2022년 1학기 물리학 I: 제1차 시험

김현철^{a1,†} and Lee Hui-Jae^{1,‡}

¹Hadron Theory Group, Department of Physics, Inha University, Incheon 22212, Republic of Korea (Dated: Spring semester, 2022)

문제 (300pt) 그림 1처럼 스키 점프대를 만들었다. 비탈면은 평지에서부터 32° 의 각으로 기울어져 있다. 그리고 비탈면의 길이는 $d_1=100$ m이고, 비탈면이 끝나고 지면과 나란한 지점부터 스키 선수가 점프하는 지점까지 거리는 $d_2=2$ m이다. 우선 지면과 스키 사이에 쓸림이 없고, 스키 선수가 정지상태에 있다가 미끄러져 내려오고 있다고

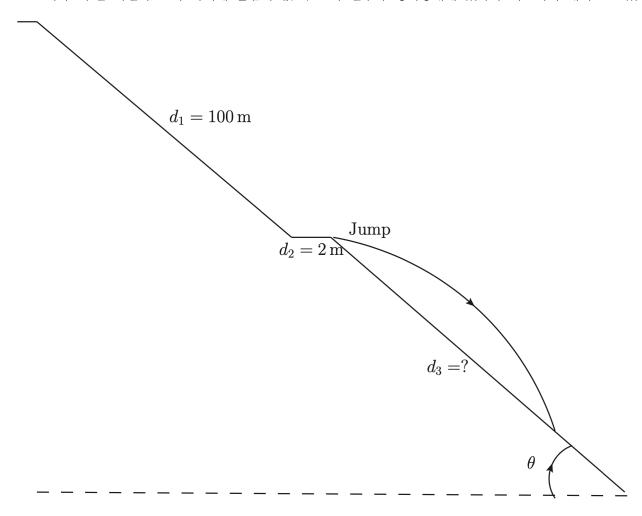


FIG. 1. 스키 점프대

하자. 스키를 포함하여 스키 선수의 무게는 700 N이다.

- (1) 스키가 점프하는 위치에서 스키 점프대를 떠날 때, 속력을 구하여라.
- (2) 스키 선수가 도착하는 지점인 d_3 를 구하여라.
- (3) d_3 지점에서 스키 선수의 속력을 구하여라.

a Office: 5S-436D (면담시간 매주 화요일-16:00~20:00)

[†] hchkim@inha.ac.kr

[‡] hjlee6674@inha.edu

- (4) 에너지 보존 법칙을 이용해서 구한 속력과 (1)에서 구한 결과와 비교하여라.
- 이제 비탈면의 눈과 스키 사이의 운동마찰계수를 $\mu_k = 0.1$ 이라고 하자.
- (5) 표면과 스키 사이의 쓸림힘을 고려하여 스키가 점프하는 위치에서 스키 점프대를 떠날 때, 속력을 구하여라.
- (6) 스키 선수가 도착하는 지점인 d_3 를 구하여라.
- (7) 마찰력에 의해 잃는 에너지를 구하여라.
- (8) 이 경우에 운동에너지 보존은 어떻게 되는가?

이제 스키 선수가 점프했을 때부터 공기저항 때문에 속도가 줄어든다고 하자. 이때 공기저항에 의한 힘을 $\vec{F}_d=100\,i\mathrm{N}$ 이라고 하고, 이 힘의 방향은 지면과 나란하고 방향은 스키 선수의 속도의 수평 성분과 반대 방향이라고 하자.

- (9) 스키 선수가 도착하는 지점인 d_3 를 구하여라.
- $(10) d_3$ 지점에서 스키 선수의 속력을 구하여라.

