

4-3 : SpringBoot 템플릿

# 들어가기 전에



이번 시간에는...

프로젝트 개발 큰 그림 SpringBoot 템플릿 구성 설명 Request 처리 프로세스 Controller, Service, Dao

> 간단한 API 개발 실습 과제 설명

# 프로젝트 개발



## 프로젝트 개발 큰 그림

## 프로젝트

## 비즈니스 코드

프로그래밍 언어로 요청에 맞는 응답을 내려주기 위해 로직 작성



## 설정 파일

프로젝트 실행에 필요한 여러 설정 값들을 기입 (포트 번호, DB 연결 정보, 환경 변수 등)

# 프로젝트 개발



## 빌드 도구

개발된 프로젝트 소스 코드를 실행 가능한 애플리케이션으로 만들어주는 도구

# 프로젝트 비즈니스 코드 설정 파일 프로그래밍 언어로 요청에 맞는 응답을 어려 설정 값들을 기입 (포트 번호, DB 연결 정보, 환경 변수 등)

# 프로젝트 개발



## 빌드 도구

개발된 프로젝트 소스 코드를 실행 가능한 애플리케이션으로 만들어주는 도구 자바의 대표적인 빌드 도구에는 Ant, Maven, Gradle 등이 있다.



XML 기반 스크립트를 사용 규칙, 표준이 없어 높은 자유도 직접 정의할 값이 많아 사용이 어려움



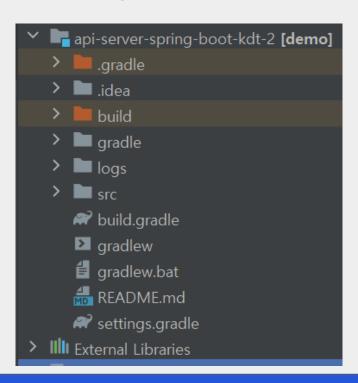
Ant의 대안으로 개발 정해진 라이프사이클에 의해 동작 pom.xml에서 의존성 설정, 라이브러리 자동 관리



Ant의 유연한 구조 + Maven의 편리한 의존성 관리 Java, C/C++, Python 등 여러 언어 지원 xml이 아닌 별도의 스크립트로 프로젝트 관리 (if, else, for 문법 사용 가능)



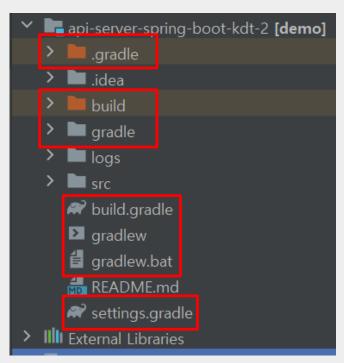
# SpringBoot 템플릿 구성





## SpringBoot 템플릿 구성

빌드 도구(gradle) 관련 디렉토리, 파일



.gradle: gradle이 사용하는 폴더로 작업으로 생성된 파일이 저장

build: 빌드 파일

gradle: 빌드 시 참조하는 gradle-wrapper 파일 및 해당 파일의 설정 파일

build.gradle: 프로젝트 빌드에 대한 내용 명시

gradlew: Unix용 실행 스크립트

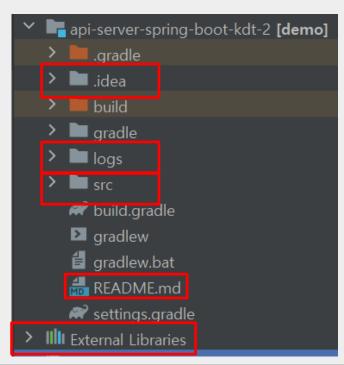
gradlew.bat: Window용 실행 스크립트

settings.gradle: 프로젝트의 설정 정보 파일(멀티 프로젝트 구성 등)



## SpringBoot 템플릿 구성

빌드 도구 외 디렉토리, 파일



.idea: IDE 프로젝트 설정 값

logs: 로그 파일

src: 프로젝트의 소스 폴더

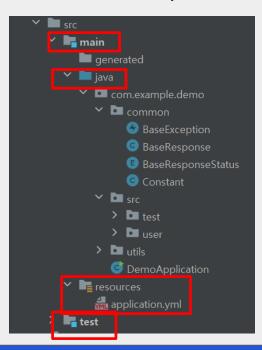
README.md: 프로젝트에 대한 설명

External Libraries: 라이브러리 파일



## src 패키지 구성

src 패키지는 크게 main과 test로 구분되며, main은 다시 java 코드 작성부와 설정 파일 부분으로 나뉜다.



