

ELDEN RING

전회 역기획서

PRESS ANY BUTTON

2024 NEXON TUTORIAL / HONG JIN SUN

INDEX

1. 개요
2. 컨텐츠
3. 시스템
4. 예외 사항
5. 개선 사항



개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

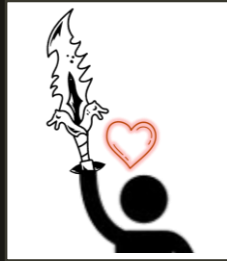
장르의 대중성 향상

[좋은 성능]



VS

[좋아하는 컨셉]



- ✓ 유저들의 다양한 플레이 성향 겨냥
- ✓ 소울라이크 입문자도 부담 없는 플레이
- ✓ 유저가 조절하는 난이도

전투 컨텐츠와의 시너지

[1:1 전투]



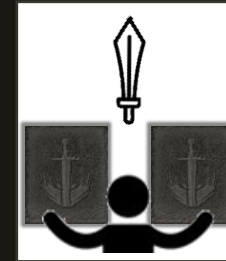
[1:N 전투]



- ✓ 전투 컨텐츠의 재미 극대화
- ✓ 전략적으로 바꾸는 전투 스타일
- ✓ 반복 플레이의 지루함 감소

몰입도 증가

[전투 커스터마이징]



[탐험의 재미]



- ✓ 전투의 액션성 향상
- ✓ 게임 속 세계와의 상호작용 증가
- ✓ 주체적 게임 플레이의 기회 증가



다른 소울라이크 장르의 게임과 차별화된 재미 선사

‘전회’ 소개

단어의 뜻

戰 + 灰 : 전회는 ‘전쟁의 재’라는 뜻으로 영어로는 ‘Ashes Of War’ 입니다.
싸움 ‘전’ 재 ‘회’

‘전회’ 란?

- ◆ 전회는 전투 기술과 속성을 무기에 부여하는 아이템입니다.
- ◆ 엘트링만의 고유한 컨텐츠&시스템입니다.

기능 및 역할

- ◆ 전투 상황에서 유저의 전략적 선택을 유도합니다.
- ◆ 무기와 전회의 조합마다 다양한 전투 경험을 제공하여 반복 플레이의 지루함을 덜어줍니다.

전회 획득 방법

획득 방법

- ▶ 유저는 다양한 방식으로 전회를 획득하며 게임 속 세계와 더 많은 상호작용을 하게 됩니다.
- ▶ 기본적으로 전회는 1개만 보유할 수 있지만, 전회 복제 시 동일한 전회를 여러 개 보유할 수 있습니다.

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

스카라베 처치



스카라베 처치 시 획득

적 처치



몬스터 처치 시 획득

구매



NPC 에게 구매, 교환 가능

보물 상자



보물 상자 오픈 시 획득

무기 획득



전회가 부여된 무기 획득

복제



'상실의 전회'로 전회 복제 가능

▶ 투명 스카라베를 처치하여 탐험의 재미를 더한다.



한글 명	영문 명	소모 FP	기본 속성	위치
서리 밟기	Hoarfrost Stomp	10	냉기	축북 '계곡 바닥' 위쪽의 작은 호수 (좌표 xxx, xxx)

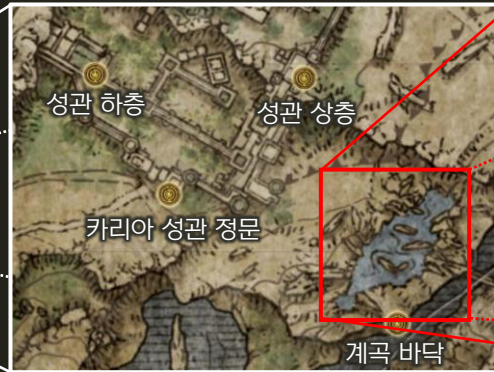
개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항



개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

획득 방법 예시 2) 구매



이름	소모 FP	기본 속성
전투 기술 없음		

- ▶ '전투 기술 없음' 전회 획득 방법 - 전쟁 배움의 낡은 집 NPC 베르나르에게 구매 가능
- ▶ 전회 소개
- ▶ 레벨 디자인

- ▶ '전투 기술 없음' 전회 획득 방법 - 전쟁 배움의 낡은 집 NPC 베르나르에게 구매 가능
- ▶ 전회 소개
- ▶ 레벨 디자인

개요
컨텐츠
시스템
예외 사항
개선 사항

전회 부여

- 보유중인 전회를 무기에 부여합니다.
- 특수한 아이템을 가지고 있으면 속성도 부여할 수 있습니다.
- 전회를 부여하는 방법은 두가지 입니다.

부여 방법	조건	위치
NPC	대장장이 휴그와 상호작용	원탁
축복 활성화	숫돌 소도 보유	모든 축복

* 숫돌 소도는 ‘관문 앞’의 폐허에서 얻을 수 있습니다.

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

[부여 방법 1] NPC

- 원탁 이동 -> 대장장이 휴그와 상호작용

[부여 방법 2] 축복 활성화

- 전회를 부여하는 방법은 두가지 입니다.

전회 부여 과정

- 이미지로 표현
- 속성 부여 까지 함께 표현

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

차이점 소개

- 전회를 부여함으로써 달라지는 부분 설명
- 무기의 보정 치 변경, 속성 변경 등등
- 전투 스타일의 변화 설명

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

복제 방법

- 복제 방법 설명

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

전회의 종류

종류

- 종류 설명
- 속성 변질
- 보스 전투에 좋은 전회 / 필드 전투에 좋은 전회 / PVP에 좋은 전회 등등

시스템 설명

전회 부여

- 복제 방법 설명

전회 복제

- 복제 방법 설명

시스템

- 복제 방법 설명

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

부여 및 복제가 불가능한 전회

'색 잃은 단석'으로 강화하는 무기

- 복제 방법 설명

예시 1) 시체 더미

- 무기 '시산 혈하'의 전투 기술인 '시체 더미'는 전회로 부여 및 복제가 불가능 합니다.

부여에 제한이 있는 전회

전투 기술

- 복제 방법 설명

속성

- 복제 방법 설명

개요

컨텐츠

시스템

예외 사항

개선 사항

현재 문제점

- 1) 획득 난이도에 상관없이 전회의 성능이 정해진다. -> 획득 난이도가 높을 수록 전회의 성능이 좋아야 동기부여 및 획득 시 성취감이 증가한다고 생각
- 2) 다양한 컨텐츠와의 연관성이 떨어진다. -> 전회로 파훼할 수 있는 함정 or 컨텐츠 클리어를 위해 필요한 전회 등등 컨텐츠와의 연관성을 높임

개선 사항의 목적

- 1) 적극적으로 전회를 바꿔가며 사용하도록 유도
- 2) 전회를 많이 사용할 수록 강해짐.
- 3) 성취감 제공

- 전회 사용에 대한 업적 시스템?
Ex) 어떤 전회를 사용하여 적 처치
- 무기에 특정 전회 부여 시 특별한 능력 발동?
- 전회 숙련도 도입?

End Of Document