HW2 report

22100233 김현중

Time taken

과제를 시작하고 2일간 하루 약 3시간을 소비하여 총 6시간에 걸쳐 과제를 완료했습니다.

Calculator class의 line16에 있는 args[0].toUpperCase()의 역할

args[0].toUpperCase()는 프로그램을 실행할 때 명령줄 인수로 전달되는 첫 번째 인수, 즉 Engine의 이름을 소문자로만 입력하거나 소문자를 포함해서 입력을해도 대문자로 변환해주는 역할을 해서 engine의이름을 명령줄에 입력만 하더라도 그 이름에 맞는 engine을 실행시킬수 있게 만듭니다.

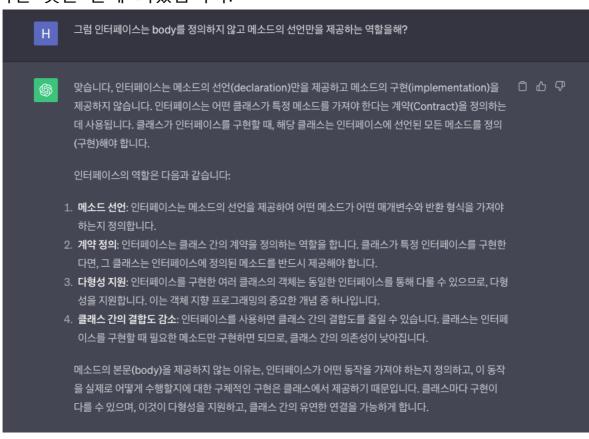
Difficulties

- 1. 처음에 InputChecker class에 있는 메소드들을 Engine들마다 어떻게 적용을 시켜야될지에 대해 많은 고민을 하였습니다. 하지만 처음에 제공된 메소드를 이해하는데 시간을 썼고, 그 결과 각 engine 클래스에 InputChecker class의 메소드들을 적용시킬 수 있었습니다.
- 2. MinEngine.java 파일에 java.util.Arrays가 초기에 import 되어 있었는데 왜 이것이 import 되어있는지 몰랐었습니다. 그래서 무시하고 최솟값 구하는 계산 로직을 구현했는데 java.util.Arrays를 쓰지 않아서 노란줄이 있었기 때문에, 이 부분을 구글링한 결과 최솟값을 바로 계산할 수 있는 메소드가 있는 것을 알게되었습니다.

3. 배열에 관련해서 항상 첫 번째 명령줄 인수, 즉 args[0]은 value 값이 아닌 engine의 이름이었기 때문에 setInput 메소드와 같이 input 값을 설정해주는 메소드에서의 명령줄 인수의 인덱스 값을 지정해주는 부분이 헷갈렸습니다.

chatGPT의 도움을 받으며...

1. 인터페이스에 메소드를 선언할 때 메소드의 body를 정의해야만 되는지 알았는데 인터페이스는 메소드의 선언만을 제공하는 역할을 한다는 것을 알게 되었습니다.



2. C++에서와 다르게 명령줄 인수의 첫 번째 인덱스 값은 파일이름이 아니라는 것을 알게 되었습니다.



3. java.util.Arrays 클래스에 max 메소드는 없지만 min 메소드가 있다는 사실을 알게 되었습니다.

