Java多线程中的同步与死锁

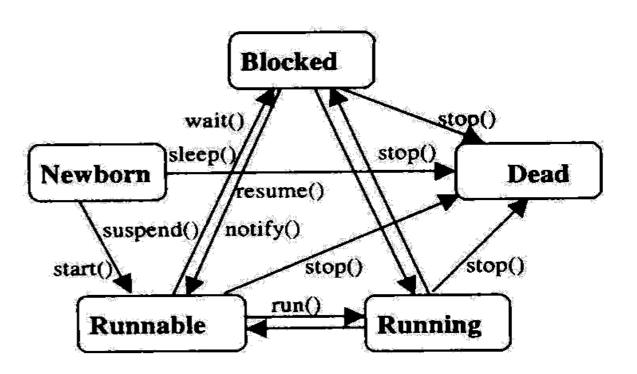
第9组

主讲: 黄继升

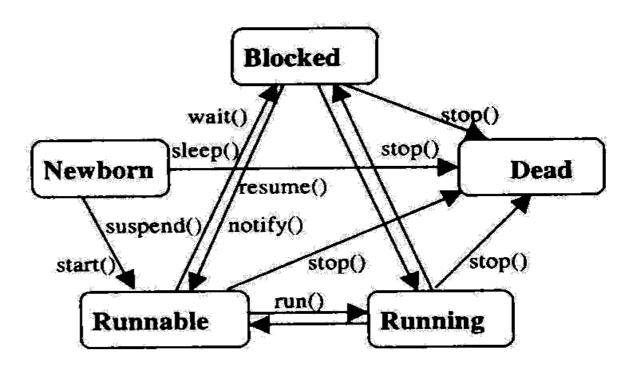
演示: 陈乐聪

2019.6.3

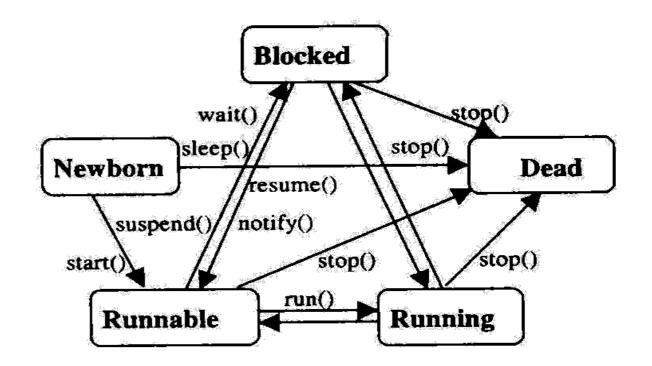
● 新生态 (Newborn)



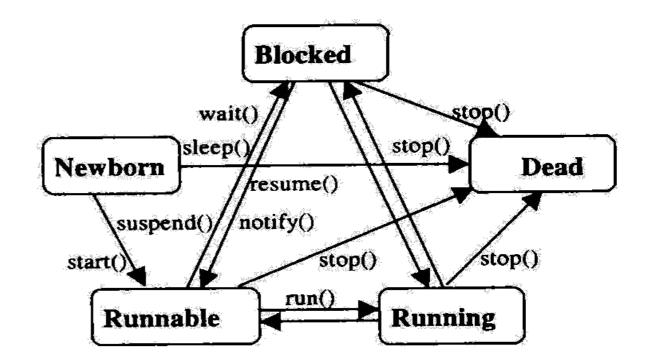
- 新生态 (Newborn)
- 就绪态 (Runnable)



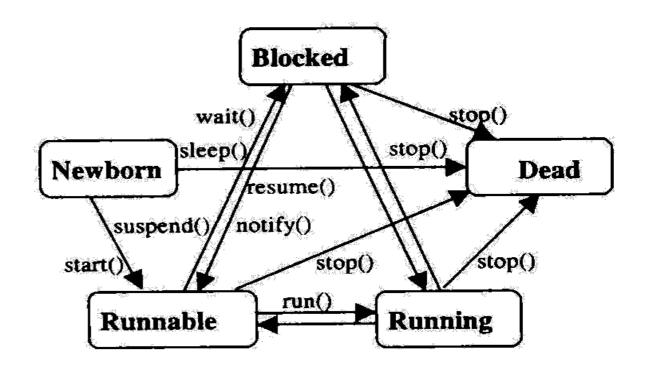
- 新生态 (Newborn)
- 就绪态 (Runnable)
- 运行态 (Running)