#### main vs test

main은 프로젝트 코드를 실제로 직접 작성하는 곳 test는 테스트를 목적으로 테스트 관련 코드를 작성하는 곳

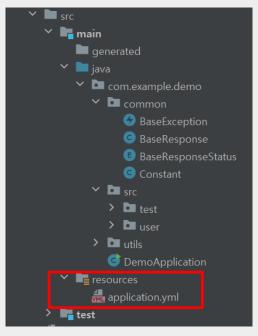
## java vs resources

java는 java 프로그래밍 언어로 비즈니스 로직을 작성하는 곳 resources는 프로젝트에 필요한 설정 값들을 작성하는 곳



## resources 패키지 구성

resources 패키지는 프로젝트에 필요한 설정 파일들이 위치하는 곳 가장 대표적으로 application.yml 파일이 있다.



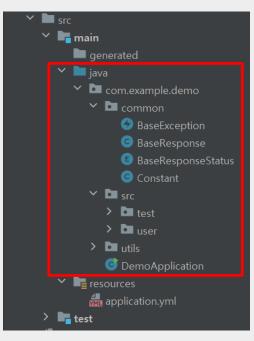
```
server:
 port: 9000
spring:
   name: demo
 datasource:
   platform: mysql
   url: jdbc:mysql://database-1.cfbtn77emuhe.ap-northeast-2.rds
   driver-class-name: com.mysql.cj.jdbc.Driver # mysql 8 버전
```

port 번호, spring 설정, database 연동 설정, 로그 설정, 환경 변수 등



## java 패키지 구성

java 패키지는 직접 비즈니스 로직을 작성하는 패키지 하위 패키지는 정해진 형식이 없어 자유롭게 구성이 가능 여기서는 common, src, utils 패키지와 Application class로 구성



#### common

비즈니스 로직을 작성하는데 필요한 설정 코드들 상수, 로직 작성에 필요한 기본 양식 등을 작성

#### src

비즈니스 로직을 직접 작성하는 곳 각 비즈니스 도메인 별로 패키지를 구분 로직에 필요한 객체는 Model 패키지에 작성 로직은 Controller, Service, Dao로 나뉘어 작성

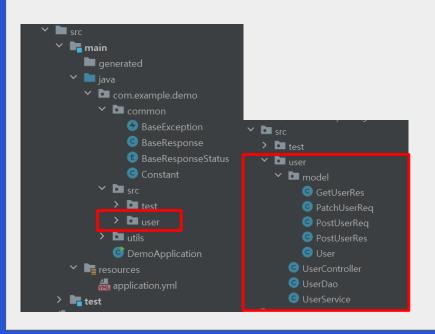
#### utils

비즈니스 로직 중 반복되는 코드, 메소드 등을 작성 그 외 부가적인 코드 작성 등



## 도메인 패키지 구성

java 패키지 내에 각 도메인 패키지를 구현 각 도메인 패키지는 크게 model, controller, service, dao로 구성



#### model

로직에 사용되는 객체 class 정의(DTO)

