하는 시간은 너무나도 즐거울 거라 생각하여 이렇게 지원하게 되었습니다. | |
| **입사 후 포부** |  |
| 제가 만약에 입사하게 된다면 일단 신입사원으로 업무를 진행하기 때문에 일단 업무에 대한 이해도를 최대한으로 끌어올리고 싶습니다, 물론 제가 도울 수 있는 부분이 있으면 최우선으로 돕고싶습니다. 그 외에는 만약 실무교육 및 기타교육이 진행된다면 교육에 집중하여 다양한 지식을 쌓아 팀에게 도움이 될 수 있도록 노력할 것입니다.  이후 3년 차가 된다면 실무자의 입장으로 주어진 업무와 프로젝트를 적극적으로 이행하며 팀의 도움이 될 수 있도록 팀원들의 업무를 각각 파악하고 정확한 의사소통을 할 수 있도록 노력할 것입니다.  계속하여 5년 차에는 이제 팀을 이끌 수 있는 지도력 또한 발휘해보려고 노력할 것입니다. 팀원들과 함께 같은 목표를 향해 나아가며 진행한 업무들을 정리하고 미래를 계획하도록 노력할 것입니다.  이상 망상이 될 수도 있지만, 저의 진심 어린 입사 후 목표였습니다, 감사합니다. | |

| **연 번** | **활 용 기 술** | **기 술 수 준** |
| --- | --- | --- |
| **1** | **[ HTML ]** | **○능숙 ○보통 ○기본** |
| **2** | **[ CSS ]** | **○능숙 ○보통 ○기본** |
| **3** | **[ JavaScript ]**  \* jQuery Library  \* Ajax Programming | **○능숙 ○보통 ○기본** |
| **4** | **[ SQL ]**  \* SELECT/INSERT/UPDATE/DELETE 등 기본 SQL | **○능숙 ○보통 ○기본** |
| **5** | **[ Java ]**  \* Spring framework  \* JDBC (DB연동CRUD)  \* Servlet  \* JSP  \* Web programming  \* MyBatis(ORM Framework) | **○능숙 ○보통 ○기본** |
| **6** | **[ Python ]**  \* Web data Crawling  \* BeautifulSoup (web)  \* CRUD (DB)  \* **Pandas**, Numpy, matplotlib, (analytics)  \* Scipy, StatsModel (Machine Learning)  \* 교차분석, 선형회귀분석, 로지스틱, 의사결정나무  \* 다중신경망(MLP), 군집분석, k-means clustering | **○능숙 ○보통 ○기본** |
| **7** | **[ R ]**  \* 데이터 시각화  \* 기술통계 및 통계분석  \* 정형, 비정형 데이터 처리 | **○능숙 ○보통 ○기본** |
| **8** | **[ Tensorflow ]**  \* Neural network  \* CNN, RNN  \* 회귀/분류 모델 작성 | **○능숙 ○보통 ○기본** |

| **프로젝트 명** | 미니쇼핑몰 (스프링 사용) | | **팀 명** | 개인 프로젝트 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트 목적 및**  **개발 동기** | 웹 서버 구현 연습 | | **개발 기간** | 4주 |
| **개발 인원** | 1 |
| **활용 기술** | jQuery | Spring | **사용 언어**  **및**  **개발 환경** | Java 8  Spring 4.3 |
| MyBatis | SQL |
| Html | JDBC |
| css | Servlet |
| **개 요** | 간단한 웹 쇼핑몰 서비스 - 로그인, 회원가입, 아이디 찾기, 장바구니, 결제, 등등 (DB는 Oracle SQL과 MyBatis 기술을 사용하였으며 프론트단은 html, CSS, jQuery, Ajax 기술을 사용하고 Javascript, servlet으로 MVC패턴을 구현하여 프로젝트를 완성했으며 그 이후에 spring으로 넘어와 MVC 패턴은 그대로 spring 방식으로 넘겨주는 작업을 진행했습니다) | | | |
| **기대 효과** | 홈쇼핑의 기본적인 기능을 구현하여 본인의 백 앤드 능력을 향상하였습니다. | | | |

| **본인 역할** | **수업에서 배웠던 모든 지식을 될 수 있으면 최대한 활용하여 프로젝트를 진행하는 데 노력하였습니다.** |
| --- | --- |
| **보 완 점** | Spring과 기존 java 방식이 조금 달라서 모든 함수의 입력방식이 다르다는 점은 아쉬우면서 더 많이 배울 수 있었다는 점.  모든 것이 spring으로 넘어오면서 간단해졌지만 그만큼 처음 시작이 어렵다는 점.  코딩보다 디자인 쪽으로는 시간을 투자하지 못해 웹사이트가 조금 투박하게 보인다는 점. |

| **일 정**  **단 계** | **1주차** | | | | | | **2주차** | | | | | | **3주차** | | | | | | **4주차** | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **기 획** | **x** | **x** | **x** |  |  |  | **x** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **DB 구성** |  |  | **x** | **x** | **x** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **코 딩** |  |  |  | **x** | **x** | **x** |  | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** |
| **디 자 인** |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** | **x** |  |  | **x** |  |  | **x** |  |  | **x** |  |  | **x** |  |  | **x** |
| **구 현** |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** |  |  | **x** |  |  | **x** |  |  | **x** |  |  | **x** |  |  | **x** |
| **테 스 트** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** |  |  | **x** |  |  | **x** |  |  | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** |
| **오류 수정** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** |  | **x** | **x** |  | **x** | **x** |  | **x** | **x** | **x** | **x** | **x** |

| **프로젝트 내용** | |
| --- | --- |
| 『 화면(이미지) 설명 』  홈 화면/버튼/로그인 화면/회원가입화면/나의 정보화면 구현. | |
| 『 이미지 1 』 | 『 이미지 2 』 |
| 『 이미지 3 』 | 『 이미지 4 』 |
| 『 구현 기능 설명 』  회원가입 시 아이디가 이미 있으면 입력란 옆에 ‘아이디 이미 존재’ 설명이 나옴. 비밀번호와 확인란이 서로 다를시 똑같이 ‘비번이 틀림’이라는 문구 생성.  내 정보 화면에서 (my page) 아이디 빼고 다른 정보 수정 가능. | |
| 『 화면(이미지) 설명 』  홈 화면 아이템 추가/상품 상세보기 화면/장바구니에 담기/카트 목록 보기 화면/ 주문화면 | |
| 『 이미지 1 』 | 『 이미지 2 』 |
| 『 이미지 3 』 | 『 이미지 4 』 |
| 『 구현 기능 설명 』  주문 수량 0 이하 불가, 장바구니 추가 시 다시 메인페이지로 가서 계속 쇼핑 진행 가능하며 장바구니 버튼 클릭 시 카트 목록 보기 화면 뜸.  Ajax로 비동기를 이용해 데이터를 파싱하여 update와 delete를 사용할 수 있게 만듦.  주문 완료 시 카트 목록이 초기화. | |