|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017184004 김기윤**  **2017184030 정의범**  **2017184037 홍진선** | **팀명** | SSU |
| **주차** |  | **기간** | **2022.05.25~2022.06.07** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **김기윤**   * **중간재발표 준비**   **정의범 - 중간재발표 준비**  **홍진선**   * **중간재발표 준비 (카메라 위치 수정, 레이드 맵 기둥 배치,**   **직업 별 모델링(마법사 제외), 보스 애니메이션, )** | | | | |
|  |  | | | | |

**<상세 수행내용>**

* + **김기윤**
    - 중간재발표 준비
      * UI크기를 변환된 윈도우 창에 맞게 수정
      * 직업에 맞게 모델을 띄워주기
      * 레이드에서 플레이어가 사라지는 버그 고치기
        + 문제였던 점 : nan(ind)의 오류
      * 스킬 애니메이션 동기화
      * 레이드에서 마나가 음수가 되는 버그 수정 완료
        + 문제였던 점 : AI 스킬 쓰는 부분에 플레이어의 id가 들어가 있었음
  + **정의범**
    - 중간재발표 준비
      * 오픈 월드/인던 스킬 적용 및 타이머 버프 초기화 수정
      * 데미지 오류 수정
      * Mp, Hp 오류 수정
      * 스킬 재사용 불가 수정
      * 몬스터 이름 수정
  + **홍진선**
    - 중간재발표 준비
      * 카메라 위치 수정, 레이드 맵 기둥 배치
      * 직업 별 모델링(마법사 제외)
      * 보스 애니메이션

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 김기윤 : 레이드 보스 hp가 0이하로 내려감  정의범 : AI 움직임 자연스럽게 수정 필요  홍진선 : 스킬 애니메이션 중 움직일 때, 애니메이션 반복 | **해결 방안** | 김기윤:  정의범:  홍진선: |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** |  |
| **다음주 할 일** | 김기윤 : PVP 만들기, 레이드 오류 수정, 레이드 종료 만들기  정의범 : 스킬 UI제작, AI움직임 개선  홍진선 : 스킬 애니메이션 중 움직일 때 애니메이션 반복 고치기, 마법사 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |