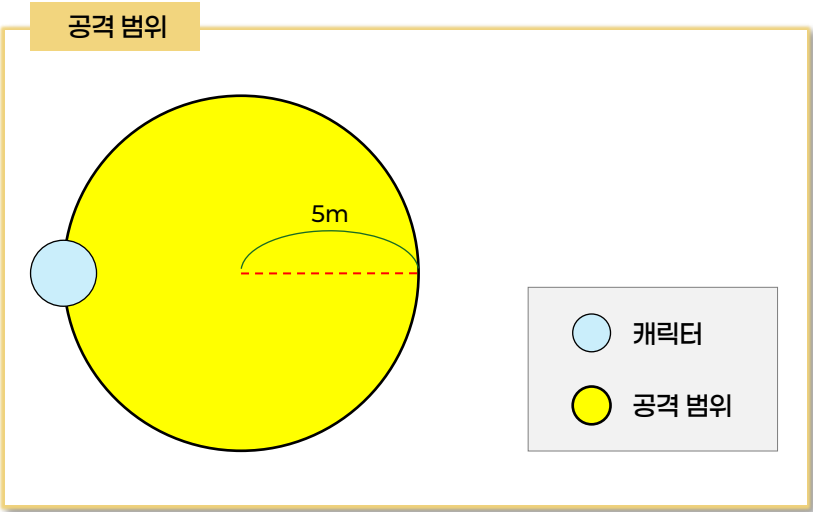


❖ 1차 각성기

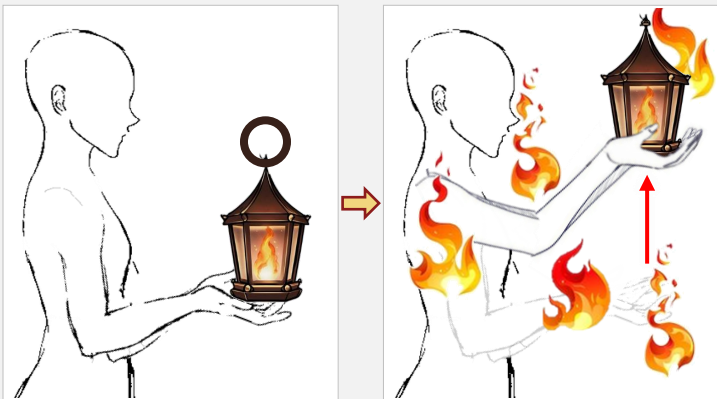
스킬명	열화의 제단					
개요	자연에 존재하는 불의 기운을 모아 마법진을 형성하여 공격합니다.					
습득 방법	NPC 베아트리스 - [각성] 퀘스트 완료					
스킬 타입	일반	스킬 종류	각성기	소모 자원/값	-	-
재사용 대기 시간	300초	공격 타입	비 방향성	공격 면적	피격 이상 면적 / 상태 이상 면적	
무력화	81	부위 파괴	2레벨	추가 효과	아이덴티티 게이지 100% 회복	
상세 설명	제등을 들어 올려 불의 기운들을 흡수하고 바닥에 내려놓습니다. 그 후 정면으로 불꽃들이 퍼져 나가며 마법진을 형성합니다. 마법진에서 불 기둥이 솟아올라 적에게 N의 피해를 8번 줍니다. 스킬을 사용한 후 아이덴티티 게이지를 100% 회복합니다.					





1 제등을 들어 올린 후 주변의 기운을 흡수합니다.

1-1



모션 제등을 양손으로 받치고 들어올립니다.

이펙트 캐릭터 주변에 불꽃들이 떠오릅니다.

1-2



[소용돌이 형태로 모여드는 이펙트]

모션 고개를 돌려가며 불꽃이 모여드는 모습을 바라봅니다.

이펙트 주변의 불꽃들이 제등으로 모여듭니다.