#### Controller

사용자의 요청을 처리하기에 적절한 서비스 단으로 연결해주는 다리 역할

#### **Service**

사용자의 요청을 본격적으로 처리하는 코드 작성

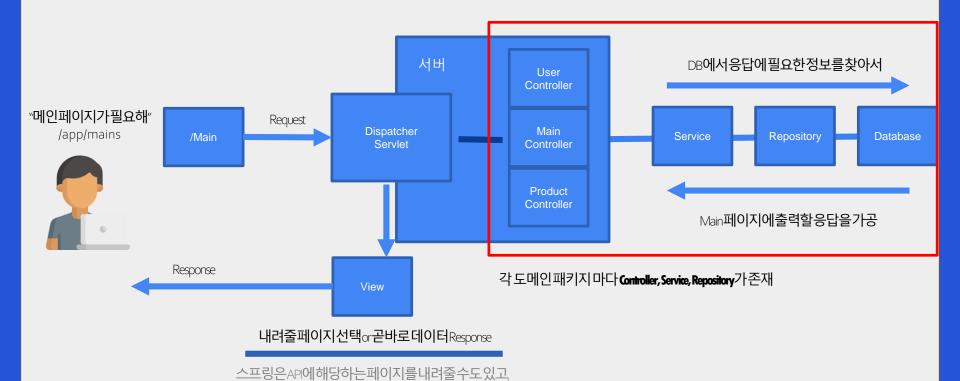
#### Dao

DB 데이터에 접근하기 위한 코드 작성

# WAS 개발 큰 그림

클라이언트가특정 API를 요청하면, 해당 API에 맞는 응답을처리해주는 Controller, Service, Repository(DAO)를 개발





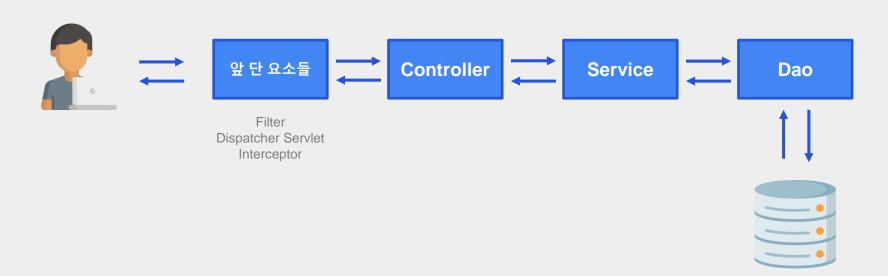
단순히데이터만내려줄수도있다.ex)CSR,SSR

# request 처리



# request 처리 프로세스

java 패키지 내에 각 도메인 패키지를 구현 각 도메인 패키지는 크게 model, controller, service, dao로 구성

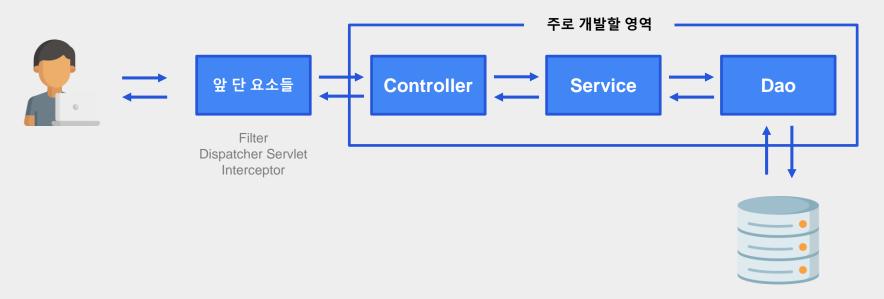


# request 처리



# request 처리 프로세스

java 패키지 내에 각 도메인 패키지를 구현 각 도메인 패키지는 크게 model, controller, service, dao로 구성



# Controller



## Controller



- Controller 관련 어노테이션
- Controller 메소드 구성(CRUD Mapping, 요청 & 응답 객체 등)
  - 형식적 예외처리
  - BaseResponse(HTTP 상태 코드)

# **Service**



## **Service**



- Service 관련 어노테이션 설명
  - 논리적 예외처리

# Dao



## Dao



- Dao 관련 어노테이션 설명
  - JDBC Template

# SpringBoot 구축



# SpringBoot 구축

로컬 컴퓨터에서 SpringBoot 템플릿을 실행해보자.

- 1. SpringBoot 템플릿 다운로드
- 2. IntelliJ에서 템플릿 Open(build.gradle 클릭)
  - 3. RDS 연결(application.yml 파일 설정)
    - 4. SpringBoot 프로젝트 로컬 실행
- 5. 로걸에서 http://127.0.0.1:9000/test/log 접속해보기

# API 요청 실습



## user API 요청 실습

포스트맨을 활용하여 user API를 요청해보자

- 1. 포스트맨 다운로드
- 2. RDS DB서버에 Database를 생성하고, USER 테이블을 생성
  - 3. SpringBoot 프로젝트 로컬 실행
  - 4. userController를 참고하여 CRUD API 요청해보기

# API 개발 실습



## API 개발 실습

제시된 요구사항에 맞게 RDS에 테이블을 생성하고, SpringBoot test 패키지에 관련 API를 개발해보자

API 명세서: https://documenter.getpostman.com/view/16596703/2s8YzQXjFY

## 요구 사항

POST /test/memos: test 테이블에 메모 저장

GET /test/memos: test 테이블의 메모들 모두 조회

PATCH /test/memos: test 테이블의 메모 수정

# 과제 안내



## REST API 설계

2주차에 구현한 ERD를 참고하여 REST API를 설계하고, 주어진 양식에 맞게 API 명세서를 작성하기

## 과제 유의사항

REST API 설계 규칙에 맞게 설계하기 간단한 CRUD를 기준으로 설계 최소 20개 설계(POST, GET, PATCH, DELET 각 메소드 4개 이상씩 구성)

# 과제 안내



## API 개발

SpringBoot 템플릿을 활용하여 설계한 API를 개발 API 개발 후, 포스트맨 등을 활용하여 정상적으로 동작하는지 확인

## 과제 유의사항

간단한 CRUD API 위주로 개발 로그인, 로그아웃 기능은 제외 각 API에서 필요한 예외처리 최대한 구현해보기

Hello World!