

# LOSTARK

스페셜리스트 신규 클래스

화령사  
(Ember Spirit)



1



## 개요

- (1) 기획의 배경
- (2) 기획 의도
- (3) 기대 효과

2



## 클래스 소개

- (1) 소개 및 컨셉
- (2) 아이덴티티

3



## 아크패시브

- (1) 깨달음
- (2) 도약

4



## 스킬

- (1) 각성기&초각성기
- (2) 초각성 스킬
- (3) 발화 스킬/강림 스킬

\* 해당 문서는 스페셜리스트의 세번째 직업 '환수사' 공개 이전에 작성을 시작한 문서입니다.

\* 전 구간 아크패시브화를 바탕으로 작성된 문서입니다.

도화가 [봄]

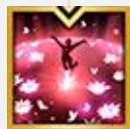


봄의 분위기 형성

[깨달음 노드(직업각인)]  
만개



꽃이 피어나는 이펙트

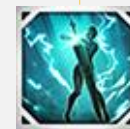
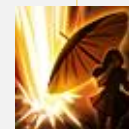


기상술사 [여름]

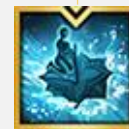
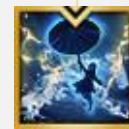


여름의 분위기 형성

여름의 날씨와 관련 있는 스킬들



시원한 이펙트



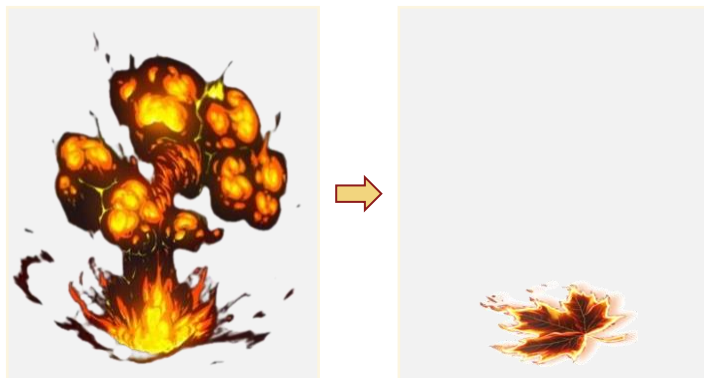
스페셜리스트는 자연과 소통하는 컨셉의 클래스입니다. ‘도화가’는 봄을, ‘기상술사’는 여름을 떠올리게 하는 분위기를 가지고 있습니다.

따라서, 스페셜리스트의 **신규 클래스**는 스킬, 이펙트 등으로 **“가을”**의 분위기를 선사하는 클래스로 기획했습니다.



❖ 가을의 분위기가 은은히 느껴지는 클래스

단풍잎 이펙트



▲ 이펙트 예시

✓ 단풍잎의 모양으로 일부 스킬의 이펙트를 구성합니다.  
[단풍잎 모양으로 형성된 바닥의 잔여 이펙트 등]

가을의 색감



▲ 가을의 분위기가 느껴지는 색상

✓ 일부 스킬의 이펙트를 가을의 색감으로 구성합니다.  
[노랑, 주황, 빨강의 조합]

사슴 컨셉의 아이덴티티



▲ 가을과 사슴

✓ 가을과 관련이 있는 사슴을 활용합니다.  
[번식 계절 - 가을] [화투패 - 단풍(10월)에 등장]

❖ 자연의 불을 다루고 영혼과 소통하는 클래스

자연의 불



▲ 무기 '제등'



▲ '화령'



▲ [발화 스킬] 예시

- ✓ '제등'을 무기로 사용하며, 손잡이를 직접 잡거나 긴 막대기를 걸어 활용합니다.
- ✓ 불의 기운들을 모아 빚어낸 '화령'을 소환합니다.  
[화령: 사슴형태의 불의 정령]
- ✓ 불을 자유롭게 다루는 [발화 스킬]을 사용합니다.

자연을 떠도는 영혼



▲ '청령'(푸른 불꽃으로 형상화된 영혼)



▲ [강림 스킬] 예시

- ✓ 푸른 불꽃의 힘으로 자연을 떠도는 영혼의 외형이 형상화됩니다.
- ✓ 불을 다룬다는 컨셉을 유지하면서도 더 강력한 불꽃의 느낌을 줍니다.  
[푸른 불꽃의 온도가 더 높다는 점을 활용]
- ✓ 영혼의 모습이 형상화되어 공격하는 [강림 스킬]을 사용합니다.

