

4왕국(4 Kingdom)

- 불, 물, 바람, 땅의 신을 숭배하는 4개의 왕국이다.
- 초기에는 가치관의 차이로 많이 다투었지만 서로 부족한 점을 도와 평화를 유지했다.
- 4왕국의 지도자들은 분란을 막고 기득권 유지를 위해 가상의 악을 만들고 백성들을 통제했다.
- 이런 통제에 불만을 가진 사람들은 왕국에서 나와 자유를 만끽하며 살았다.
- 오랜 평화와 기득권에 찌든 4왕국은 모르타스와의 싸움에서 패배하며 악에 물들게 된다.
- 살아남은 소수가 모르타스에 대항하기 위해 '휴블'이라는 조직을 만들었다.

불의 왕국: 카르메리아 (Carmaria)

- 왕의 이름: 플레임하트 (Flameheart)
- 왕국 기사단 이름: 화염기사단 (Pyroguard)
- 왕국 국민들의 특성 3가지:
 - (1) 격렬하고 열정적이다.
 - (2) 내면에 불타오르는 힘이 있다.
 - (3) 화염을 다루는 기술을 보유하고 있다.
- 주요 NPC 3명:
 - (1) 왕국 기사단장: 화염의 수호자 레오닉스 (Leonix, Guardian of Flames)
 - (2) 왕국 마법사: 화염 마술사 카리나 (Karina, Pyromancer)
 - (3) 왕국 상인: 화염 시장장 피로스 (Pyros, Flame Market Merchant)

물의 왕국: 실마리스 (Sylmaris)

- 왕의 이름: 실버웨이브 (Silverwave)
- 왕국 기사단 이름: 갈퀴기사단 (Tidewatch)
- 왕국 국민들의 특성 3가지:
 - (1) 차분하고 수련된 힘이 있다.
 - (2) 물의 깊은 신비를 탐구한다.
 - (3) 바다의 마력을 다룰 수 있다.
- 주요 NPC 3명:
 - (1) 왕국 기사단장: 갈퀴 수호자 아레리스 (Arelis, Guardian of Tides)
 - (2) 왕국 마법사: 심해 마도사 네레아 (Nerea, Deep Sea Sorceress)
 - (3) 왕국 상인: 바다 교환상인 코랄린 (Coralin, Sea Exchange Merchant)

바람의 왕국: 에레스시아 (Eresia)

- 왕의 이름: 에어릭 (Aerick)
- 왕국 기사단 이름: 바람강기사단 (Zephyr Legion)
- 왕국 국민들의 특성 3가지:

- (1) 자유로움을 추구하며 유연하다.
- (2) 바람의 힘을 자유자재로 다룬다.
- (3) 날렵하고 예리한 감각을 지닌다.

- 주요 NPC 3명:

- (1) 왕국 기사단장: 바람의 수호자 루피아스 (Lupias, Guardian of Zephyrs)
- (2) 왕국 마법사: 바람의 마도사 바티나 (Batina, Windweaver)
- (3) 왕국 상인: 바람 시장장 에레나 (Erena, Wind Market Trader)

땅의 왕국: 그라니스 (Granis)

- 왕의 이름: 스톤하트 (Stoneheart)
- 왕국 기사단 이름: 대지수호기사단 (Terra Sentinels)
- 왕국 국민들의 특성 3가지:

- (1) 믿음직스럽고 안정적이다.
- (2) 대지의 힘을 깊이 이해한다.
- (3) 자연과의 조화를 중요시한다.

- 주요 NPC 3명:

- (1) 왕국 기사단장: 바위 수호자 그라이머스 (Graumus, Guardian of Stones)
- (2) 왕국 마법사: 대지 마도사 그레이나 (Greina, Earthweaver)
- (3) 왕국 상인: 대지 교환상인 록산 (Roksan, Earth Exchange Merchant)

휴블(Huble) - 우호 세력

- 4왕국의 생존자들이 만든 세력
- 모르타스에 의해 타락한 에스테리아를 정화하고 되찾기 위해 만들어짐.
- 지구에 포탈을 열어 플레이어를 소환했다.
- 4왕국의 몰락으로 결심이 선 듯 휴블에 소속된 사람들은 통제와 자유를 함께 추구한다.
- 플레이어가 소속된 조직이다.
- 3명의 지도자가 함께 조직을 이끌어 나간다. (기사 계열 1, 마법사 계열 1, 백성 대표 1)
- 2개 기사단(휴온 기사단, 루블 기사단)
 - 1) 휴온 기사단 : 수도를 거점으로 휴블을 지키는 기사단
 - 2) 루블 기사단 : 전진 기지를 거점으로 모르타스와 싸우는 기사단
- 3개 마법학회 (전투, 지원, 연구원)
 - 1) 테르넨 학회 : 전투형 마법사들
 - 2) 에루니아 학회 : 지원형 마법사들 (서포터, 힐러 등)
 - 3) 루온 학회 : 속성에 대해 연구하는 사람들 (플레이어를 소환하는 계획을 세우고 실행한 학회)

타리온(Tarion) - 중립 세력

- 왕국의 통제에서 벗어나 자유롭게 살고 싶어하는 사람들이 모인 세력.
- "자유에는 책임이 따른다."는 기초를 지키며 산다.
- 초기 연합장인 위곤 용병단의 타리온(Tarion)의 이름을 따서 지은 조직이다.
- 일반적으로 타리온 자유 연합이라고 부른다.
- 초기에는 4왕국의 견제를 받았지만 점차 세력이 커져 4왕국도 쉽게 보지 못하는 세력이 되었다.
- 4왕국의 눈엣가시이지만 뿌리를 뽑을 수 없어 내버려 둔다.
- 타리온에는 기사는 없고 용병들이 있다.
- 왕국의 범죄자들도 통제를 벗어나기 위해 타리온으로 숨어 들어간다.

모르타스(Mortars) - 적대 세력

- 지도자의 이름: 어둠 군주 말라카르 (Darklord Malacar)
- 어둠의 속성을 사용하는 악마(예명) 들의 조직
- 어둠의 신을 숭배한다.
- 대부분 파괴적이고 폭력적임
- 강한 악마를 중심으로 뭉친 여러 집단들이 서로 서로 죽이고 빼앗는 행위를 즐긴다.
- 어느날 등장한 "말라카르"가 강력한 힘을 바탕으로 악마들을 하나로 뭉쳐 "모르타스"라는 조직으로 만들었다.
- 어둠 속성의 특성 3가지:
 - (1) 음침하고 불안정한 에너지를 가졌다.
 - (2) 어둠 속의 깊은 심연을 다루며 무서운 힘을 가진다.
 - (3) 삶을 타락시키는 마법을 구사한다.
- 주요 NPC
 - (1) 말라카르의 오른팔: 바루스 (Barus)