- 新生态 (Newborn)
- 就绪态 (Runnable)
- 运行态 (Running)
- 阻塞态 (Blocked)



- 新生态 (Newborn)
- 就绪态 (Runnable)
- 运行态 (Running)
- 阻塞态 (Blocked)
- 死亡态 (Dead)



● 继承Thread子类

```
public MyThread extends T hread

{
    ...//相关属性和方法定义
    public void run()
    {
        ... // 线程体代码
    }
    public static void main(String args[])
    {
        Thread t = new MyThread();
        ...
        t.start();//启动线程 t
```

- 继承Thread子类
- 实现Runnable接口

```
public class MyThread implements Runnable
{
  ...//相关属性定义
 public void run()
  {
  ... // 线程所要执行操作的代码
  }
启动的方法有两种, 但其实质还是一致的, 如下所示:
     MyThread my = new MyThread();
     Thread t = new Thread(my);
     t.start();
     或
     MyThread my = new MyThread();
     new Thread(my).start ;
```

● 继承Thread子类

层次清晰,逻辑分明,使用简便

● 继承Thread子类

层次清晰,逻辑分明,使用简便

● 实现Runnable接口

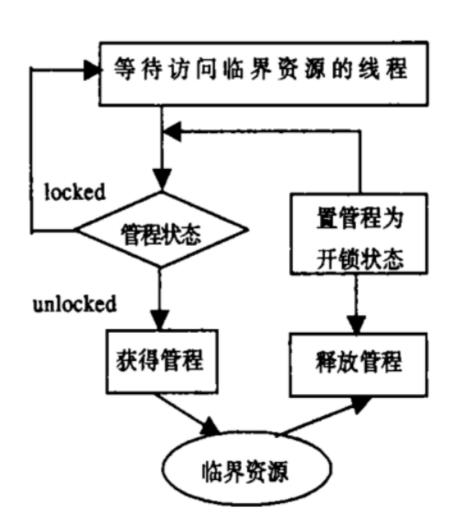
可以弥补第一种方法的不足,即可以实现多重继承

(Java 中的类只能单重继承)

• 基于synchronized和monitor的互斥机制

- 基于synchronized和monitor的互斥机制
- volatile 关键字解析

- 基于synchronized和monitor的互斥机制
- volatile 关键字解析
- 基于wait()和notify()的交互通信机制



- 基于synchronized和monitor的互斥机制
- volatile 关键字解析
- 基于wait()和notify()的交互通信机制
- 通过互斥和交互通信实现同步

图 3 Java 同步机制与操作系统同步机制的比较图

- 获取锁 🗎 的持有者算法
- 1. 当进程加锁的时候,将<pid, lock_type, resource_addr>插入死锁检测程序维护的链表HOLDER_LIST中。
- 2. 当进程解锁时,将<pid, lock_type, resource_addr>从 HOLDER_LIST 链表中删除. 那么 HOLDER_ LIST 链表中保存的便是那些只有成功加锁而没有解锁的进程。
- 3. 当死锁检查周期 search_cycle 时间到的时候,便可以从 HOLDER_LIST 中获得锁的持有者。

● 获取锁 🗎 的持有者算法

```
1 when thread lock
2    insert <pid, lock_type, resource_addr > to HOLDER_LIST
3 when thread unlock
4    delete <pid, lock_type, resource_addr > from HOLDER_LIST
5 while (1){
6    sleep(search_cycle)
7    if HOLDER_LIST not NULL
8    search the lock holders from HOLDER_LIST
9 }
```

