

부채 스킬 기획서

쿼터뷰 액션 RPG

홍진선



1



개요

- (1) 기획 의도
- (2) 전투의 방향성

2



컨셉

- (1) 무기 컨셉 및 특징
- (2) 이펙트 컨셉

3



기본 모션

- (1) 평화 상태
- (2) 전투 상태
- (3) 전환 모션

4



스킬

- (1) 기본 공격
- (2) 스킬

높은 조작 난이도

- (1) 보호막 유지 및 거리 조절
- (2) 숙련도에 따른 성능 편차가 큰 무기

번개 유도

- (1) 번개를 다루는 마법 무기
- (2) 번개를 유도하며 한 곳에 공격을 집중

방어 무시

- (1) 방어력의 일부를 무시하는 번개 속성 공격
- (2) 방어력이 높은 적을 상대로 효율이 좋은 무기

한국의 전통적인 멋

- (1) 조선시대 선비 컨셉
- (2) '한량무', '학창의'에서 아이디어 획득

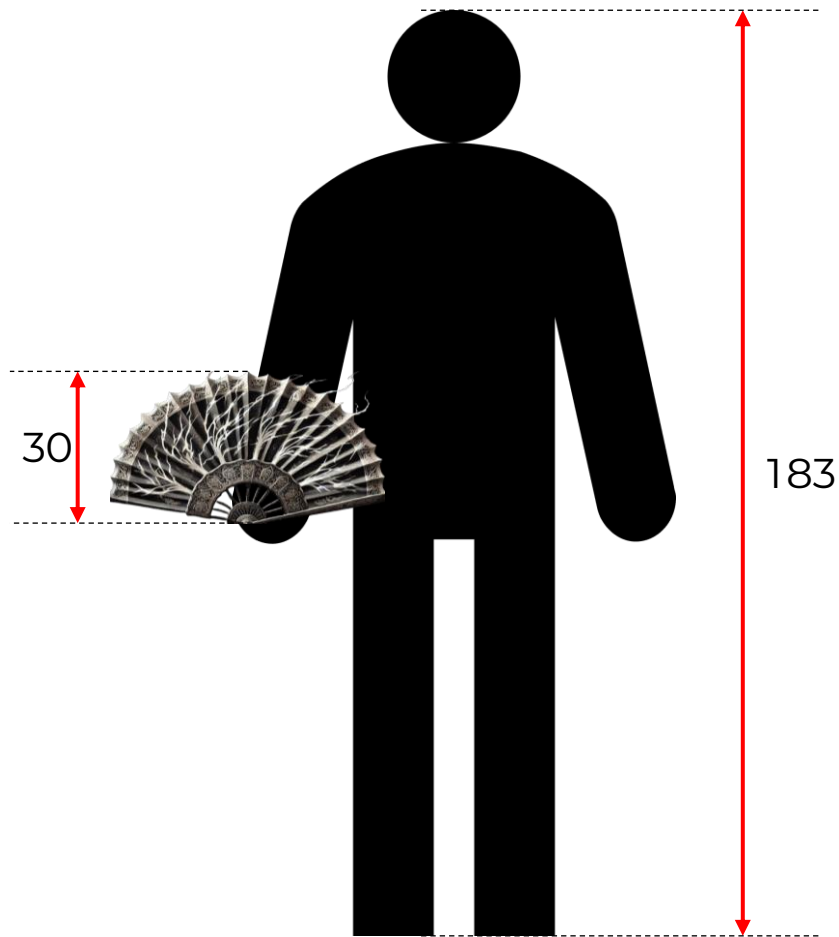


△ '한량무' 예시 이미지

스킬 키	스킬 명	설명	의도
스위칭 스킬	천뢰개벽	2초 마다 주변의 랜덤한 적에게 번개를 떨어뜨립니다. (10초 지속)	부채의 부족한 지속 피해를 보완하는 스킬.
A	천뢰유침	보호막과 천뢰침을 형성합니다. 이후 천뢰침을 발사하여 번개를 유도합니다. * 천뢰침은 보호막이 파괴되거나 적과의 거리가 멀어지면 사라집니다.	다른 스킬들의 피해를 한 곳에 집중하는 스킬. 조작 난이도를 높이는 스킬.
S	천뢰연격	정면으로 번개를 2번 방출합니다.	1:1 특화 전투의 컨셉을 극대화하는 스킬.
D	천뢰일폭	해당 지점에 거대한 번개를 떨어뜨립니다.	한 방이 강력한 스킬.
F	천뢰신보	천천히 세 걸음 걸으며 걸음마다 번개를 사방으로 방출합니다.	무기의 컨셉을 가장 확실하게 보여주는 스킬.



부채는 **피해를 한 곳에 집중**시키기 위해 **적에게 근접**하며 **보호막을 유지**하는 전투를 합니다.






△ 크기 비교 (남자 캐릭터 183cm 기준)



△ 무기 레퍼런스 이미지

외형 컨셉	검은색 바탕에 흰색 번개 줄기들이 일렁이는 동양풍 접부채
공격 속도	보통
조작 난이도	높음
특징	번개를 다루는 마법 무기

분류	번개 이펙트 색상	번개 방출 모양
레퍼런스 이미지		<p data-bbox="1516 364 1809 392"><기본적인 번개 방출 모양></p>  <p data-bbox="1503 778 1847 806"><천뢰침을 향한 번개 방출 모양></p> 
설명	검은색 베이스에 흰색이 섞여 있는 번개	천뢰침 유무에 따라 달라지는 번개의 모양