# か造을 苦은 뇌운, 가람

컨셉 기획서

## 1. 개요

- (1) 기획 의도
- (2) 캐릭터 소개

### 2. 전투 방식

- (1) 전투 스타일
- (2) 장단점 및 활용 전략

### 3. 스킬

- (1) 스킬 구성
- (2) 모션 및 이펙트 컨셉



66

### 부챗살을 피뢰침 삼아 **번개를 유도**하고, **방어를 무시**하는 공격으로 **단일 대상에게 높은 피해**를 주는 **딜러**

#동양풍 도사 #부채 #번개 #딜러 #방어 무시 #단일 대상 높은 피해

동양풍 선비, 도사 컨셉의 **여유롭고 절제된 동작**에 비해 **강렬하고 파괴적인 전투**를 보여주는 캐릭터

**파티 조합의 핵심으로 활용**할 수 있어 **구매 욕구를 자극하는** 캐릭터



부챗살(부채의 뼈대)을 던진 후 **부챗살이 꽂힌 대상**에게 **번개를 유도**하여 **피해를 한 곳에 집중**할 수 있는 딜러

99

**방어 능력이 높은 단일 대상**을 상대할 때에는 다른 딜러들에 비해 <mark>압도적인 딜링 능력</mark>을 보여주는 캐릭터



캐릭터명	가람	<캐릭터 컨셉 예시>
소개 문구	하늘을 품은 뇌운	180cm <무기 컨셉 예시> 40cm
출신	천지방 (도사들의 집단)	
성격	고요함, 책임감이 강함	
7	180cm	
사용 무기	부채	
속성	번개 속성	
역할	딜러	
태생 등급	5성	
전투 스타일	부챗살을 피뢰침 삼아 번개를 유도하고, 방어를 무시하는 공격으로 단일 대상에게 높은 피해를 주는 딜러	
배경 스토리	동양에 근거지를 둔 천지방의 중급 도사였지만, 내부와 외부의 적으로 인해 천지방이 멸망하게 된 후 어린 동생인 '다온'과 함께 세상을 유랑하던 도사이다. 부채를 사용하며 방출한 번개를 한 곳에 집중시키기 위해 직접 창안한 도술을 사용한다.	