图5 获得锁持有者算法

- 获取锁 🗎 的等待者算法
- 1. 异常进程: 等待时间超过阈值threshold_time的进程。

- 获取锁 🗎 的等待者算法
- 1. 异常进程: 等待时间超过阈值threshold_time的进程。
- 2. 计算等待时间:使用进程描述符 task_struct 结构体中的last_arrival 为参考,来判断进程的等待(包括忙等)时间是否达到 threshold_time。

- 获取锁 ♠ 的等待者算法
- 1. 异常进程:等待时间超过阈值threshold_time的进程。
- 2. 计算等待时间:使用进程描述符 task_struct 结构体中的last_arrival 为参考,来判断进程的等待(包括忙等)时间是否达到 threshold_time。
- 3. 计算阈值threshold_time: threshold_time 必须大于进程持有锁的时间 lock_time, 否则会将正常持有锁的进程判为异常进程。

● 获取锁 ♠ 的等待者算法

- 1. 异常进程:等待时间超过阈值threshold_time的进程。
- 2. 计算等待时间:使用进程描述符 task_struct 结构体中的last_arrival 为参考,来判断进程的等待(包括忙等)时间是否达到 threshold_time。
- 3. 计算阈值threshold_time: threshold_time 必须大于进程持有锁的时间 lock_time, 否则会将正常持有锁的进程判为异常进程。
- 4. 统计进程持有锁时间lock_time:加锁函数与解锁函数之间的时间便是线程持有该锁的时间。

● 获取锁 ♠ 的等待者算法

- 1. 异常进程: 等待时间超过阈值threshold_time的进程。
- 2. 计算等待时间:使用进程描述符 task_struct 结构体中的last_arrival 为参考,来判断进程的等待(包括忙等)时间是否达到 threshold_time。
- 3. 计算阈值threshold_time: threshold_time 必须大于进程持有锁的时间 lock_time, 否则会将正常持有锁的进程判为异常进程。
- 4. 统计进程持有锁时间lock_time:加锁函数与解锁函数之间的时间便是线程持有该锁的时间。
- 5. 统计时间片time_slice:在进程的描述符中会记录进程总的运行时间(sum_exec_runtime)以及运行次数(pcount),这两者之间的比值便是进程的平均时间片 time_slice。

- 筛选异常进程算法
- 1. 当进程执行加锁函数的时候,内核会将加锁函数的返回地址压入进程的内核栈。

- 筛选异常进程算法
- 1. 当进程执行加锁函数的时候,内核会将加锁函数的返回地址压入进程的内核栈。
- 2. 当进程从加锁函数成功退出的时候, 再将该地址从栈中弹出。

- 筛选异常进程算法
- 1. 当进程执行加锁函数的时候,内核会将加锁函数的返回地址压入进程的内核栈。
- 2. 当进程从加锁函数成功退出的时候, 再将该地址从栈中弹出。
- 3. 内核提供的函数 kallsyms_lookup 可以根据该地址找到对应的加锁函数。

● 筛选异常进程算法

- 1. 当进程执行加锁函数的时候,内核会将加锁函数的返回地址压入进程的内核栈。
- 2. 当进程从加锁函数成功退出的时候,再将该地址从栈中弹出。
- 3. 内核提供的函数 kallsyms_lookup 可以根据该地址找到对应的加锁函数。
- 4. 可以通过判断异常进程的内核栈上有无加锁函数,来从异常进程中筛选出锁的等待者。

