

<자기소개서>

안녕하세요. NEZOT의 프로그래머를 지망하는 권혜지라고 합니다.

저는 대학 졸업 후 일본 칸사이 국제 공항에서 지상직 승무원으로 근무했습니다. 공항, 항공사를 아울러 소통하는 업무에 큰 만족을 느끼고 열심히 근무했지만, 코로나 팬데믹으로 인한 장기 결항이 점점 길어져 재계약이 어렵게 되었습니다.

귀국한 후에는 국립현대미술관 덕수궁에서 안내데스크 업무를 하며 현장 자문단으로도 활동했으며, 일하는 기간 동안 기술적인 역량을 탄탄히 하고자 바리스타 자격증을 취득해 카페 겸 미술관인 복합문화공간에서 단기간 일하기도 했습니다.

이어서 '맥파이앤티타이거' 티룸에서 약 3년간 부매니저로 근무했습니다. 동아시아 차를 소개하고 다양한 차 관련 프로그램을 운영하는, 차 애호가와 외국인 관광객 등 다양한 고객이 방문하는 곳이었습니다.

이 기간 '친절함'이 인상적이었다는 긍정적인 평가를 받고, 근무기간 동안 4.88 이상의 높은 네이버 리뷰 평점을 유지했습니다. 사내에서도 CS 관련으로 인정을 받으며 일본 인플루언서들과 협력해 관광객을 초청하는 이벤트를 담당하기도 했습니다.

저는 코로나 팬데믹 이후 일본 출입국 시스템이 '비짓재팬(Visit Japan Web)'으로 디지털화된 것을 보고 IT산업에 관심을 갖게 되었습니다. 번거로웠던 출입국 서류 작업을 하나의 웹 플랫폼으로 통합해 출입국 관리가 편리해지고 시간도 단축되었습니다. IT가 시스템의 불편을 해소하고 효율성을 극대화하는 강력한 분야라는 것을 인식하게 된 계기였습니다.

이러한 IT기술의 무한한 적용 가능성에 유망함을 느끼고 웹디자인(퍼블리셔), 프론트엔드 기초를 배우는 수업을 통해 실질적으로 활용 가능한 기능과 조금씩 언어에 대한 이해도를 키우고 있습니다. 기술을 비롯해, 문제의 본질을 파악하고 쾌적한 사용자 경험을 설계할 수 있는 개발자가 되기 위해 노력 중입니다.

비전공자이기에 더 성실하게 임하고 있습니다. 책임감을 가지고 마지막 과제인 팀프로젝트까지 마무리하기 위해 노력하고 있습니다.

앞으로 더욱 성장하는 모습을 보여드리고 싶습니다.

잘 부탁드립니다.

<일본에서 일하고 싶은 이유>

일본에서 일을 하고 싶은 가장 큰 이유는 한국보다 넓은 채용 기회와 성장에 대한 메리트를 느꼈기 때문입니다.

현재 일본은 네조트를 비롯해 많은 회사에서 자체 시스템 개발을 위한 내재화 전략을 취하며 프로그래머에 대한 수요가 높아졌습니다. 한국의 경우 소수의 기업을 제외하면 채용문이 좁지만, 일본에서는 역량 있는 신입에게도 폭넓은 기회를 제공하고 있습니다.

또한 일본은 한국에 비해서 IT 기술을 통해 혁신을 창출할 수 있는 미개척 시장이 큼니다. 네조트의 인사말처럼, "지금까지 어쩔 수 없는 것으로 여겨져 온 서비스의 불편과 불합리"를 해결하는 작업, 레거시 시스템을 혁신하는 DX 프로젝트가 일본 산업 전반에 걸쳐 진행되고 있습니다.

이러한 환경에서 'doconico', '도코1'과 같은 사용하기 쉽고 뛰어난 플랫폼을 직접 구축하고 운영하는 경험을 통해 기술적 숙련도를 크게 성장시킬 수 있는 기회를 잡고 싶습니다.

또한 첫 직장을 일본으로 가게 되었지만, 신입 연수가 끝나자마자 코로나 팬데믹이 시작되어 회사원으로서 배우고 싶었던 것들을 많이 알지 못하게 된 아쉬움이 남았습니다. 이런 이유로, 기술적인 역량을 키워 재차 일본에서 일하고 싶습니다.

특히, 귀사가 위치한 고베시에는 2015년도 일본어일본문화체험 연수로 방문한 적이 있습니다. 자매학교인 코난여자대학교 학생들과 교류하면서 타카라즈카가극의 전당, 데즈카오사무 기념관, 키타노이진칸 등 다양한 장소를 방문했습니다. 한국으로 돌아가기 아쉬울 만큼, 좋았던 추억이 가득한 지역이기에 더욱 이곳에서 일하고 싶다고 바라는 마음이 되었습니다.

<NEZOT에 지원하게 된 지망 동기>

저는 기술을 통해 비효율성을 해소하고 최적의 구조를 만들어내는 일에 기여하고 싶습니다.