풀이:

(1) 스키 점프 선수가 구간 $d_1,\ d_2$ 에서 움직일 때의 자유 물체 다이어그램을 그려보면 다음과 같다. 스키 점프 선

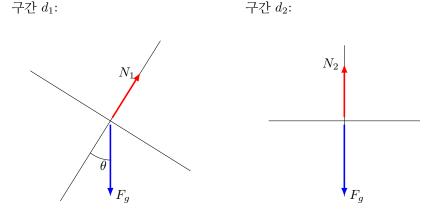


FIG. 2. 자유 물체 다이어그램

수가 움직이는 방향을 x방향, 그에 수직한 방향을 y방향이라고 하자. 스키 점프 선수가 받는 중력의 크기를 F_g 라 하면 x방향의 운동 방정식은,

$$\sum F_x = ma_x, \quad F_q = mg = 700 \,\mathrm{N} \tag{1}$$

이다. 운동 방향으로 작용하는 힘은 중력의 운동방향 성분 뿐이므로,

$$ma_x = F_q \sin \theta = mq \sin \theta. \tag{2}$$

따라서 a_x 는 다음과 같다.

$$a_x = \frac{F_g \sin \theta}{m} = g \sin \theta. \tag{3}$$

마찰이 없고 중력의 영향을 받으므로 d_1 지점을 지나는 동안 스키 점프 선수는 등가속도 운동을 한다. 따라서 d_1 지점을 통과하고 스키 점프대를 떠날 때 속력을 v_2 라고 하면 처음 속력 v_i 는 0이고 움직인 거리는 d_1 이므로,

$$v_2^2 - v_i^2 = v_2^2 = 2a_x s, \quad v_2 = \sqrt{2a_x d_1} = \sqrt{2g d_1 \sin \theta}. \tag{4}$$

이다. 따라서 v_2 는,

$$v_2 = \sqrt{2gd_1 \sin \theta}$$

$$= \sqrt{2(9.8 \,\mathrm{m/s^2})(100 \,\mathrm{m}) \sin 32^{\circ}}$$

$$= 32 \,\mathrm{m/s}.$$
(5)

(2) 스키 점프 선수가 스키 점프대를 떠날 때의 위치를 원점으로 잡고 그 때의 속력을 초기 속력이라고 하자. 각 방향으로의 초기 속력은 $v_{xi}=v_2=32\,\mathrm{m/s},\ v_{yi}=0$ 이다. 스키 점프 선수의 착지 위치의 좌표를 $x_f,\ y_f$ 라고 하면,

$$x_f = d_3 \cos \theta, \ y_f = -d_3 \sin \theta, \ \theta = 32^{\circ}. \tag{6}$$

 y_f 가 음수인 이유는 점프하는 순간의 위치를 원점으로 잡았기 때문이다. x방향으로는 등속 운동, y방향으로는 중력에 의한 등가속도 운동을 하므로,

$$x_f = d_3 \cos \theta = v_{xi} t = v_2 t \tag{7}$$

$$y_f = -d_3 \sin \theta = -\frac{1}{2}gt^2. {8}$$

식 (7)에 의해 t를 다음과 같이 얻을 수 있다.

$$t = \frac{d_3 \cos \theta}{v_2}.\tag{9}$$

이를 식 (8)에 대입하면,

$$-d_3 \sin \theta = -\frac{1}{2}g \left(\frac{d_3 \cos \theta}{v_2}\right)^2, \ d_3 = \frac{2v_2^2 \sin \theta}{g \cos^2 \theta}.$$
 (10)

따라서 d_3 는 다음과 같다.

$$d_3 = \frac{2v_2^2 \sin \theta}{g \cos^2 \theta} = \frac{2(32 \,\mathrm{m/s})^2 \sin 32^\circ}{(9.8 \,\mathrm{m/s}^2) \cos^2 32^\circ} = 154 \,\mathrm{m}. \tag{11}$$

 d_3 는 154 m이고 식 (6)에 의해 착지 위치는 다음과 같다.

$$x_f = (154 \,\mathrm{m})\cos 32^\circ = 131 \,\mathrm{m}$$

 $y_f = -(154 \,\mathrm{m})\sin 32^\circ = -82 \,\mathrm{m}.$ (12)

(3) 스키 점프 선수는 지점 d_2 를 떠난 이후로 x방향으로는 등속 직선 운동, y방향으로는 등가속도 운동한다. 착지할 때 x방향의 속력을 v_x , y방향의 속력을 v_y 라고 하면,

$$v_x = v_2 = 32 \,\mathrm{m/s}$$

$$v_y = -gt. \tag{13}$$

식 (9)과 식 (11)에 의해 v_y 는,

$$v_y = -\frac{gd_3\cos\theta}{v_2} \tag{14}$$

이다. 따라서 착지할 때 속력 v는 다음과 같다.

