

ELDEN RING

전회 역기획서

PRESS ANY BUTTON

2024 NEXON TUTORIAL / HONG JIN SUN

INDEX

1. 개요
2. 컨텐츠
3. 시스템
4. 예외 사항
5. 개선 사항



개요

컨텐츠

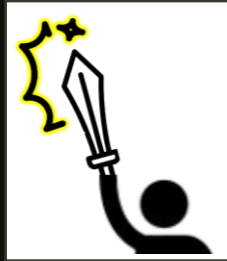
시스템

예외 사항

개선 사항

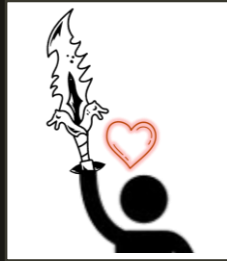
장르의 대중성 향상

[좋은 성능]



VS

[좋아하는 컨셉]



- ✓ 유저들의 다양한 플레이 성향 겨냥
- ✓ 소울라이크 입문자도 부담 없는 플레이
- ✓ 유저가 조절하는 난이도

전투 콘텐츠와의 시너지

[1:1 전투]



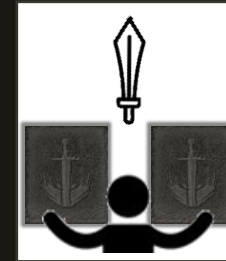
[1:N 전투]



- ✓ 전투 콘텐츠의 재미 극대화
- ✓ 전략적으로 바꾸는 전투 스타일
- ✓ 반복 플레이의 지루함 감소

몰입도 증가

[전투 커스터마이징]



[탐험의 재미]



- ✓ 전투의 액션성 향상
- ✓ 게임 속 세계와의 상호작용 증가
- ✓ 주체적 게임 플레이의 기회 증가



다른 소울라이크 장르의 게임과 차별화된 재미 선사

‘전회’ 소개

단어의 뜻

戰 + 灰 : 전회는 ‘전쟁의 재’라는 뜻으로 영어로는 ‘Ashes Of War’ 입니다.
싸움 ‘전’ 재 ‘회’

‘전회’ 란?

- ◆ 전회는 전투 기술과 속성을 무기에 부여하는 아이템입니다.
- ◆ 엘든링만의 고유한 컨텐츠&시스템입니다.

기능 및 역할

- ◆ 전투 상황에서 유저의 전략적 선택을 유도합니다.
- ◆ 무기와 전회의 조합마다 다양한 전투 경험을 제공하여 반복 플레이의 지루함을 덜어줍니다.

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

획득 방법

- 몬스터 처치, 구매, 전회가 부여된 무기 획득, 탐험(상자 오픈, 던전 탐험 등) 등등
- 유저가 얻는 유저 경험은?

예시 1) 서리 밟기

- 서리 밟기 전회 획득 방법 - 스카라베 처치
- 전회 소개
- 레벨 디자인

예시 2) XXXX

- 전회 획득 방법 - 구매
- 전회 소개
- 레벨 디자인

개요
컨텐츠
시스템
예외 사항
개선 사항

전회 부여

- 보유중인 전회를 무기에 부여합니다.
- 특수한 아이템을 가지고 있으면 속성도 부여할 수 있습니다.
- 전회를 부여하는 방법은 두가지 입니다.

부여 방법	조건	위치
NPC	대장장이 휴그와 상호작용	원탁
축복 활성화	숫돌 소도 보유	모든 축복

* 숫돌 소도는 ‘관문 앞’의 폐허에서 얻을 수 있습니다.

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

[부여 방법 1] NPC

- 원탁 이동 -> 대장장이 휴그와 상호작용

[부여 방법 2] 축복 활성화

- 전회를 부여하는 방법은 두가지 입니다.

전회 부여 과정

- 이미지로 표현
- 속성 부여 까지 함께 표현

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

차이점 소개

- 전회를 부여함으로써 달라지는 부분 설명
- 무기의 보정 치 변경, 속성 변경 등등
- 전투 스타일의 변화 설명

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

복제 방법

- 복제 방법 설명

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

전회의 종류

종류

- 종류 설명
- 속성 변질
- 보스 전투에 좋은 전회 / 필드 전투에 좋은 전회 / PVP에 좋은 전회 등등

시스템 설명

전회 부여

- 복제 방법 설명

전회 복제

- 복제 방법 설명

시스템

- 복제 방법 설명

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

부여 및 복제가 불가능한 전회

'색 잃은 단석'으로 강화하는 무기

- 복제 방법 설명

예시 1) 시체 더미

- 무기 '시산 혈하'의 전투 기술인 '시체 더미'는 전회로 부여 및 복제가 불가능 합니다.

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

부여에 제한이 있는 전회

전투 기술

- 복제 방법 설명

속성

- 복제 방법 설명

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

현재 문제점

- 1) 획득 난이도에 상관없이 전회의 성능이 정해진다. -> 획득 난이도가 높을 수록 전회의 성능이 좋아야 동기부여 및 획득 시 성취감이 증가한다고 생각
- 2) 다양한 컨텐츠와의 연관성이 떨어진다. -> 전회로 파훼할 수 있는 함정 or 컨텐츠 클리어를 위해 필요한 전회 등등 컨텐츠와의 연관성을 높임

개선 사항의 목적

- 1) 적극적으로 전회를 바꿔가며 사용하도록 유도
- 2) 전회를 많이 사용할 수록 강해짐.
- 3) 성취감 제공

- 전회 사용에 대한 업적 시스템?
Ex) 어떤 전회를 사용하여 적 처치
- 무기에 특정 전회 부여 시 특별한 능력 발동?
- 전회 숙련도 도입?

End Of Document