새내기's 성 신 라이프

팀명: 박문혜조(방문해조)

WHY. 이 소프트웨어는 왜 필요한가?

● 코로나19로 인해 학교를 오지 못하는 새내기들을 위하여 학교를 쉽게 소개 할 수 있는 게임을 제작

 수강신청, OT, 통학, MT, 알바, 과제, 시험 Scene으로 나누어 학교를 다니며 일어날 수 있는 일에 대한 축소판 게임을 제작

● 성신여자대학교에 관심이 있는 분들에게 게임을 배포하면 홍보효과 증가

PART 1

WHAT. 무슨 소프트웨어를 개발하였는가?

1 시작 Scene

②달력 Scene

③수강신청 Scene

4 통학 Scene



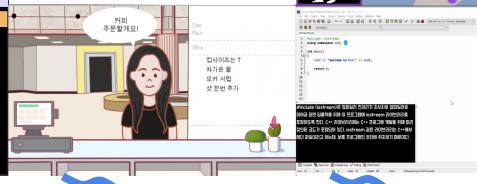














5)오티 Scene

⑥퀴즈 Scene

7)알바 Scene

[®]과제 Scene 10)종강 Scene

9시험 Scene

www.sungshin.ac.kr

대 학 생 활 성 적 표

(대화)2022한년도/1한기

(네ન)2022 ન 근 보/1 ન 기										
학 과(부)	AI 융합학부			학 년		1				
학 번	20211234			성명		수정				
일시	학수번호	교과목명	학 점	성 적	평 점	과목 평점	비고	재수강		
2/16	1	수강신청	2	Р	NL		전공 학점: 6, 교양 학점: 6			
2/18	2	ОТ	3	D0	1.3		S 마일리지: 20	REPLAY		
3/1	3	통학	3	C0	2.3		출석: △	REPLAY		
3/25	4	MT	3	A0	4.2		S 마일리지: 40			
4/7	5	알바	3	C+	2.6		21000원	REPLAY		
5/21	6	과제	2	Р	NL		과제 제출			

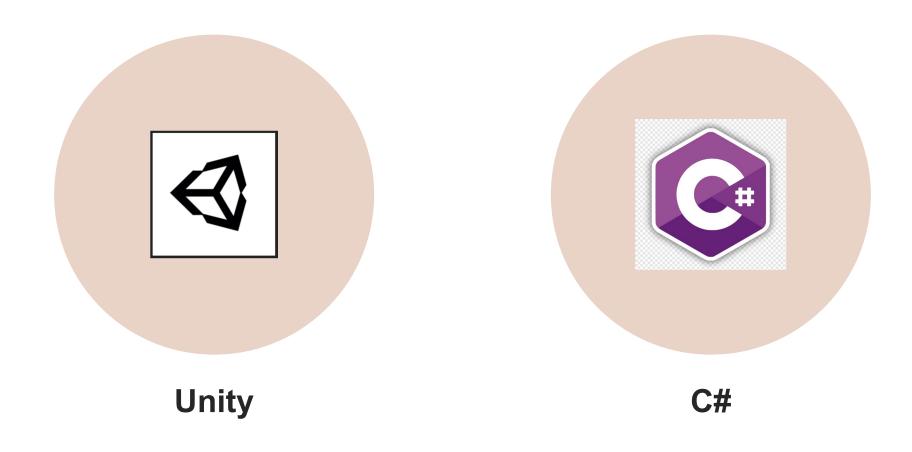
신 청 학 점	취득학점	F과목수	평점총계	평점평균
19	19	0		2.60

성적 조회

성 신 여 자 대 학 교 수 룡 차 장



HOW. 어떤 방법으로 개발하였는가?



HOW. 어떤 방법으로 개발하였는가?

- Unity를 통해 2D 게임을 개발
- 각 게임마다 씬으로 구성하여 연결
 - 여러 개별 게임들을 각자 Clear 할 때 다음 게임으로 넘어가는 방식으로 구현
- 음향 효과, 물리적 효과, UI(버튼 UI, 텍스트 UI), 애니메이션 등 다양한 효과를 포함
- 폭포수 모델 방법을 이용하여 개발
 - 요구 -> 설계 -> 개발 -> 검증 -> 유지보수