2 제등을 바닥에 내린 후 주변으로 불꽃을 퍼트려 피해를 줍니다.

2-1



제등

[불꽃의 방향]

모션 왼손으로 제등의 윗 부분을 잡고 빠르게 바닥에 내려 놓습니다.

이펙트 5방향으로 불꽃이 퍼져나갑니다.

2-2



제등

[단풍잎 모양의 마법진 형성]

[불기둥 형성 & 타격 이펙트]

모션 (제등을 내려 놓고 있는 모션 유지)

이펙트 퍼져나간 불꽃들이 여러 갈래로 나뉘어 단풍잎 모양의 마법진을 형성합니다. 이후 불기둥이 솟아올라 적을 타격합니다.

3 제등을 잡고 일어납니다.

3-1

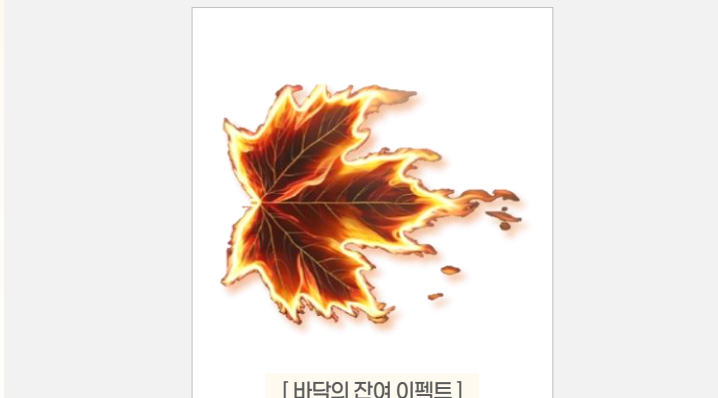


[단풍잎 모양의 불꽃 형성]

모션 오른손으로 손잡이를 잡고 일어납니다. 이후 전투 IDLE로 전환합니다.

이펙트 불기둥의 여파로 주변에 단풍잎 모양의 불꽃들이 생겨납니다.

3-2



[바닥의 잔여 이펙트]

모션 x

이펙트 바닥에 단풍잎 모양의 잔여 이펙트가 형성됩니다.



스킬 소요 시간

* 초당 30프레임 기준

총 소요 시간: 약 6.5초 (195 프레임)

시전 시간: 약 5초 (150 프레임)

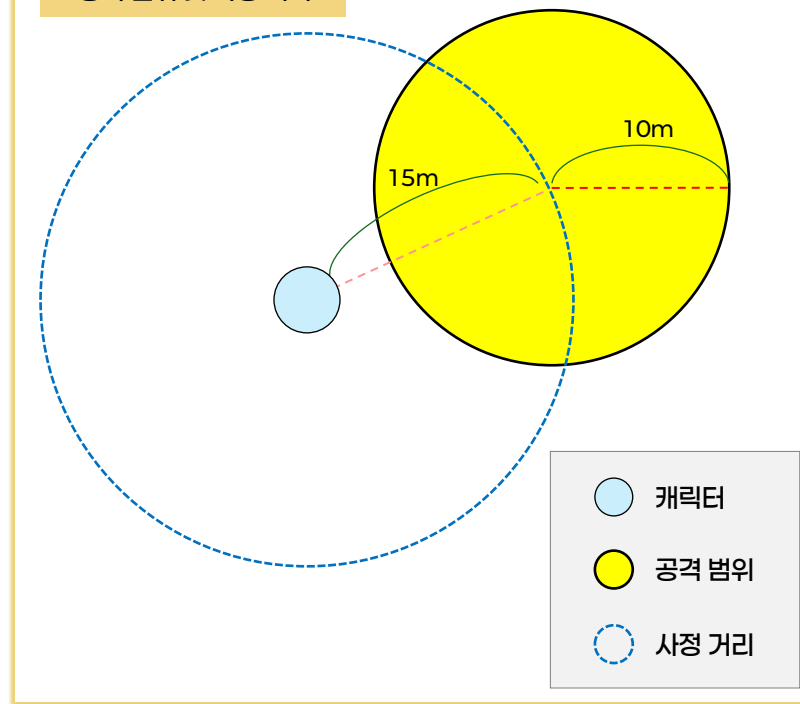
행동 가능 지점	0~15	15~30	30~45	45~60	60~75	75~90	90~105	105~120	120~135	135~150	150~165	165~180	180~195
모션/이펙트	1-1	1-2	2-1	2-2					3-1	3-2			
타격 지점													
피격 이상 면역													
상태 이상 면역													