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{v_2^2 + \left(-\frac{gd_3\cos\theta}{v_2}\right)^2}$$

$$= \sqrt{(32\,\text{m/s})^2 + \left(-\frac{(9.8\,\text{m/s}^2)(154\,\text{m})\cos32^\circ}{32\,\text{m/s}}\right)^2}$$

$$= 51\,\text{m/s}.$$
(15)

(4) 초기 역학적 에너지를 E_i , d_2 지점에서의 역학적 에너지를 E_2 라고 하자. E_i 는,

$$E_i = mgh = mg(d_1 + d_3)\sin\theta,\tag{16}$$

이고 d_2 지점에서의 속력을 v_2 라고 하면 E_2 는,

$$E_2 = mgh + \frac{1}{2}mv^2 = mgd_3\sin\theta + \frac{1}{2}mv_2^2.$$
 (17)

역학적 에너지는 보존되어야 하므로 $E_i = E_2$ 이다. 따라서,

$$mg(d_1 + d_3)\sin\theta = mgd_3\sin\theta + \frac{1}{2}mv_2^2, \ v_2 = \sqrt{2gd_1\sin\theta}.$$
 (18)

 v_2 는 다음과 같다.

$$v_2 = \sqrt{2(9.8 \,\mathrm{m/s^2})(100 \,\mathrm{m})\sin 32^\circ} = 32 \,\mathrm{m/s}. \tag{19}$$

- (1) 의 결과와 동일함을 확인할 수 있다.
- (5) 마찰력이 작용하는 순간의 자유 물체 다이어그램을 그려보자. 각 구간에 작용하는 마찰력을 고려한다면 각 구

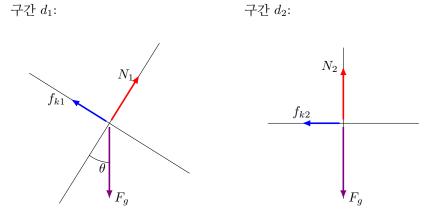


FIG. 3. 자유 물체 다이어그램

간에서 스키 점프 선수가 받는 알짜힘을 구할 수 있다. 구간 d_1 에서 작용하는 마찰력을 f_{k1} 이라 하고 구간 d_2 에 작용하는 마찰력을 f_{k2} 라 하면 각 구간에서 받는 알짜일 $W_1,\ W_2$ 는,

$$W = W_1 + W_2 = F_q d_1 \sin \theta - f_{k1} d_1 - f_{k2} d_2, \tag{20}$$

 $f_{k1} = \mu_k N_1, \ f_{k2} = \mu_k N_2$ 이다. $N_1, \ N_2$ 은 각 구간에서 스키 점프 선수에게 작용하는 수직항력이다. 수직항력의 방향과 중력의 방향을 고려했을 때,

$$N_1 = F_q \cos \theta, \quad N_2 = F_q, \quad F_q = mg \tag{21}$$

이므로,

$$W = F_g d_1 \sin \theta - \mu_k F_g d_1 \cos \theta - \mu_k F_g d_2$$

= $mg \left(d_1 \sin \theta - \mu_k (d_1 \cos \theta + d_2) \right),$ (22)

이다. 중력이 해준 일은 운동 에너지의 변화량과 같으므로 스키 점프대를 떠날 때의 속력을 v_2 라 하면,

$$W = \frac{1}{2}mv_2^2 - 0 = mg\left(d_1\sin\theta - \mu_k(d_1\cos\theta - d_2)\right), \quad v_2 = \sqrt{2g\left(d_1\sin\theta - \mu_k(d_1\cos\theta + d_2)\right)}.$$
 (23)

