作业答案

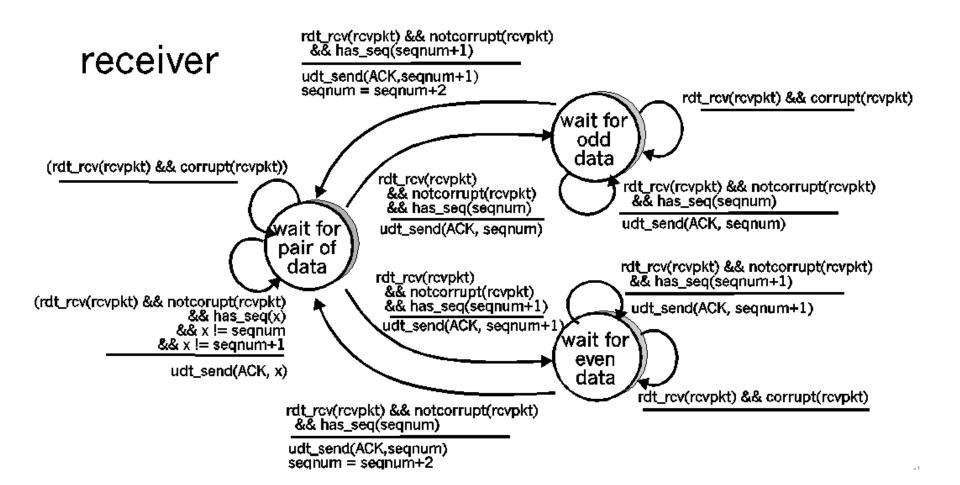
第18题

发送方将等待收到发出去的一对报文的确认:确认号segnum和segnum+1。

ACK里携带被确认的数据报的序号。

发送方和接收方的FSM如图2所示,注意发送方的FSM记录了

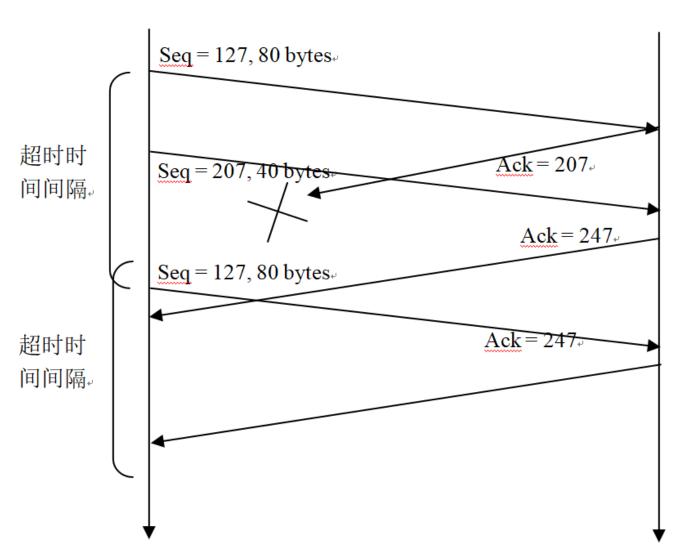
- (1) 没有收到当前发出的一对报文的确认
- (2) 只收到seqnum的确认,没有收到seqnum+1的确认
- (3) 没收到seqnum的确认,只收到seqnum+1的确认。 在图中假设seqnum初值为0.



第 27 题。

- a) 在主机 A 发往主机 B 的第二个报文段中,序号是 207(127+80),源端口号 302,目的端口号 80。
- b) 如果第一个报文段在第二个报文段前到达,第一个到达报文的确认中,确认 号为 207,源端口号 80,目的端口号 302。
- c) 如果第二个报文段在第一个报文段前到达,第一个到达报文的确认中,确认 号为127,。
 - a)第一个报文段序号127,80字节,因此第一个报文段最后一个字节序号是206 因此第二个报文段起始序号是207
 - b)第一个报文段按序到达,B的确认报文的序号为206+1=207
 - c)如果第二个报文段先到,没有按序到,B给出最后一次按序到达的报文段确认。最后一次按序到达的最后一个字节序号为126,因此B给出的确认的确认号为127