❖ 1차 초각성기

스킬명	회광반조					
개요	자연에 존재하는 불의 기운과 화령의 힘을 한계까지 끌어 모아 방출하여 적을 불태웁니다.					
습득 방법	NPC 베아트리스 - [초각성] 퀘스트 완료					
스킬 타입	지점	스킬 종류	초각성기	소모 자원/값	초각성 게이지	10000
재사용 대기 시간	300초	공격 타입	비 방향성	공격 면적	피격 이상 면적 / 상태 이상 면적	
무력화	81	부위 파괴	2레벨	추가 효과	아이덴티티 게이지 100% 회복	
상세 설명	화령이 자연에 존재하는 불의 기운을 흡수합니다. 화령의 몸을 이루던 불꽃들이 더욱 크고 거세게 일렁입니다. 이후 화령은 가지고 있는 모든 힘을 한계까지 끌어 모아 지점을 향해 방출하여 N의 피해를 5번 줍니다. 스킬을 사용한 후 아이덴티티 게이지를 100% 회복합니다.					

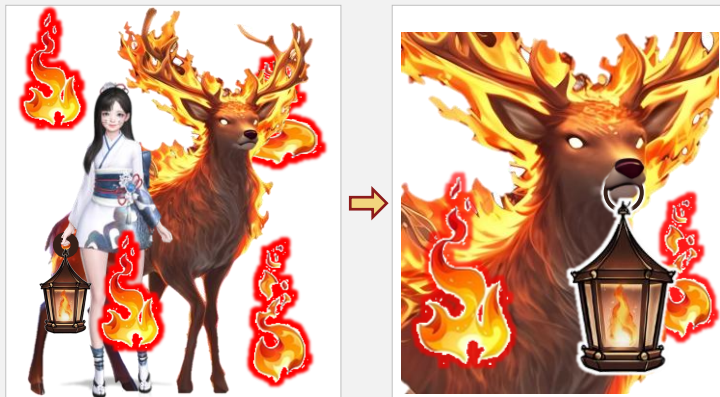
공격 범위 및 사정 거리





1 화령이 불꽃들을 끌어 모읍니다.

1-1



모션 화령이 캐릭터가 들고 있는 제등을 입에 물어 가져갑니다.

이펙트 캐릭터 주변의 넓은 범위에 많은 불꽃들이 떠오릅니다.

1-2



[소용돌이 형태로 모여드는 이펙트]

[에너지화된 화령]

모션 캐릭터가 화령을 끌어 안고 쓸쓸한 표정을 짓습니다.

이펙트 불꽃들이 화령에게 모여들고 몸 곳곳의 불꽃들이 더 크고 거세게 일렁입니다. 모여드는 불꽃들로 인해 화령의 신체가 점차 에너지화됩니다.

2 화령의 몸에서 에너지가 빠져나가듯 적에게 방출됩니다.

