

게임 플레이

- 전투: 무한
 - 경영: 제한 시간 내
 - 낮/밤에 따른 행동 제약 없음
 - 날짜와 시간이 있음
 - 현실과 게임 속 시간은 따로 적용 (게임을 종료하면 게임 시간이 멈춤)
 - 현실 : 게임 = 6시간 : 24시간 = 1시간 : 4시간
-
- 시간이 걸리는 콘텐츠 (의뢰, 제작, 파견 등)등의 시간을 줄여주는 뭔가가 필요 (시간 감소 아이템 or 시간 스킵 등)
 - 시간 스킵 2가지
 - 플레이어가 버튼을 눌러서 수동 스킵 or 특정 이벤트(마을 침공, 메인 퀘스트 등)로 자동 스킵
 - 스킵1: 경영 턴으로 바로 이동
 - 스킵2: 다음날 아침으로 바로 이동
 - 단, 시간 스킵을 하더라도 게임 내 시간은 흐름.
-
- 밤에는 던전의 위험도가 급증하여 많은 모험가는 낮에 던전 탐험 / 밤에 휴식or정비
 - 단, 밤일때만 얻을 수 있는 아이템이 있음
 - 밤의 던전은 더 어려운 난이도기 때문에 보상 더 많음
 - 몬스터의 스탯 or 밤 전용 특별 몬스터 등으로 난이도 조절
 - 따라서, 밤에 마을이 더 많이 활성화 된다.
-
- 플레이어는 밤에 경영
 - 인게임 시간 오후 7시 ~ 11시
 - 정해진 시간에 마을에서 상호작용을 해야 경영 턴 시작
 - 아침이 되자마자 경영 턴으로 시간 스킵해도 됨
 - 단, 준비/탐험에 시간을 쓰지 않아 그날 경영 턴에 불이익이 생기는 건 본인 책임
 - 경영 시간에 반드시 경영을 할 필요는 없음
 - NPC를 고용하면 대신 해줌. 대신 보상은 직접 하는 것 보다 적음
 - 고용된 NPC가 없으면 그날 장사 안한거임

