

### **김효진** 1987 년 (33 세) | 남 | 구직중

kimhyojin87@gmail.com 010-9506-0509 010-9506-0509 (31032) 충남 천안시 서북구 직산읍 군수 1 길 78-23 청호아파트 7 차 108 동 103 호( 청호아파트)

학력사항	경력사항	희망연봉/근무형태	희망근무지	포트폴리오
대학교(4 년) 졸 업	신입	회사내규에 따름/정규 직	서울전체	https://hjfrrfjh.github.io

## **학력**최종학력대학교 4 년졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2006.02 ~ 2014.02	졸업	건국대학교(충주) (충북)	컴퓨터응용과학부	4 / 4.0
2002.02 ~ 2006.02	졸업	천안상업고등학교	전문(실업)계	-

### 자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2014.03	자격증/면허증	정보처리기사	한국산업인력공단	최종합격

2019.01	자격증/면허증	웹디자인기능사	한국산업인력공단	필기합격

# 보유기술

보유능력	수준	상세내용
프론트앤드 웹 개발	중	HTML, CSS, JAVASCRIPT(JQUERY, ES5, React),
백앤드 웹 개발	중	서버 구축, DB(Mysql, PostgrelSql, MongoJs), PHP(7), NODE
디자인 툴	중	어도비 포토샵, 일러스터
문서작성	중	MS 엑셀, 워드, 파워포인트
기타 개발도구	중	번들러(웹팩), 비주얼스튜디오코드, GIT

## 포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	https://hjfrrfjh.github.io   • 작업기간: 2019-01-01 ~ 2019-02-11 (1 개월 11 일)   • 작업 인원: 1   • 작업 툴: 비주얼 스튜디오 코드,어도비 포토샵,일러스터,html,javascript,css,php   • 작품소개: 작업사이트들이 담겨있는 포트폴리오 페이지 입니다

### 경력기술서

프로젝트명 : 단카(모바일 앱) 프로젝트 진행일 : 2015. 2017 소속 회사명 : 긍정 연구소

프로젝트 유형 : 신생기업

주사용 기술: 자바(안드로이드 앱) node(서버)

프론트/백엔드 개발 전반을 담당하였습니다.

### 자기소개서

#### [학창시절]

처음 개발을 접한 것은 고등학생 시절이었습니다. 개발에 관심이 많았기 때문에 각종 경진대회 참가해 수상하였고 또 이를 통해서 컴퓨터 공학 전공으로 대학교에 입학하게 되었습니다. 내가 작성한 코드가 제대로 작동할 때의 만 족감은 이전까지 겪어보지 못한 신선한 느낌이었습니다.

하지만 대학 진학 후 개발을 공부하면서 느끼게 된 개발은 재밌지만 어렵다는 것, 코딩이 개발 전부는 아니라는 걸알게 되었습니다. 코딩뿐만 아니라 보안, 알고리즘, 네트워크, 개발 방법론 등 이론적인 부분들이 매우 많았습니다. 이런 이론적인 부분들을 통해 제가 얼마나 얕은 지식을 가지고 있었는지 체감하게 되었고 개발은 코딩이 전부가 아니라 개발의 한 부분에 불과하다는 걸 깨달았습니다. 또한, 업무를 분담하여 개발한다는 것은 혼자 작업하는 것보다 배로 어려운 작업이었습니다. 팀원들 각자가 가지고 있는 개발 지식이나 원하는 개발의 방향도 전부 달라서 개발 방향을 정하는 데 어려움이 있었고 코드를 취합하는 과정도 문제가 많이 있었습니다. 그러나 교육과정 중에 배웠던 방법론들을 차근차근 적용하려고 노력하여 프로젝트를 완료했던 경험은 저에게 큰 경험이 되었습니다.

#### [사회 경험]

졸업 이후에는 제대로 된 애플리케이션 만들어보고 싶었고 짧게나마 신생기업으로 활동하게 되었습니다. 프로젝트는 모바일 앱을 개발하는 것이었는데 당시에 구글에서 제공하는 영상 스트리밍 라이브러리를 사용하면서 한글로된 참고할만한 문서가 많지 않아 해외 문서를 통해 정보를 얻어야 했습니다. 이 프로젝트를 통해서 무수한 오픈소스 프로젝트가 있다는 것도 알게 되었고 오픈소스를 활용하는 법을 배웠습니다. 또 서버 개발을 위해서 nodes 등의 기술들을 공부하는 계기가 되었습니다.

#### [성격의 장단점]

저의 장점은 성실함과 책임감입니다. 사람 간의 신뢰는 성실한 태도에서 나타난다고 생각하며 성실한 태도는 기대를 만들고 그 기대를 보답하는 과정이 신뢰를 키우는 가장 좋은 방법이라고 생각합니다.

저의 이러한 장점들 덕분에 대학 시절 교수님의 요청 때문에 연구 프로젝트에 참가한 적이 있습니다. 교수님의 기대에 답하기 위해 밤낮을 지새우며 교수님의 프로젝트를 보조하였고 문제없이 완료될 수 있었습니다.

단점은 외부 활동을 좋아하지 않아서 인간관계가 넓지 않은 게 단점입니다. 운동이나 야외활동을 좋아하지 않아 넓은 인간관계를 가지지 못하였고 생각의 다름을 쉽게 인정하지 못하였습니다. 하지만 군 생활과 사회생활을 겪어봄으로써 사람 간에는 틀린 것은 없으며 다를 뿐이라는 것을 알게 되었습니다. 지금은 저의 과거를 반면교사로 삼아지금은 반대로 생각의 유연성이 장점이 되어 편견이 없고 수용성이 높은 것이 저의 장점이 되었다고 생각합니다

#### [지원동기 및 포부]

지원동기는 무엇보다 개발이 좋아하는 일이기 때문입니다. 신생기업 경험, 포트폴리오를 만들면서 프런트, 백 끝 ሀ디자인까지 모두 각자의 분야에서 어려운 부분들이 있었지만 이러한 어려움을 헤쳐나가는 것이 저에게는 피곤함보다는 즐거움으로 다가왔습니다. 이제 남은 것은 저의 경험들을 실무에 적용하는 것으로 생각하며 그 과정에서 나타나는 어려움 또한 즐기면서 헤쳐나가고 싶습니다. 그리고 맡은 업무뿐만 아니라 프로젝트 전체를 바라보는 것을 목표로 업무에 임하고 싶습니다. 프로젝트 전체를 보고 모든 분야를 어우르는 개발자가 되어 백 끝, 프런트 끝, 모바일, 웹 무엇이든 개발해낼 수 있는 전문가가 되고 그 능력으로 의미 있는 프로젝트에 이바지하는 인재가 되고 싶습니다.