❖ 깨달음 4T 메인 노드의 전투 스타일 차이가 큰 클래스

마법사형 vs 전사형



▲ 마법사 스타일 발화 스킬 / 비방향성 / 많은 타수 / 여러 스킬에 골고루 분포된 피해량 / 붉은빛 불꽃 이펙트



▲ 전사 스타일 강림 스킬 / 방향성 / 적은 타수 / 일부 스킬에 집중된 피해량 / 푸른빛 불꽃 이펙트

- ✓ 선택한 깨달음 노드에 따라 전혀 다른 전투 스타일을 제공합니다.
- ✓ 유저는 자신에게 맞는 전투 스타일을 찾아가며 캐릭터에 대한 몰입감이 높아지게 됩니다.

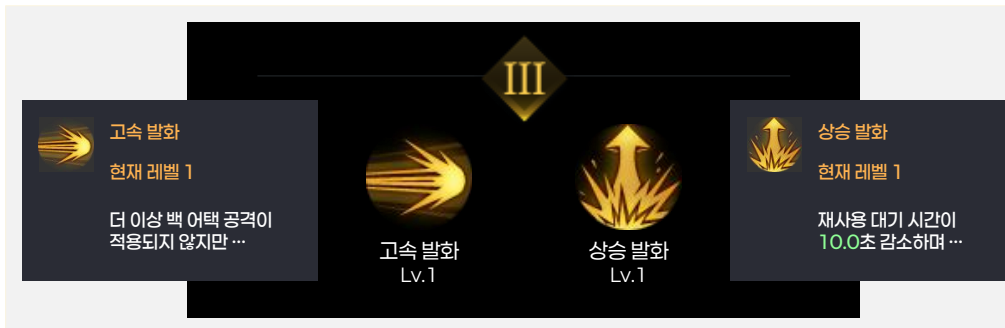
공용 스킬 최소화



▲ 원거리 마법사 스타일의 스킬 구성 예시



▲ 근거리 전사 스타일의 스킬 구성 예시



▲ [발화 스킬] 트라이포드 구성 예시

- ✓ 두 노드가 공통적으로 사용하는 스킬을 최소화하여 컨셉을 극대화합니다.
- ✓ 공통적으로 사용할 수 있는 스킬은 트라이포드를 통해 다른 전투 스타일을 제공합니다.

### 새로운 매력을 통한 유저 층 확보

스페셜리스트는 특유의 귀여움과 독특한 컨셉으로 인해 많은 유저들의 사랑을 받은 클래스입니다.

전체 아이렘레벨 구간에서 **도화가, 기상술사**는 인구수 1, 2위를 차지하고 있습니다.



도화와 기상술사가 스페셜리스트 특유의 귀여움을 적극적으로 드러내며 유저의 애정을 이끌어냈다면,

화령사는 '가을 타는', '고독/쓸쓸함'이 보이는 연출을 통해 챙겨주고 싶은 **모성애/부성애**를 자극합니다.

따라서, **도화가/기상술사**와는 **다른 매력**을 통해 많은 유저 층을 확보할 수 있습니다.

### 스페셜리스트의 컨셉 강조

추후 스페셜리스트의 **또 다른 신규 클래스**를 '겨울' 컨셉으로 기획할 수 있습니다.

이렇게 **4계절**의 컨셉을 바탕으로 **자연과 소통**하는 스페셜리스트의 매력을 더욱 **강조**할 수 있습니다.

(도화가 - 봄 / 기상술사 - 여름 / 화령사 - 가을 / ??? - 겨울)

### 높은 접근성과 도전 의식 자극

화령사의 두 깨달음 노드는 전투 스타일에 큰 차이가 있습니다.

두 노드는 공통적으로 기본 조작은 쉽지만, 숙련도가 있어야 온전한 성능을 발휘하도록 설계하였습니다.

이로 인해 **신규/기존 유저** 모두에게 **높은 접근성**을 제공하며 **도전 의식**을 자극하여 **성취감**을 제공합니다.