따라서 스키 점프대를 떠날 때 속력은,

$$v_2 = \sqrt{2g \left(d_1 \sin \theta - \mu_k (d_1 \cos \theta + d_2)\right)}$$

$$= \sqrt{2(9.8 \,\mathrm{m/s^2}) \left((100 \,\mathrm{m}) \sin 32^\circ - (0.1)((100 \,\mathrm{m}) \cos 32^\circ + (2 \,\mathrm{m}))\right)}$$

$$= 29 \,\mathrm{m/s}.$$
(24)

(6) 식 (11)에 의해 구간 d_1 , d_2 에서 마찰력을 받은 경우 d_3 는

$$d_3 = \frac{2v_2^2 \sin \theta}{q \cos^2 \theta} = \frac{2(29 \,\mathrm{m/s})^2 \sin 32^\circ}{(9.8 \,\mathrm{m/s}^2) \cos^2 32^\circ} = 126 \,\mathrm{m},\tag{25}$$

이고 식 (7), (8)에 의해 착지 위치는 다음과 같다.

$$x_f = d_3 \cos \theta = \frac{2v_2^2 \sin \theta}{g \cos \theta} = \frac{2(29 \,\mathrm{m/s})^2 \sin 32^{\circ}}{(9.8 \,\mathrm{m/s}^2) \cos 32^{\circ}} = 107 \,\mathrm{m}$$

$$y_f = -d_3 \sin \theta = \frac{2v_2^2 \sin^2 \theta}{g \cos^2 \theta} = \frac{2(29 \,\mathrm{m/s})^2 \sin^2 32^{\circ}}{(9.8 \,\mathrm{m/s}^2) \cos^2 32^{\circ}} = -67 \,\mathrm{m}.$$
(26)

(7) 스키 점프 선수는 두 구간 d_1 과 d_2 에서 마찰력을 받는다. 마찰력에 의해 잃는 힘을 W_f 라고 하면,

$$W_f = f_{k1}d_1 + f_{k2}d_2 = \mu_k(N_1d_1 + N_2d_2), \tag{27}$$

이고 식 (21)에 의해,

$$W_f = \mu_k mg(d_1 \cos \theta + d_2)$$

= (0.1)(700 N) ((100 m) cos 32° + 2 m)
= 6076 J. (28)

마찰에 의해 잃은 일은 6076 J이다.

- (8) 마찰에 의해 운동 에너지의 일부가 다른 형태의 에너지로 변형되었으므로 운동 에너지 보존은 지켜지지 않는다. 그 때 변형된 에너지의 양은 6076 J이다.
- (9) 공기저항이 작용한다 하면 스키 점프 선수가 공중에 머무를 때의 자유 물체 다이어그램은 다음과 같다. 오른쪽을

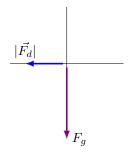


FIG. 4. 자유 물체 다이어그램

+x방향이라 하자. 운동 방정식을 세워보면 각 방향으로 스키 점프 선수가 받는 힘은,

$$\sum F_x = ma_x = -|\vec{F}_d| = -100 \,\text{N}$$

$$\sum F_y = ma_y = F_g = mg$$
(29)

이다. 각 방향으로 힘이 일정하게 작용하므로 스키 점프 선수는 x방향과 y방향으로 등가속도 운동한다. 스키 점프 선수가 점프대를 떠날 때 y방향의 속력은 0이므로 그때의 속력을 $v_{xi}=v_2$ 라고 하면 각 방향으로의 착지 위치 $x_f,\ y_f$ 는 다음과 같이 쓸 수 있다.

