

부채 스킬 기획서

쿼터뷰 액션 RPG

홍진선



1



개요

- (1) 기획 의도
- (2) 전투의 방향성

2



컨셉

- (1) 무기 컨셉 및 특징
- (2) 이펙트 컨셉

3



기본 모션

- (1) 평화 상태
- (2) 전투 상태
- (3) 전환 모션

4



스킬

- (1) 기본 공격
- (2) 스킬

높은 조작 난이도

- (1) 근접 마법 무기
- (2) 숙련도에 따라 달라지는 성능

번개 유도

- (1) 번개 방출
- (2) 피뢰침

방어 무시

- (1) 방어력 무시

한국의 전통

- (1) '한량무' 컨셉
- (2) 조선시대 선비 컨셉



△ '한량무' 예시 이미지