2-1



[방출 이펙트 예시] '해리포터 - 패트로누스 마법'



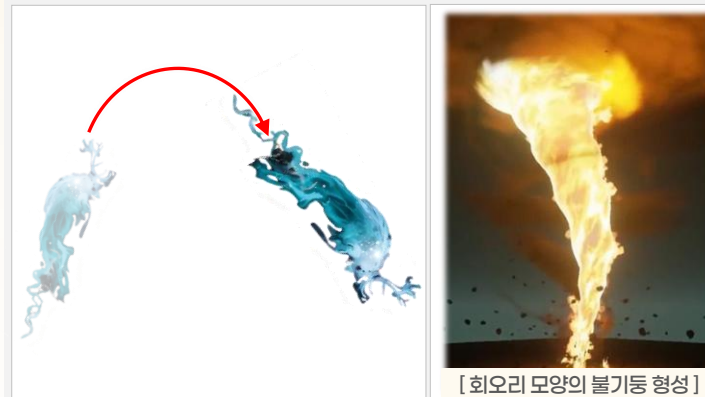
[힘을 다 잃고 작아진 화령]

모션 캐릭터가 작아진 화령의 머리에 손을 올리며 쓰다듬습니다.

이펙트 화령의 몸에서 사슴 형태의 에너지가 방출되며, 화령이 새끼 사슴의 외형으로 돌아옵니다.

3 방출된 에너지가 지점을 향해 날아가 폭발하며 피해를 줍니다.

3-1

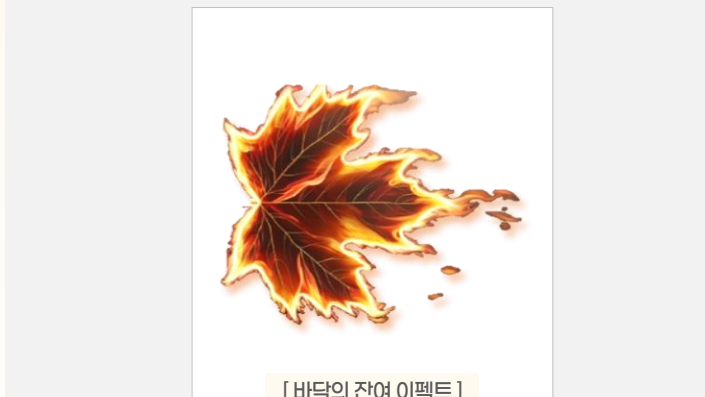


[회오리 모양의 불기둥 형성]

모션 x

이펙트 방출된 에너지가 지점의 지면을 향해 날아가고 거대한 불기둥을 형성합니다.

3-2



[바닥의 잔여 이펙트]

모션 x

이펙트 바닥에 단풍잎 모양의 잔여 이펙트를 형성합니다.

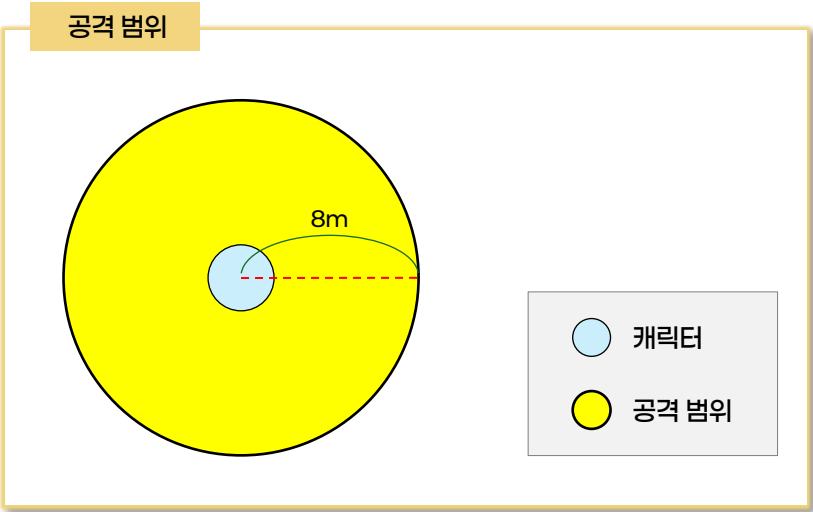
스킬 소요 시간

* 초당 30프레임 기준
총 소요 시간 : 약 6.5초 (195 프레임)
시전 시간 : 약 4초 (120 프레임)