$$x_f = d_3 \cos \theta = v_{xi}t + \frac{1}{2}a_x t^2 = v_2 t + \frac{1}{2}a_x t^2, \quad a_x = -\frac{|\vec{F_d}|}{m}$$
(30)

$$y_f = -d_3 \sin \theta = -\frac{1}{2} a_y t^2 = -\frac{1}{2} g t^2. \tag{31}$$

식 (31)으로 부터 t는,

$$t = \sqrt{\frac{2d_3 \sin \theta}{g}},\tag{32}$$

이고 이를 식 (30)에 대입하면,

$$d_3\cos\theta = v_2\sqrt{\frac{2d_3\sin\theta}{g}} + \frac{a_xd_3\sin\theta}{g} = v_2\sqrt{\frac{2d_3\sin\theta}{g}} - \frac{|\vec{F}_d|d_3\sin\theta}{mg}.$$
 (33)

이 식을 d_3 에 대해 정리해보자.

$$\left(1 + \frac{|\vec{F_d}|\sin\theta}{mg\cos\theta}\right)d_3 = v_2\sqrt{\frac{2d_3\sin\theta}{g\cos^2\theta}},\tag{34}$$

양변을 $\sqrt{d_3}$ 로 나누고 좌항에 d_3 만 남기면,

$$\sqrt{d_3} = \left(\frac{mg\cos\theta}{mg\cos\theta + |\vec{F}_d|\sin\theta}\right)\sqrt{\frac{2v_2^2\sin\theta}{g\cos^2\theta}}.$$
(35)

따라서 d_3 는,

$$d_3 = \left(\frac{mg\cos\theta}{mg\cos\theta + |\vec{F}_d|\sin\theta}\right)^2 \frac{2v_2^2\sin\theta}{g\cos^2\theta},\tag{36}$$

이다. 최종적으로 d_3 을 계산하면 다음과 같다.

$$d_3 = \left(\frac{(700 \,\mathrm{N})\cos 32^\circ}{(700 \,\mathrm{N})\cos 32^\circ + (100 \,\mathrm{N})\sin 32^\circ}\right)^2 \frac{2(29 \,\mathrm{m/s})^2 \sin 32^\circ}{(9.8 \,\mathrm{m/s}^2)\cos^2 32^\circ}$$

= 107 \,\text{m.} (37)

이 결과를 식 (30), (31)에 대입하면,

$$x_f = d_3 \cos \theta = (107 \,\mathrm{m}) \cos 32^\circ = 91 \,\mathrm{m}$$

 $y_f = -d_3 \sin \theta = (107 \,\mathrm{m}) \sin 32^\circ = -57 \,\mathrm{m},$ (38)

스키 점프 선수의 착지 위치를 구할 수 있다.

(10) 지점 d_3 에서의 각 방향에 대한 속력을 v_{xf}, v_{yf} 라 하면,

$$v_{xf} = v_{xi} - a_x t = v_2 - \frac{|\vec{F_d}|}{m} t, \quad m = \frac{F_g}{g}$$

$$v_{yf} = -gt$$
(39)

식 (32)을 대입하면 x방향 속력은,

$$v_{xf} = v_2 - \frac{|\vec{F}_d|g}{F_g} \sqrt{\frac{2d_3 \sin \theta}{g}}$$

$$= (29 \,\mathrm{m/s}) - \frac{(100 \,\mathrm{N})(9.8 \,\mathrm{m/s^2})}{(700 \,\mathrm{N})} \sqrt{\frac{2(107 \,\mathrm{m}) \sin 32^{\circ}}{(9.8 \,\mathrm{m/s^2})}}$$

$$= 24 \,\mathrm{m/s}, \tag{40}$$

이고, y방향 속력은,

$$v_{yf} = -\sqrt{2d_3g\sin\theta}$$

$$= -\sqrt{2(107\,\mathrm{m})(9.8\,\mathrm{m/s^2})\sin32^\circ}$$

$$= -33\,\mathrm{m/s}$$
(41)

이다. 따라서 지점 d_3 에서의 속력은 다음과 같다.

$$v = \sqrt{v_{xf}^2 + v_{yf}^2} = \sqrt{(24 \,\mathrm{m/s})^2 + (33 \,\mathrm{m/s})^2}$$

= 41 \,\text{m/s}