공항에서 일할 때, 체크인 프로그램을 이용해 여권정보를 입력하는 코딩과 비슷한 작업을 한 적이 있습니다. 이를 통해 입국 시 케어를 받아야 할 영유아, 장애인 등 고객의 정보를 주고받을 수 있었고 이는 효율성, 안전, 긍정적인 고객만족도로 이어졌습니다.

네조트의 "지금까지 어쩔 수 없는 것으로 여겨져 온 서비스의 불편과 불합리를 해소하고 더 나은 서비스와 구조를 만들어내고 싶다"는 철학은 제가 직업인으로서 꿈꾸는 가치와 일치한다고 느끼고 깊이 공감하고 있습니다.

귀사가 이러한 IT 서비스를 적극적으로 수행하고 있다는 점에서 깊은 인상을 받았습니다. 저 또

한 문제를 효율적으로 해결하고 고객 만족을 이끌어내는 과정에 기여하고 함께 성장하고 싶습니다.

프로그래머로서 아직 미숙하지만, 실무 역량을 확보하고자 현재 '생성형 AI(스테이블 디퓨전) 활용 모던 웹 (피그마, 리액트, 리덕스) 실무자 육성' 과정을 이수하고 있습니다.

HTML, CSS, JavaScript 같은 기본 웹 개발을 비롯해 사용자가 직관적이고 효율적으로 시스템을 사용할 수 있도록 React와 Redux를 활용한 반응형 웹 개발에 집중하고 있습니다.

IT 기술을 통해 서비스 구조를 변혁하는 네조트의 도전적인 비전에 함께 참여하고 싶습니다.

<프로그램 개발 경험(자격증, 경험, 학습방법, 실제 스킬을 사용한 경험)>

이수중인 K-디지털 트레이닝(국기 과정) '생성형 AI활용(스테이블 디퓨전) 모던 웹 실무자 육성' 수업에서는 3개월간 HTML5&CSS, javascript&Jquery, React.js, Redux, TypeScript, Figma를 정규교과로 두고 BootStrap, GitHub와 같은 부차적인 교과를 교육합니다. 최종과제는 팀프로젝트로 작업합니다.

현재 팀프로젝트의 초기단계를 진행중이며 과제로 구성된 포트폴리오를 첨부드립니다. 기회가 생긴다면 더 발전된 모습을 보여드리고 싶습니다.

<그 외 어필하고 싶은 부분 - 학습계획>

팀 프로젝트를 통해 그동안 배웠던 내용을 활용하며 심화 학습할 계획입니다.

기술적 측면에서는 React 기반으로 프로젝트를 진행하며, 다음과 같은 기술들을 심화 학습할 것입니다.

- React Router를 활용한 효율적인 라우팅 및 페이지 관리.
- Axios 등을 이용한 API 연동과 데이터 처리.
- Redux 등 라이브러리를 활용한 전역 상태 관리 기술.
- Hooks를 활용한 함수형 컴포넌트의 심층적 이해와 활용.

특히 이번 프로젝트에서 CSS 기술을 집중적으로 강화하고자 합니다. 단순히 기능을 구현하는 것을 넘어, 반응형 웹 디자인을 적용하고 UI/UX 완성도를 높이는 데 기여할 것입니다.

팀 협업은 GitHub를 활용할 것입니다. 실제 협업과 유사한 공유 작업 관리 프로세스를 익히는 것을 목표로 하고 있습니다.

개인의 성장과 더불어 체계적인 협업을 통한 팀워크 성장과 성공적인 프로젝트 완성을 목표로 하고 있습니다.

[NEZOTに志願するようになった志望動機]

NEZOTのプログラマーを志望するクオン・ヘジと申します。

私は大学を卒業した後、日本関西国際空港でグラウンドスタッフとして勤務しました。空港、航空社と連携してコミュニケーションを取る業務に大きな満足を感じて熱心に 勤めましたが、コロナパンデミックによる長期欠航が益々長くなり再契約が難しくなりました。

帰国後は国立現代美術館（徳寿宮）で案内デスクの 仕事をしながら現場諮問団としても活動しました。この期間中には技術的な力量を上げるためバリスタの資格を取得し、美術館カフェ（複合文化空間）で短期間働くこともありました。

続いてMagpie&Tiger Tearoomで約3年間、副マネージャーとして働きました。

東アジアのお茶を紹介し関連プログラムを運営する、茶愛好家や外国人観光客など、様々なお客様が訪れる場所でした。

この期間「親切さ」が印象的だったという肯定的な評価を受け、勤務期間中4.88以上の高い Naver レビュー評点を維持しました。 社内でもCS関連で認められ、日本のインフルエンサーたちと協力して観光客を招待するイベントを担当したりもしました。

私はコロナパンデミック以後、日本の出入国システムが「ビジットジャパン(Visit Japan Web)」でデジタル化されたことを見てIT産業に関心を持つようになりました。 手間が掛かった出入国書類作業を一つのウェブプラットフォームに統合し、出入国管理が便利になり、時間も短縮されました。 ITがシステムの不便を解消し、効率性を最大化する強力な分野だということを認識したきっかけでした。