행동 가능 지점	0~15	15~30	30~45	45~60	60~75	75~90	90~105	105~120	120~135	135~150	150~165	165~180	180~195
모션/이펙트	1-1		1-2			2-1			3-1			3-2	
타격 지점													
피격 이상 면역													
상태 이상 면역													
무적 상태													

❖ 2차 각성기

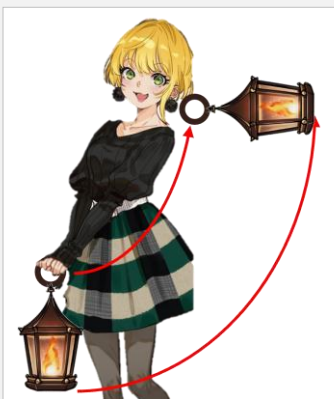
스킬명	청령의 잔영				
개요	영혼들이 제등에서 쏟아져 나와 주변을 돌며 피해를 입힙니다.				
습득 방법	NPC 베아트리스 - [각성] 퀘스트 완료				
스킬 타입	일반	스킬 종류	각성기	소모 자원/값	-
재사용 대기 시간	300초	공격 타입	비 방향성	공격 면적	피격 이상 면적 / 상태 이상 면적
무력화	81	부위 파괴	1레벨	추가 효과	-
상세 설명	<p>제등을 위로 던지면 제등의 크기가 커지면서 캐릭터의 정면에 떨어집니다.</p> <p>이후 캐릭터가 제등을 똑똑 두드리면 제등에서 푸른 불꽃으로 이루어진 영혼들이 쏟아져 나옵니다.</p> <p>쏟아져 나온 영혼들은 캐릭터를 중심으로 주변을 돌며 N의 피해를 10회 줍니다.</p>				





1 제등을 위로 던집니다.

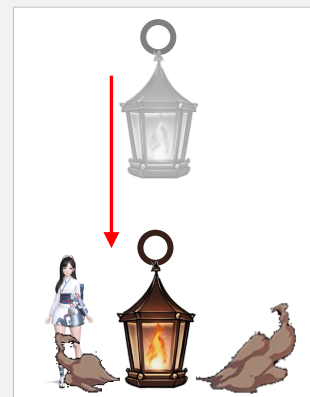
1-1



[올라가는 모습]

모션 제등을 양손으로 잡고 위로 던집니다.**이펙트** 제등이 빙글빙글 회전하며 하늘로 올라갑니다.

1-2



[캐릭터와의 크기 비교]

모션 x**이펙트** 제등의 크기가 커진 후 그대로 캐릭터의 정면에 떨어집니다.

2 캐릭터가 제등을 똑똑 두드리면 제등에서 영혼들이 쏟아집니다.

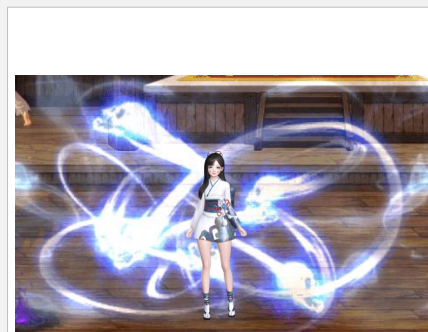
2-1



[제등안의 파란 불꽃 예시]

모션 제등을 똑똑 두드립니다.**이펙트** 제등안의 불꽃이 파랗게 바뀌며 크게 일렁입니다.

2-2



[영혼의 외형 예시]

모션 x**이펙트** 제등 속에서 영혼들이 쏟아져 나와 캐릭터를 중심으로 돌며 피해를 줍니다.

3 제등이 원래 크기로 작아지고 영혼들이 제등안으로 돌아옵니다.

