



# Effect

## ▶ jQuery Effect

페이지에 애니메이션 효과를 만들기 위한 메소드 집합

`$( 's' ).메소드 명();`

`$( 's' ).메소드 명([speed, easing, callback]);`

\* speed : 실행 속도(밀리세컨 초) / 숫자 or slow, fast

easing : 변경되는 지점 별 속도 / linear, swing 가능

callback : 메소드 실행 후 실행할 함수

## ▶ jQuery Effect메소드

### ✓ animate()

현재의 CSS속성을 설정한 값으로 차츰 변경되는 효과를 주는 메소드

```
$('#s').animate({CSS 속성 설정}, [시간], [linear | swing], [함수]);
```

\* CSS 속성 : 객체로 지정, 속성 명:속성 값 (속성 명은 '-' 없이 사용)

시간 : 정수(ms), slow, fast / default 400ms

구간 별 속도 : linear, swing 사용, 플러그인 추가 시 추가적인 것 사용 가능

함수 : 애니메이션 종료 후 실행할 함수 설정

## ▶ jQuery Effect메소드

### ✓ animate() 옵션

옵션	내용
duration	종료까지의 시간 / 애니메이션 속도설정
easing	구간별 속도 설정
complete	애니메이션 종료 후 실행함수 설정
step	지정한 단계별 실행되는 함수 설정
progress	단계별 종료 후 실행되는 함수 설정
queue	effects queue에 애니메이션이 있는지 확인 true 순차적으로 실행 / false면 즉각 실행
specialEasing	스타일에서 설정한 속성에 대해 구간속도를 지정
start	애니메이션이 시작될 때 실행될 함수지정
done	애니메이션이 끝났을 때 실행될 함수 지정
fail	애니메이션이 제대로 실행되지 않았을 때 실행될 함수지정
always	애니메이션이 중단 되었을 때 실행될 함수 지정

## ▶ jQuery Effect메소드

### ✓ show/hide()

- show() : 선택된 요소를 보여주는 메소드
- hide() : 선택된 요소를 숨겨주는 메소드
- toggle() : show, hide를 동시에 적용하는 메소드

`$( 's' ).show / hide / toggle([시간], [구간 별 속도], [callback]);`

\* 속도 설정하지 않으면 서서히 변화하지 않음

## ▶ jQuery Effect메소드

### ✓ slide()

- slideDown() : 선택된 요소 위치에서 내려가 요소를 보여주는 효과
  - \* hidden속성을 주고 실행
- slideUp() : 선택된 요소를 밀고 올라가 숨겨주는 효과
- slideToggle() : slideDown, slideUp를 동시에 적용하는 메소드

`$( 's' ).slideDown / slideUp / slideToggle([시간], [구간 별 속도], [callback]);`

\* 속도 설정하지 않으면 서서히 변화하지 않음

## ▶ jQuery Effect메소드

### ✓ fade()

- fadeIn() : 점점 진하게 변하면서 보이는 효과
- fadeOut() : 점점 희미하게 변하면서 사라지는 효과
- fadeTo() : 설정한 값까지 희미해지는 효과 \* opacity값으로 투명도 설정
- fadeToggle() : fadeIn, fadeOut을 동시에 적용하는 메소드

`$( 's' ).fadeIn / fadeOut / fadeToggle([속도], [구간 별 속도], [callback]);`

\* 속도 설정하지 않으면 서서히 변화하지 않음

`$( 's' ).fadeTo([시간], [투명도], [구간 별 속도], [callback]);`

## ▶ jQuery Effect메소드

### ✓ 기타 메소드

메소드	내용
<code>\$( 's' ).clearQueue([큐명칭])</code>	queue에 있는 함수를 제거하는 메소드, 인자가 있으면 인자와 동일한 함수 제거, default인자 : fx 시작된 함수가 있으면 완료 후 함수제거
<code>\$( 's' ).delay([시간],[큐명칭])</code>	선택된 요소의 기능 수행을 시간만큼 연기하고 실행
<code>\$( 's' ).dequeue()</code>	큐에 있는 다음 함수를 지우고 함수 실행
<code>\$( 's' ).finish()</code>	현재 실행중인 애니메이션을 중단하고 큐에 있는 모든 애니메이션을 지우면서 실행을 한번에 완료하는 메소드
<code>\$( 's' ).queue([큐명칭],[함수])</code>	선택된 요소의 fx큐에 들어가 있는 함수들 리턴 dequeue() 메소드와 함께 콜백 함수 사용 후 큐에 있는 다음 함수 실행 가능
<code>\$( 's' ).stop([true false][true false])</code>	인자 X : 현재 실행 중인 애니메이션 정지 후 다음 실행 true : 현재 실행 중과 모든 애니메이션 중단 true, true : 현재 실행중인 애니메이션 정지 후 완료