主机 A, 主机 B,



第 40 题。

- a) 慢启动间隔为 [1,6] and [23,26]。
- b) 拥塞<u>避免间隔[6,16] and [17,22]</u>。
- c) 在16个传输轮回之后,报文段的丢失是根据三个冗余ACK检测出来的。
- d) 在22个传输轮回之后,报文段的丢失是根据超时检测出来的。
- e) 初始ssthresh为32, 因为在这个拥塞窗口大小时进入了拥塞避免阶段。
- f) 当检测到丢包时, ssthresh设置为当时拥塞窗口的一半。在第16回合检测到丢包时, 拥塞窗口大小为42, ssthresh设置为21, 因此第18回合的ssthresh为21。
- g) 同f,在第22回合检测到丢包,这是拥塞窗口大小为29,因此<u>ssthresh</u>设置成14, 因此第24回合的ssthresh为14。
- h) 第1回合传输报文1,第2回合传输报文2-3,第3回合传输报文4-7,第4回合传输报文8-15,第5回合传输报文16-31,第6回合传输报文32-63,第7回合传输报文64-96,因此第70个报文在第7回合里传输。

慢启动阶段:每一个回合窗口大小*2

第1回合: Cwin=1, 传输报文1; 第2回合: Cwin=2, 传输报文2-3

第3回合: Cwin=4, 传输报文4-7; 第4回合: Cwin=8, 传输报文8-15

第5回合: Cwin=16,传输报文16-31 第6回合: Cwin=32,传输报文32-63

从第6回合到第7回合,由于窗口到达门限值,进入慢启动 因此第7回合拥塞窗口+1=33,因此第7回合发送的报文段为64-96(64+33-1)

- i) <u>ssthresh</u>为检测到丢包时的拥塞窗口大小(8)的一半,因此新<u>ssthresh</u>=4,新的拥塞窗口大小=新ssthresh+3MSS=7(加3个MSS是因为通过三个冗余ACK检测到丢包)。
- j) <u>ssthresh</u>为21, <u>拥塞窗口大小减到1</u>(Tahoe算法不管是因超时还是三个冗余ACK检测到丢包, 拥塞窗口一律设为1). 从第17回合开始慢启动, 17回合窗口大小为1, 18回合窗口大小为2, 19回合拥赛窗口大小为4。
- k) 从第17回合开始慢启动,17回合传输1个,18回合传输2个,19回合传输4个,20回合传输8个,21回合传输16个,22回合传输21个(因为这时拥塞窗口大小为21),所以总共传输52个。

为什么第22回合窗口大小为21:

第21回合开始发送16个报文,在第21回合到第22回合之间,每收到一个ACK,窗口+1,当收到5个ACK后,窗口到到达门限值21,因此再不能指数增长,而是每收到一个ACK增加MSS(MSS/CongWin)

第四章

第4.5题

Destination Address	Link	
Interface		
11100000 00 (224.0/10)	0	
11100000 01000000 (224.64/16)	1	
1110000 (224/8)	2	
11100001 1 (225.128/9)	3	
otherwise	3	
注意走接口2的不是一个完整的网段,而是一部分		
因此要分二部分 1110000 (224/8) 11100001 1 (225.128/9)	3	2

第四章

4.12

从214.97.254/23开始,可能的分配是:

子网B: 214.97.254.0/25(214.97.111111110.0xxxxxxxx)

- 214.97.254.0/29 (214.97.111111110.000000xxx)(128-8 = 120个地址)

子网C: 214.97.254.128/25(214.97.111111110.1xxxxxxxx) (128个地址)

子网D: 214.97.254.0/31(214.97.111111110.00000000x) (2个地址)

子网E: 214.97.254.2/31 (214.97.111111110.0000001x) (2个地址)

子网F: 214.97.254.4/30(214.97.111111110.000001xx) (4个地址)

为了简化问题,假设没有报文是以路由器接口为目标终点的。同样地,字符D, E, F 分别表示右上、底部与及左上的内部子网,答案如下:

214.97.111111110.00000000 (214.97.254/23)

第四章

输出接口
Subnet A
Subnet D
Subnet F
输出接口
Subnet F
Subnet E
Subnet C
输出接口
Subnet D
Subnet B
Subnet E

