

별의 현자

# 아스트로맨서





SEASON 2  
LOST ARK  
Voldaik

[ 아스트로맨서의 출신 대륙 - 볼다이크 ]

## 1. 클래스 소개

- 기획 의도 및 컨셉
- 소개
- 아이덴티티

## 2. 아크패시브

- 깨달음
- 도약

## 3. 스킬 및 트라이포드

- 각성기/초각성기
- 초각성 스킬
- 일반 스킬

## 4. 데이터 테이블

- 데이터



## 기획 의도 및 컨셉

'별의 현자' : 우주의 진리를 파고드는 연금술의 전문가

연금술

무기 '태블릿'의 변형

변형이 가능한 무기를 사용하여 연금술의 전문가라는 느낌을 강조하였습니다.

\* NPC 마리우의 무기 '썬더스툼'과 같이 필요한 부분만 남긴 호문쿨루스입니다.

### (1) 형태 변형

- 나침반의 외곽 부분이 여러 겹의 고리로 분리된 후 회전하며 혼천의 모양으로 변합니다.
- 혼천의의 고리 부분이 제자리로 돌아간 후 멈추며 나침반의 모양으로 변합니다.



[ 나침반 ]



[ 혼천의 ]

### (2) 길이 변형 : 사슬

- 태블릿에 달린 사슬의 길이가 변합니다.



[ 예시 : 리그 오브 레전드 / 사일러스 / E스킬 ]

점성술

우주의 천체와 현상

우주의 신비로움이 느껴지는 스킬들과 화려한 이펙트를 가진 클래스입니다.

\* 다른 클래스들과의 차별성을 위해 별과 별자리를 위주로 활용합니다.

### (1) 점성술의 요소(별, 태양, 달)

- 별들을 주변에 흩뿌리거나, 캐릭터 스스로 빛나는 별이 되어 별자리의 중심이 됩니다.
- 별자리(황도 12궁 등), 태양/달의 특성을 활용합니다.



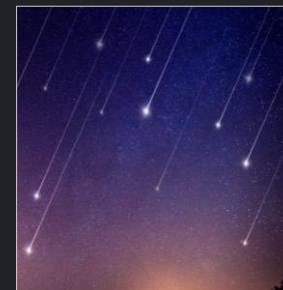
[ 황도 12궁 ]



[ 예시 : 사자자리 ]

### (2) 다양한 천문 현상

- 유성우, 오로라, 성운 등 우주와 관련된 여러 현상들을 컨셉으로 설정합니다.



[ 유성우 ]



[ 오로라 ]

클래스 소개

- 기획 의도 및 컨셉

- 소개

- 아이덴티티

아크패시브

스킬 / 트라이포드

데이터 테이블

클래스 소개

- 기획 의도 및 컨셉

- 소개

- 아이덴티티

아크패시브

스킬 / 트라이포드

데이터 테이블



“우리는 더욱 발전할 것입니다. 우주의 진리를 통해.”

아스트로맨서는 연금술과 점성술을 사용하는 클래스입니다.

연금술로 마법진을 그려 우주의 현상들을 재현하거나, 별자리가 가진 신비로운 힘으로 강력한 피해를 줍니다.

## IDENTITY

아스트랄 레코드 아스트로맨서는 사용한 스킬을 기록할 수 있습니다.

기록한 스킬의 양상에 따라 다른 버프 효과를 얻을 수 있고, 기록된 두 스킬의 양상이 일치한다면 클러스터 스킬을 사용할 수 있습니다.

상황에 맞는 버프 효과들과 클러스터 스킬을 활용해 전략적인 전투를 할 수 있습니다.

[기본 외형]



[기록 모드' 외형]



아이덴티티 | 아스트랄 레코드



대표 무기 | 태블릿

### 특화 계수

- 아스트랄 게이지 회복량 증가 : 0.xx
- 기록 모드 진입 시 별자리 스킬의 피해량 증가 : 0.xx
- 클러스터 스킬의 피해량 증가 : 0.xx
- 각성 스킬의 피해량 증가 : 0.1527

### 스탯

- 공격력이 지능의 영향을 받습니다.
- 체력 1당 최대 생명력이 2.1증가합니다.
- 방어력이 100% 적용됩니다.

