

ELDEN RING

전화 컨텐츠 역기획서

PRESS ANY BUTTON

2024 NEXON TUTORIAL / HONG JIN SUN

INDEX

1. 개요
2. 컨텐츠 소개
3. 시스템 소개
4. 전회 예시
5. 개선 사항



(I) 난이도 조절

개요

콘텐츠 소개

시스템 소개

전회 예시

개선 사항

- 유저가 원하는 대로 전회를 부여하여 게임의 난이도를 조절할 수 있습니다.
- 성능이 좋은 전회를 부여하면 비교적 쉬운 난이도로 게임을 즐길 수 있습니다. Ex) 사자베기
- 유저는 성능이 뛰어난 전회를 활용해 무기의 성능을 극대화할 수 있으며, 이를 통해 전투의 난이도를 조정할 수 있습니다. 전회를 통해 강력한 스킬과 효과를 부여함으로써, 소울류 장르에 익숙하지 않은 유저들도 좀 더 쉽게 게임에 접근할 수 있는 길을 제공합니다. 이는 도전적인 게임플레이를 유지하면서도 다양한 유저 층이 게임을 즐길 수 있도록 합니다.

개요

콘텐츠 소개

시스템 소개

전회 예시

개선 사항

(2) 다양한 조합

- 유저가 원하는 전회를 무기에 부여할 수 있습니다.
- 무기와 전회의 다양한 조합
- 유저는 전회를 다양한 무기에 부여하여 자신만의 플레이 스타일을 만들 수 있습니다. 각 전회는 고유한 효과를 제공하며, 유저는 무기와 전회의 조합을 통해 자신에게 맞는 전략을 구현할 수 있습니다. 이는 다양한 빌드를 실험하는 즐거움을 제공하며, 게임의 반복 플레이 가치를 높입니다.

개요

컨텐츠 소개

시스템 소개

전회 예시

개선 사항

(3) 특별함 강조

- 특수한 무기의 전회는 다른 무기에 부여할 수 없습니다.
- 특별함은 더욱 더 강조하게 됩니다.
- 대부분의 전회는 자유롭게 무기에 부여할 수 있지만, 특정 전회는 고정되어 있어 변경이나 복사가 불가능합니다. 이러한 고정 전회는 독특한 효과를 발휘하며, 전투에서 독창적인 전략을 구상하는 요소로 작용합니다. 이를 통해 전회의 특별함과 희귀성을 강조하여 수집 요소와 보상의 성취감을 더합니다.

개요

컨텐츠 소개

시스템 소개

전회 예시

개선 사항

전회 란?

개요

콘텐츠 소개

시스템 소개

전회 예시

개선 사항

개요

콘텐츠 소개

시스템 소개

전회 예시

개선 사항

End Of Document