子网A前缀:	11010110	01100001	11111111	
子网B前缀:	11010110	01100001	11111110	0
子网C前缀:	11010110	01100001	11111110	1
子网D前缀:	11010110	01100001	11111110	0000000
子网E前缀:	11010110	01100001	11111110	0000001
子网F前缀:	11010110	01100001	11111110	000001

5.3

步骤。	N'_{\circ}	D(t),p(t)	D(u),p(u)	D(v),p(v)	D(w),p(w)	$D(y),\underline{p}(y)$	D(z),p(z).
0.	$\sum_{i} \omega_i$	∞°	∞ 0	3 <u>.x</u> .	6,x	6,x	8,x.
1.	XV_{\circ}	$7 x_{\circ}$	$6, v_{e}$	3,X.	6x	6.x	8,x.
2_{\circ}	\underline{xvu}_{\wp}	$7, v_{\bullet}$	6, v	3, <u>x</u> .	6,x.	$6 x_{\phi}$	8,x.
3.	XV uW o	7,00	$6, \Sigma_{\circ}$	3x	6,x.	6.x	8,x.
4.	XVUWY	$7_{2N_{e}}$	$6 v_{\circ}$	$3x_{\omega}$	6x	6x	8,x.
5.	<u>xvuwyt</u> .	$7,\underline{\mathbf{v}}$	6 <u>,v</u> .	$3\underline{x}_{\omega}$	6x	6x	8 <u>,x</u> .
6.	xvuwytz。	7, v.	6 , Σ	3,X.	6,x.	6x	8,x.

5.14

- a) eBGP
- b) iBGP
- c) eBGP
- d) iBGP

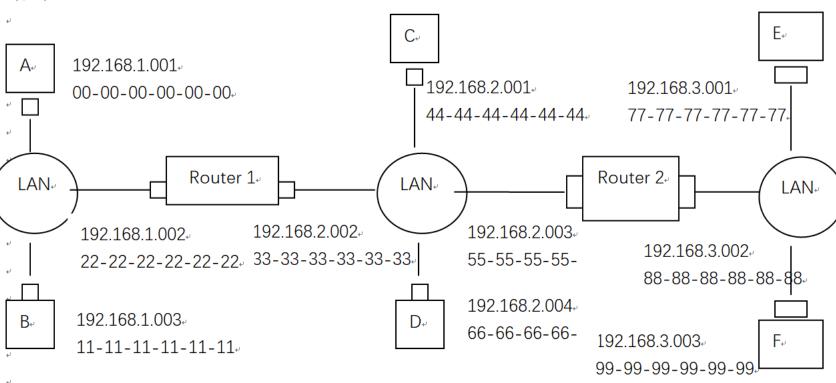
第六章

第5题

用10011去除1010101010 0000,商1011011100,余数R=0100。

第14题。

a), b) 见下图。。



c) .

- 1. 主机 E 根据自己的转发表确定数据报转发的下一跳地址为 192.168.3.002。
- 2. E 的适配器(网卡) 创建以太帧,对数据报进行封装,以太<u>帧</u>目的地址为接口 192.168.3.002 的物理地址 88-88-88-88-88,...
- 3. Route2 接收到该报文,解封装出数据报,根据路由器转发表确定下一跳地址为192.168.2.002.。
- 4. Router 2 通过接口 192.168.2.003 发送以太帧,帧目的地址为 33-33-33-33-33 , 源地址为 55-55-55-55-55 ...
- 5. 继续相同的过程,直到将数据报发送给主机 B.
- d) 主机 E 需要知道 192.168.3.002 的 MAC 地址,则发送一个 ARP 请求报文,目的地址为广播地址,目的 IP 为 192.168.3.002。 Router 2 收到该 ARP 请求以后,会发送一个目的地址为 77-77-77-77-77 的 ARP 应答给主机 E。。

一共发生三次ARP解析,d)只描述了第一次

第18题。

在 t=0 时刻, A 开始传输; t=576 时, A 结束传输;

最坏情况下,t=324 时,B 开始传输,这个时间刚好是 A 的第一个 bit 到达 B 的时间。在 t=324+325=649 时,B 的第一个 bit 到达 A.因为 649> 576, A 在检测到 B 传输之前已经完成了传输,因此 A 错误地认为自己的帧传输是成功的,没有发生冲突。。

t=576 (512+64bit前同步码)