3-1



[영혼이 돌아오는 모습 예시]

모션 허리를 살짝 숙여 작아진 제등의 손잡이를 잡고 일어납니다.**이펙트** 제등이 작아지면서 영혼들이 제등 안으로 돌아옵니다.



스킬 소요 시간

* 초당 30프레임 기준

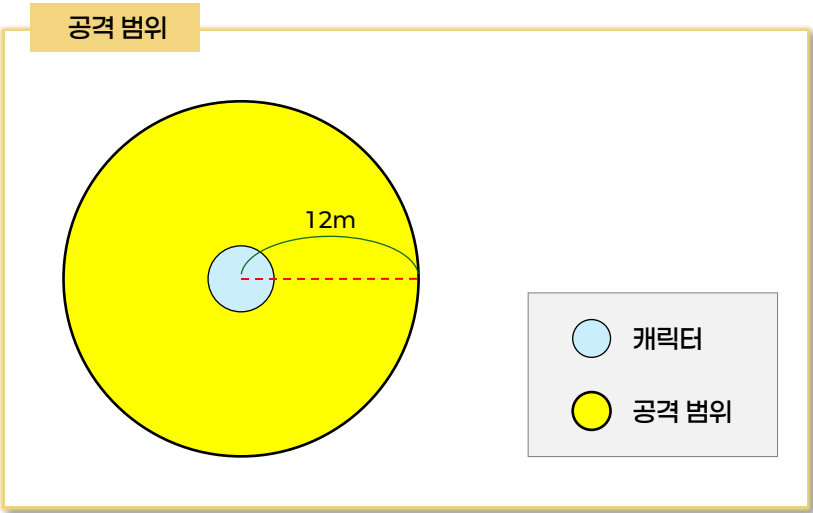
총 소요 시간: 약 5초 (150 프레임)

시전 시간: 약 5초 (150 프레임)

행동 가능 지점	0~15	15~30	30~45	45~60	60~75	75~90	90~105	105~120	120~135	135~150	
모션/이펙트	1-1	1-2		2-1		2-2			3-1		
타격 지점											
피격 이상 면역											
상태 이상 면역											

❖ 2차 초각성기

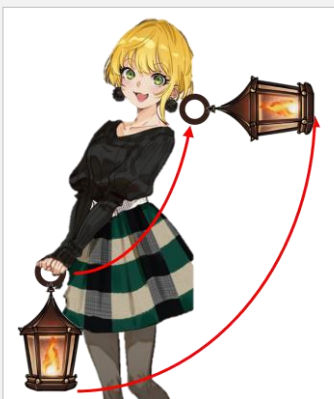
스킬명	심판의 봉화					
개요	고대의 거대하고 강력한 영혼이 강림하여 큰 피해를 줍니다.					
습득 방법	NPC 베아트리스 - [초각성] 퀘스트 완료					
스킬 타입	일반	스킬 종류	초각성기	소모 자원/값	초각성 게이지	10000
재사용 대기 시간	300초	공격 타입	비 방향성	공격 면적	피격 이상 면적 / 상태 이상 면적	
무력화	81	부위 파괴	1레벨	추가 효과		
상세 설명	제등을 위로 던지면 제등의 크기가 커지면서 캐릭터의 정면에 떨어집니다. 캐릭터가 제등을 열고 제등 안으로 들어갑니다. 이후 캐릭터 주변에 거인의 영혼들이 강림합니다. 강림한 영혼들은 제등을 향해 동시에 에너지를 방출하여 N의 피해를 1회 준 후 사라집니다.					





1 제등을 위로 던집니다. (2차 각성기의 연출 1 과 제등의 크기만 다릅니다.)

1-1



[올라가는 모습]

모션 제등을 양손으로 잡고 위로 던집니다.

이펙트 제등이 빙글빙글 회전하며 하늘로 올라갑니다.