### 컨셉 이미지



▲ '화령사' 외형 컨셉



▲ 클래스 마크



▲ 무기 '제등' 예시



클래스명	화령사	뿌리 클래스	스페셜리스트
소개 문구	“나는.. 어둠이 두렵지 않아..!”		
아이덴티티	화령 현신 (현신 게이지)		
대표 무기	제등		
클래스 설명	화령사는 불을 다루고 자연에 떠도는 영혼의 힘을 빌려 적을 제압하는 클래스입니다. 공격을 보조하는 화령을 소환하여 불을 자유롭게 활용하여 적을 불태우거나, 푸른 불꽃의 힘으로 영혼을 강림시켜 강력한 피해를 줄 수 있습니다.		
특성	특화	[특화 1 당 증감 수치] -> 특화 699당 수치로 변경 (특화 계수 표현) ✓ 화령 현신 시 발화 스킬의 피해량이 0.061% 증가합니다. ✓ 강림 스킬의 공격 속도가 0.015% 증가합니다. ✓ 각성 스킬의 피해량이 0.022% 증가합니다.	
	공격력	공격력이 지능의 영향을 받습니다.	
스탯	체력	체력 1당 최대 생명력이 2.1 증가합니다.	
	방어력	방어력이 100% 적용됩니다.	



\* 원거리 캐릭터의 체력/방어력 계수  
 [기공사: 2.1 / 105%] [블래스터: 2.1 / 100%] [소서리스: 2.1 / 95%]





아이덴티티	화령 현신	
게이지	현신 게이지 (최대 3단계, 단계별 게이지의 최대치가 다릅니다.)	
설명	<p>적에게 스킬을 적중 시킬 때 마다 <b>현신 게이지</b>를 획득할 수 있고, 현신 게이지를 채우면 '<b>화령</b>'을 소환할 수 있습니다.</p> <p>화령을 소환하면 <b>화령 현신</b> 상태가 되고 '<b>화령 현신 I/II/III</b>' 버프를 획득합니다.</p> <p>현신 게이지는 <b>최대 3단계</b>까지 채울 수 있습니다. 각 <b>단계별</b>로 버프 효과와 화령의 <b>외형</b>이 <b>다릅니다</b>.</p>	
지속 시간	20초 (게이지는 화령을 소환한 후 부터 지속 시간 동안 자연 소모 됩니다.)	
단계별 버프 효과	I	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ 공격 및 이동 속도가 <b>10%</b> 증가합니다.</li> </ul>
	II	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ 공격 및 이동 속도가 <b>10%</b> 증가합니다.</li> <li>✓ 발화 스킬의 치명타 적중률이 <b>20%</b> 증가합니다.</li> </ul>
	III	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ 공격 및 이동 속도가 <b>10%</b> 증가합니다.</li> <li>✓ 발화 스킬의 치명타 적중률이 <b>20%</b> 증가합니다.</li> <li>✓ 적에게 주는 피해가 <b>10%</b> 증가합니다.</li> </ul>

현신 게이지


> 1단계 <



> 2단계 <



> 3단계 <




## ❖ 외형 세부 설정

### 화령의 단계별 외형

새끼 사슴  
(뿔 X)



< 1단계 >

성장기의 사슴  
(작은 뿔)



< 2단계 >

성체의 사슴  
(큰 뿔)



< 3단계 >

### 캐릭터와 크기 비교





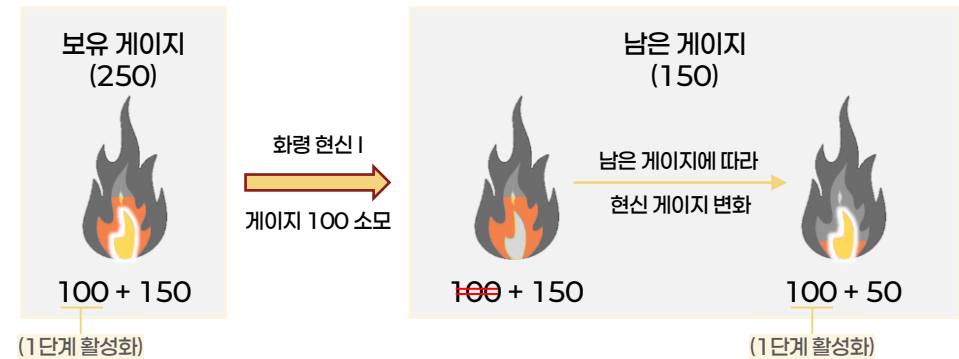
## ❖ 게이지 세부 설정

### 화령 현신에 필요한 게이지 수치



- ✓ 게이지의 총량은 600입니다.
- ✓ 단계별 화령 현신을 위해 필요한 게이지 수치는 다음과 같습니다.  
[ 1단계 - 100 ] [ 2단계 - 300 ] [ 3단계 - 600 ]

### 게이지 소모 방식



- ✓ 활성화된 단계에 필요한 만큼 소모하고 남은 수치에 따라 게이지가 변합니다.