● 循环等待图 3

根据死锁检测算法,为了检查线程间是否发生了死锁,需要判断线程的资源依赖关系是否会形成一个循环等待图。

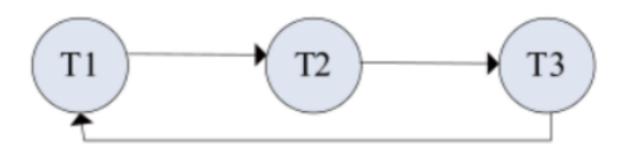


图7 死锁中的循环等待图

●实验结果┛

为了检测死锁检测方法的有效性,使用操作系统中的信号量模拟三个线程访问三种临界资源。

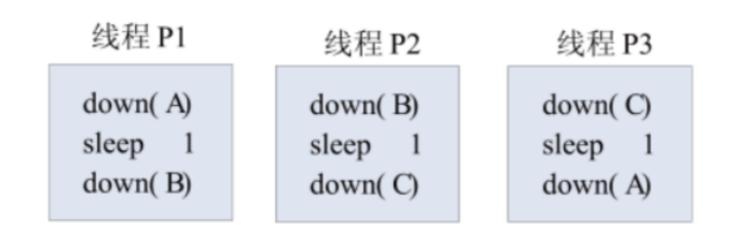


图8三个线程产生的信号量死锁

●实验结果┛

1. 临界资源使用资源地址来标识,进程 2471 拥有资源a0(资源地址前16位均一样,只使用后两位标识),申请资源 c0。

```
1 pid 2471 acquire resource ffffffffa00903 a0
```

- 2 pid 2472 acquire resource ffffffffa00903 c0
- 3 pid 2473 acquire resource ffffffffa00903 e0
- 4 pid 2471 wait resource ffffffffa00903 c0
- 5 pid 2472 wait resource ffffffffa00903 e0
- 5 pid 2473 wait resource ffffffffa00903 a0
- 7 2471 -> 2472 2472 -> 2473 2473 -> 2471
- 8 above process has dead lock

●实验结果/

- 1. 临界资源使用资源地址来标识,进程 2471 拥有资源a0(资源地址前16位均一样,只使用后两位标识),申请资源 c0。
- 2. 进程2473拥有资源e0,申请资源a0。

- 1 pid 2471 acquire resource ffffffffa00903 a0
- 2 pid 2472 acquire resource ffffffffa00903 c0
- 3 pid 2473 acquire resource ffffffffa00903 e0
- 4 pid 2471 wait resource ffffffffa00903 c0
- 5 pid 2472 wait resource ffffffffa00903 e0
- 5 pid 2473 wait resource ffffffffa00903 a0
- 7 2471 -> 2472 2472 -> 2473 2473 -> 2471
- 8 above process has dead lock

●实验结果/

- 1. 临界资源使用资源地址来标识,进程 2471 拥有资源a0(资源地址前16位均一样,只使用后两位标识),申请资源 c0。
- 2. 进程2473拥有资源e0,申请资源a0。
- 3. 通过资源依赖的传递关系,可以得出进程2471指向自己的依赖关系:2471->2471。

- 1 pid 2471 acquire resource ffffffffa00903 a0
- 2 pid 2472 acquire resource ffffffffa00903 c0
- 3 pid 2473 acquire resource ffffffffa00903 e0
- 4 pid 2471 wait resource ffffffffa00903 c0
- 5 pid 2472 wait resource ffffffffa00903 e0
- 5 pid 2473 wait resource ffffffffa00903 a0
- 7 2471 -> 2472 2472 -> 2473 2473 -> 2471
- 8 above process has dead lock

●实验结果┛

- 1. 临界资源使用资源地址来标识,进程 2471 拥有资源a0(资源地址前16位均一样,只使用后两位标识),申请资源 c0。
- 2. 进程2473拥有资源e0,申请资源a0。
- 3. 通过资源依赖的传递关系,可以得出进程2471指向自己的依赖关系:2471->2471。

=> 进程间存在存在死锁

- 1 pid 2471 acquire resource ffffffffa00903 a0
- 2 pid 2472 acquire resource ffffffffa00903 c0
- 3 pid 2473 acquire resource ffffffffa00903 e0
- 4 pid 2471 wait resource ffffffffa00903 c0
- 5 pid 2472 wait resource ffffffffa00903 e0
- 5 pid 2473 wait resource ffffffffa00903 a0
- 7 2471 -> 2472 2472 -> 2473 2473 -> 2471
- 8 above process has dead lock

谢谢

第9组 2019.6.3