## 아이덴티티 : 아스트랄 레코드

### 기록 모드

아스트로맨서는 아스트랄 게이지를 채운 후 '기록 모드'에 진입할 수 있습니다.

- 기록 모드에 진입한 후 첫 번째, 두 번째로 사용한 스킬을 기록합니다.
- 기록한 스킬의 양상에 따라 버프 효과를 획득할 수 있습니다.
- 기록한 두 스킬의 양상이 같으면 아이덴티티 스킬을 사용할 수 있습니다.
- 기록 모드는 10초 동안 지속되지만, 아이덴티티 스킬을 사용하면 즉시 종료됩니다.

### 아스트랄 게이지

아스트로맨서는 적에게 스킬을 적중하면 아스트랄 게이지를 회복할 수 있습니다.

- [별자리 스킬]은 아스트랄 게이지를 소량 회복시켜 줍니다.
- [현상 스킬]은 아스트랄 게이지를 대량 회복시켜 줍니다.

#### 게이지 외형

#### 연금술/점성술 컨셉 강조

기본 게이지 외형



[ 게이지 회복 : 시계 방향 ]

기록 모드 진입 시

게이지 외곽의 테두리가 여러 겹의 고리로 분리되고, 혼천의처럼 각자의 축을 따라 한바퀴 회전하며 기록 모드에 진입합니다.

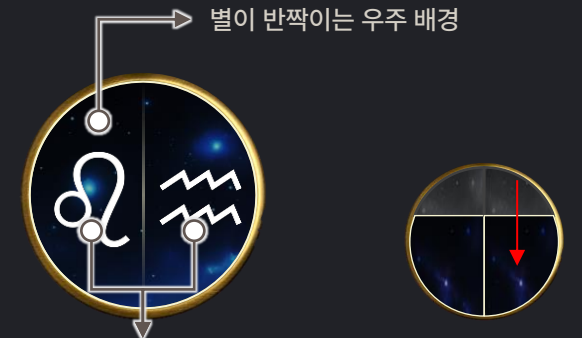


[ 테두리 분리 후 회전 ]



[ 예시 ]

기록 모드의 게이지 외형



스킬의 양상 표시

[ 게이지 감소 ]

### 클래스 소개

- 기획 의도 및 컨셉

- 소개

- 아이덴티티

아크패시브

스킬 / 트라이포드

데이터 테이블

클래스 소개

- 기획 의도 및 컨셉

- 소개

- 아이덴티티

아크패시브

스킬 / 트라이포드

데이터 테이블

## 스킬의 양상

양상은 아스트로맨서의 스킬을 분류하는 방법 중 하나로, 아이덴티티 '아스트랄 레코드' 시스템을 위해 필요한 분류 방법입니다.

- 점성술에서 황도12궁의 별자리를 '활동 양상'으로 분류하는 것에 기인한 분류 방법입니다.
- 스킬의 양상은 기호와 색깔로 구분합니다.
- 각성기, 초각성기, 아이덴티티 스킬은 양상으로 분류되지 않습니다.

### 4가지 양상 및 양상 별 버프 효과

스킬 종류	양상	해당 스킬	버프 효과
[별자리 스킬]	도전	양자리, 게자리, 천칭자리, 염소자리	공격 및 이동 속도 10% 증가
	불굴	황소자리, 사자자리, 전갈자리, 물병자리, 쌍둥이자리	적에게 주는 피해 5% 증가
	적응	쌍둥이자리, 처녀자리, 사수자리, 물고기자리	스킬의 재사용 대기 시간 10% 감소
[현상 스킬]	발현	모든 [현상 스킬]	치명타 적중률 10% 증가

[다른 양상의 스킬 기록 예시 - 버프 효과만 적용]



[같은 양상의 스킬 기록 예시 - 버프 효과, 아이덴티티 스킬 활성화]



### 양상의 기호와 색깔

스킬을 기록할 때 양상 기호가 기록 됩니다.

## 클래스 소개

- 기획 의도 및 컨셉

- 소개

- 아이덴티티

아크패시브

스킬 / 트라이포드

데이터 테이블

## 스킬의 양상 확인 방법 (인게임)

- 스킬의 양상은 아이덴티티의 버튼을 누르면 확인할 수 있습니다. (아르카나의 텍을 확인하는 방법과 같습니다.)

