1.列表对话框

（1）单项选择对话框

（2）多项选择对话框

（3）列表对话框

局部内部类对象的生命周期比局部变量的生命周期长

2.进度条对话框

让用户了解进度的最典型方式

用户显示一个进度条，或者一个动态浏览图示

ProgressDialog

3.自定义对话框

（1）产生一个Dialog类的实例

使用方法setContentView(View view)设置自定义的视图

（2）在资源文件layout中设置布局资源xml文件

代码中解析资源文件

使用AlertDialog.Builder创建AlertDialog实例

使用方法setView(View view)设置自定义的视图

使用方法.create()创建对象

activity\_main.xml

*<?***xml version="1.0" encoding="utf-8"***?>*<**RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 tools:context=".MainActivity"**>   
  
  
 <**Button  
 android:id="@+id/button"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_alignParentStart="true"  
 android:layout\_alignParentTop="true"  
 android:layout\_marginStart="23dp"  
 android:layout\_marginTop="25dp"  
 android:text="显示列表"  
 android:onClick="displayListDialog"**/>  
  
 <**Button  
 android:id="@+id/button2"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_alignStart="@+id/button"  
 android:layout\_alignParentTop="true"  
 android:layout\_marginTop="84dp"  
 android:text="显示单选对话框"  
 android:onClick="displayRadioButtonDialog"**/>  
  
 <**Button  
 android:id="@+id/button3"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_alignStart="@+id/button"  
 android:layout\_alignParentTop="true"  
 android:layout\_marginTop="159dp"  
 android:text="显示复选对话框"  
 android:onClick="displayMultiDialog"**/>  
  
 <**Button  
 android:id="@+id/button4"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_alignStart="@+id/button"  
 android:layout\_centerVertical="true"  
 android:text="显示进度条"  
 android:onClick="displayProgressDialog"**/>  
  
 <**Button  
 android:id="@+id/button5"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_alignEnd="@+id/button"  
 android:layout\_alignParentBottom="true"  
 android:layout\_marginEnd="-30dp"  
 android:layout\_marginBottom="156dp"  
 android:onClick="displayCustomDialog"  
 android:text="AlertDialog"** />  
  
 <**Button  
 android:id="@+id/button6"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_alignStart="@+id/button5"  
 android:layout\_alignParentBottom="true"  
 android:layout\_marginBottom="75dp"  
 android:text="Dialog"  
 android:onClick="displayCustomDialog2"**/>  
  
  
</**RelativeLayout**>

custom\_view.xml

*<?***xml version="1.0" encoding="utf-8"***?>*<**LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:orientation="vertical"**>   
  
 <**LinearLayout  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:orientation="horizontal"  
 android:paddingLeft="50dp"**>  
  
 <**TextView  
 android:id="@+id/textView4"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:text="用户名："** />  
  
 <**EditText  
 android:id="@+id/etUername"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:ems="10"  
 android:text=""** />  
  
 </**LinearLayout**>  
  
 <**LinearLayout  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:orientation="horizontal"  
 android:paddingLeft="55dp"**>  
  
 <**TextView  
 android:id="@+id/textView"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:text="密 码："** />  
  
 <**EditText  
 android:id="@+id/etPassword"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:ems="10"  
 android:text=""** />  
 </**LinearLayout**>  
  
</**LinearLayout**>

custom\_view2.xml

*<?***xml version="1.0" encoding="utf-8"***?>*<**LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:orientation="vertical"**>  
  
 <**LinearLayout  
 android:layout\_width="wrap\_content"   
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:orientation="horizontal"  
 android:paddingLeft="50dp"**>  
  
 <**TextView  
 android:id="@+id/textView4"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:text="用户名："** />  
  
 <**EditText  
 android:id="@+id/etUername"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:ems="10"  
 android:text=""** />  
  
 </**LinearLayout**>  
  
 <**LinearLayout  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:orientation="horizontal"  
 android:paddingLeft="55dp"**>  
  
 <**TextView  
 android:id="@+id/textView"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:text="密 码："** />  
  
 <**EditText  
 android:id="@+id/etPassword"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:ems="10"  
 android:text=""** />  
</**LinearLayout**>  
  
 <**LinearLayout  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:orientation="vertical"** >  
  
 <**Button  
 android:id="@+id/btnOK"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_gravity="center\_horizontal"  
 android:text="确定"** />  
 </**LinearLayout**>  
  
</**LinearLayout**>

MainActivity.java

**package** com.amaker.hjs.dialogdemo2;  
  
**import** android.app.Dialog;  
**import** android.app.ProgressDialog;  
**import** android.content.DialogInterface;  
**import** android.os.Handler;  
**import** android.os.Message;  
**import** android.support.v7.app.AlertDialog;  
**import** android.support.v7.app.AppCompatActivity;  
**import** android.os.Bundle;  
**import** android.util.Log;  
**import** android.view.LayoutInflater;  
**import** android.view.View;  
**import** android.widget.Button;  
**import** android.widget.EditText;  
**import** android.widget.Toast;  
  