このようなIT技術の無限な適用可能性は有望であると感じ、ウェブデザイン(パブリッシャー)、フロントエンドの基礎を学ぶ授業を通じて、実質的に活用できる機能と少しずつ言語に対する理解度を育てています。 技術をはじめ、問題の本質を把握し、快適なユーザーエクスペリエンスを設計できる開発者になるため努力しています。

非専攻者だからこそもっと誠実に臨んでいます。 責任感を持って、最後の課題であるチームプロジェクトまで仕上げるため努力しております。

これからもっと成長し続ける姿をお見せしたいと思います。

どうぞよろしくお願いします。

[日本で働きたい理由]

日本で働きたい最大の理由は韓国より広い採用機会と自分を成長させるメリットを感じたからです。

現在、日本はNEZOTをはじめ、多くの会社で独自のシステム開発のための内在化戦略を取り、プログラマーに対する需要が高まりました。韓国の場合、少数の企業を除けば採用数が少ないですが、日本では力量のある新入にも幅広い機会を提供しています。

また、日本は韓国に比べてIT技術を通じてイノベーションを創出できる未開拓市場が大きいです。NEZOTのご挨拶のように、「これまで仕方がないとされてきたサービスの不便や不合理」を解決する作業、レガシーシステムを革新するDXプロジェクトが日本産業全般にわたって進められています。

このような環境で「doconico」、「ドコ1」のような使いやすく優れたプラットフォームを直接構築し、運営する経験を通じてテクニカルスキルを大きく成長させる機会を持ちたいです。

また、初めての職場を日本に行けるようになりましたが、新入研修が終わってからすぐコロナパンデミックが始まり、会社員として知りたかった内容をあまり学べなくなってしまって残念でした。

そのため、技術的な力量を育てて再度日本で働きたいと思っています。

特に、貴社の所在地の神戸市には2015年度日本語日本文化体験研修で訪問したことがあります。姉妹校の甲南女子大学の学生たちと交流しながら、宝塚歌劇の殿堂、手塚治虫記念館、北野異人館街など様々な場所を訪れました。韓国に帰るのが惜しいほど、いい思い出に満ちた地域だったのでここで働きたいと強く思うようになりました。

[NEZOTに志願するようになった志望動機]

私は、テクノロジーを通じて非効率性を解消し、最適な仕組みを作ることことに貢献したいと考えています。

空港で働く時、チェックインプログラムを利用してパスポート情報を入力するコーディングと似た作業をしたことがあります。これにより、入国時ケアが必要な乳幼児、障害者など顧客の情報をやり取りすることができました。そして、効率性、安全、肯定的な顧客満足度につながりました。

NEZOTの「これまで仕方がないとされてきたサービスの不便や不合理を、ITの力で解消し、よりよいサービスや仕組みを作り出したい」という哲学は、私が職業人として夢見る価値と一致すると感じ、強く共感しています。

貴社がこのようなITサービスを積極的に遂行しているという点で深い印象を受けました。私も問題を効率的に解決し、顧客満足を引き出す過程に寄与したいと、そして共に成長したいと思います。

プログラマーとしてまだ未熟ですが、実務能力を確保するために現在、「生成型 AI(ステーブルディフュージョン)活用モダンウェブ(Figma、React、Redux)実務者育成」課程を履修しています。

HTML、CSS、JavaScriptのような基本的なウェブ開発をはじめ、ユーザーが直感的、効率的にシステムを使用できるように、ReactとReduxを活用した反応型ウェブ開発に集中しています。

IT技術を通じてサービス構造の変革を進めるNEZOTの挑戦的なビジョンにご一緒したいです。

[プログラム開発経験（資格、経験、学習方法、実際のスキルを使った経験）]

履修中のK-デジタルトレーニング(政府支援)「生成型 AI(ステーブルディフュージョン)活用モダンウェブ実務者育成」授業では、3ヶ月間HTML5&CSS、javascript&Jquery、React.js、Redux、TypeScript、Figmaを正規の教科にして、BootStrap、GitHubのような副次的な教科も教育します。最終課題は チームプロジェクトで作業します。

現在、チームプロジェクトの初期段階を進行しており、授業の課題で構成されたポートフォリオを添付いたします。機会があればもっと発展した姿をお見せしたいと思います。

[その他アピールしたい部分 - 学習計画]

チームプロジェクトを通じて、これまで学んだ内容を活用して深化学習する計画です。

技術的な側面では、Reactをベースでプロジェクトを進め、次のような技術を深く学習します。

- ReactRouterを活用した効率的なルーティング及びページ管理。
- Axiosなどを利用したAPI連動とデータ処理。
- Reduxなどのライブラリを活用した全域ステータス管理技術。
- Hooksを活用した関数型コンポーネントの深層的理解と活用。

特に今回のプロジェクトではCSS技術を集中的に強化しようと思います。単純に機能を具現するだけでなく、反応型ウェブデザインを適用してUI/UX完成度を高めることに寄与します。

チーム協業はGitHubを活用します。実際の現業と類似した共有作業管理プロセスを身につけることを目指しています。

個人の成長とともに体系的な協業を通じたチームワーク成長と成功的なプロジェクト完成を目標にしています。