

GUARDIANS WORLD

Game Design Document

홍진선

목 차

1. 개요	3
1.1. 기획 의도.....	3
1.2. 게임 소개.....	3
1.2.1. 장르.....	3
1.2.2. 플랫폼	3
1.3. 레퍼런스 게임	3
2. 세계관.....	4
3. 스토리&시나리오	4
3.1. 스토리.....	4
3.2. 시나리오	4
4. 시스템.....	4
4.1. 시스템 문서	4
4.1.1. 베이스 문서.....	4
4.1.2. 전투 공식.....	4
4.2. 데이터 테이블	4

1. 개요

1.1. 기획 의도

- ⇒ 2023 대한민국 게임백서 기준, 전 연령층에서 유저들의 모바일 게임 아이템 구입 이유 1위가 필요한 아이템/캐릭터를 바로 가지고 싶다는 것이다. 이런 유저들의 니즈를 충족시킬 수 있게 캐릭터 수집형 RPG이다.
- ⇒ 전 세계의 신화/전설/역사에 등장하는 인물/존재들을 바탕으로 하는 캐릭터들을 기획하여 전 세계 유저를 대상으로 한다.

1.2. 게임 소개

1.2.1. 장르

턴제 전략 RPG

1.2.2. 플랫폼

모바일

1.3. 레퍼런스 게임



2. 세계관

[가디언즈월드_세계관/세력/주요인물/갈등구조.pdf](#)

3. 스토리 & 시나리오

3.1. 스토리

[가디언즈월드_스토리.pdf](#)

3.2. 시나리오

[가디언즈월드_시나리오.pdf](#)

4. 시스템

4.1. 시스템 문서

4.1.1. 베이스 문서

[가디언즈월드_캐릭터&몬스터베이스.pdf](#)

[가디언즈월드_아이템베이스.pdf](#)

4.1.2. 전투 공식

[가디언즈월드_전투공식.xlsx](#)

4.2. 데이터 테이블

[가디언즈월드_데이터테이블모음\(노션링크\)](#)

[가디언즈월드_캐릭터&몬스터테이블.xlsx\(구글드라이브\)](#)

[가디언즈월드_아이템테이블.xlsx\(구글드라이브\)](#)

[가디언즈월드_스킬테이블.xlsx\(구글드라이브\)](#)

[가디언즈월드_Affect테이블.xlsx\(구글드라이브\)](#)