1-2



[캐릭터와의 크기 비교]

모션 x

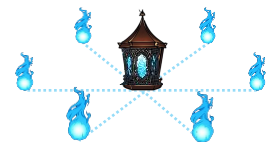
이펙트 제등의 크기가 더욱 커진 후 그대로 캐릭터의 정면에 떨어집니다.

2 캐릭터가 제등을 열고 들어가면 거대한 영혼들이 강림합니다.

2-1



[제등을 여는 모습 예시]



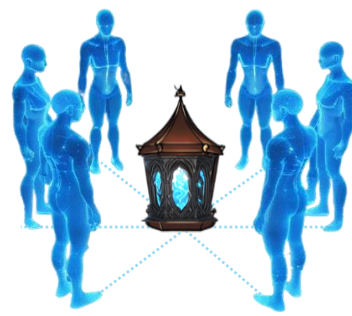
모션 캐릭터가 제등의 문을 열고 들어갑니다.

이펙트 제등안의 불꽃이 파랗게 바뀌고 주변에 6개의 푸른 불꽃을 퍼뜨립니다.

2-2



[제등에 걸터 앉은 모습 예시]



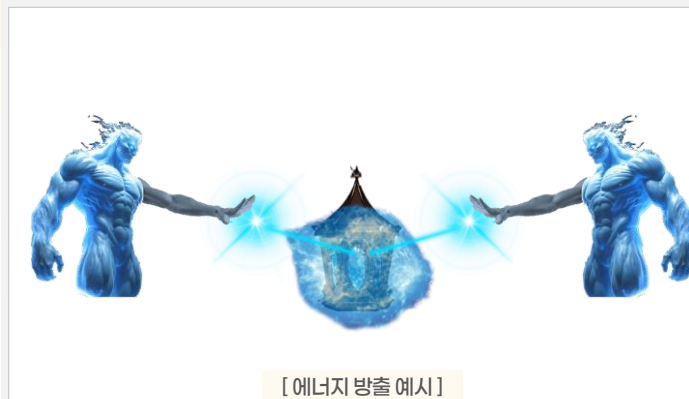
[제등을 둘러싸듯 강림한 영혼]

모션 캐릭터가 제등에 걸터 앉습니다.

이펙트 주변 퍼진 불꽃의 위치에 거인의 영혼들이 강림하여 에너지를 끌어 모읍니다.

3 강림한 영혼들이 동시에 에너지를 방출한 후 폭발합니다.

3-1

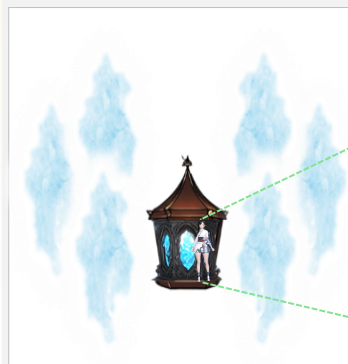


[에너지 방출 예시]

모션 x

이펙트 6명의 거인 영혼들이 동시에 제등을 향해 에너지를 방출합니다. 에너지가 중심에 도달한 후 폭발이 일어납니다.

3-2



[흩어지듯 사라지는 거인의 영혼들]



[크기가 줄어든 제등]

모션 캐릭터가 일어납니다.

이펙트 거인의 형체가 흩어지듯 사라지고 제등의 크기가 원래대로 돌아옵니다.



스킬 소요 시간

* 초당 30프레임 기준

총 소요 시간 : 약 6.5초 (195 프레임)

시전 시간 : 약 6.5초 (195 프레임)

행동 가능 지점	0~15	15~30	30~45	45~60	60~75	75~90	90~105	105~120	120~135	135~150	150~165	165~180	180~195	
모션/이펙트	1-1	1-2			2-1		2-2			3-1			3-2	
타격 지점														
피격 이상 면역														
상태 이상 면역														
무적 상태														