**public class** MainActivity **extends** AppCompatActivity {  
 **private** AlertDialog **dlg**;  
  
 **private** AlertDialog **dlg2**;  
  
 **private** ProgressDialog **dlg3**;  
 **private final static int *MSG\_PROGRESS*** = 0x0001; *//消息标识* **private final static int *MSG\_FINISH*** = 0x0002; *// 工作完成标识* **private** Dialog **customDialog**;  
  
 *//主线程的消息队列* **private** Handler **handler** = **new** Handler(){  
 @Override  
 **public void** handleMessage(Message msg) {  
 *//运行在UI线程  
 //设置进度* **switch** (msg.**what**) {  
 **case *MSG\_PROGRESS***:  
 **int** progress = msg.**arg1**;  
 **dlg3**.setProgress(progress);  
 **break**;  
 **case *MSG\_FINISH***:  
 *//工作完成，关闭对话框* **dlg3**.dismiss();  
 **break**;  
 }  
 }  
 };  
  
 @Override  
 **protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 **super**.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.***activity\_main***);  
  
 createSingleDialog();*//初始化时创建单选对话框* createMultiDialog(); *//初始化时创建复选对话框  
  
 //创建进度条对话框* **dlg3** = **new** ProgressDialog(**this**);  
 *//设置属性* **dlg3**.setIcon(R.drawable.***ic\_launcher\_background***);  
 **dlg3**.setMessage(**"这是一个进度条"**);  
 **dlg3**.setTitle(**"进度条"**);  
 **dlg3**.setProgressStyle(ProgressDialog.***STYLE\_HORIZONTAL***); *//设置为水平进度条，默认为圆圈进度条  
  
  
 //创建Dialog对象* createCustomDialog();  
 }  
  
 */\*\*  
 \* 创建并显示列表对话框  
 \** ***@param view*** *\*/* **public void** displayListDialog(View view){  
 **final** String[ ] items = {**"HHH"**,**"JJJ"**,**"SSS"**,**"NNN"**,**"BBBB"**};  
 **new** AlertDialog.Builder(**this**)  
 .setIcon(R.drawable.***ic\_launcher\_background***)  
 .setTitle(**"列表对话框"**)  
 .setItems(items, **new** DialogInterface.OnClickListener() { *//设置选项数组和事件监听  
 /\*\*  
 \** ***@param dialog*** *发出事件的对话框  
 \** ***@param which*** *表示列表项的索引，从0开始  
 \*/* @Override  
 **public void** onClick(DialogInterface dialog, **int** which) {  
 Log.*i*(**"TEST"**,which+**""**);  
 Toast.*makeText*(MainActivity.**this**,items[which], Toast.***LENGTH\_LONG***).show();  
 *//注意局部内部类（定义在方法中的内部类）使用到外部的局部变量，局部变量要定义为final  
 //所谓外部的局部变量指：包含着这个局部内部类的方法内所定义的变量，需要与外部类的成员变量区分* }  
 })  
 .show();  
 }  
  
 */\*\*  
 \* 显示 在初始化时已创建好的 单选对话框  
 \** ***@param view*** *\*/* **public void** displayRadioButtonDialog(View view){  
 *// 显示单选按钮的对话框  
 // final String[] items = {"AAA","BBB","CCC","DDD"};  
 // new AlertDialog.Builder(this)  
 // .setIcon(R.drawable.ic\_launcher\_background)  
 // .setTitle("列表对话框")  
 // .setSingleChoiceItems(items,0,null) //默认选中第一项（0）  
 // .setPositiveButton("确定",null) //必须设置关闭按钮  
 // .show();  
 // 因为以上方式每次按钮点都会创建新的对话框，不能保存之前选中的状态  
 // 为了能够保存之前选中的状态，我们换一种新的方式来实现* **dlg**.show();  
 }  
  
 */\*\*  
 \* 创建一个单选对话框  
 \*/* **private void** createSingleDialog(){  
 **final** String[] items = {**"AAA"**,**"BBB"**,**"CCC"**,**"DDD"**};  
 **dlg** = **new** AlertDialog.Builder(**this**)  
 .setIcon(R.drawable.***ic\_launcher\_background***)  
 .setTitle(**"单选对话框"**)  
 .setSingleChoiceItems(items, 0, **new** DialogInterface.OnClickListener() {  
 @Override  
 **public void** onClick(DialogInterface dialog, **int** which) {  
  
 }  
 }) *//默认选中第一项（0）* .setPositiveButton(**"确定"**,**null**) *//设置按钮能够关闭对话框* .create();  
 }  
  
 */\*\*  
 \* 显示 在初始化时已创建好的 复选对话框  
 \** ***@param view*** *\*/* **public void** displayMultiDialog(View view){  
 *//显示多选对话框* **dlg2**.show();  
 }  
  
  
 **private void** createMultiDialog(){  
 **final** String[ ] items = {**"HHH"**,**"JJJ"**,**"SSS"**,**"NNN"**,**"BBBB"**};  
 **dlg2** = **new** AlertDialog.Builder(**this**)  
 .setIcon(R.drawable.***ic\_launcher\_background***)  
 .setTitle(**"多选对话框"**)  
 .setMultiChoiceItems(items, **new boolean**[]{**false**, **true**, **false**, **false**}, **new** DialogInterface.OnMultiChoiceClickListener() {  
 */\*\*  
 \*  
 \** ***@param dialog*** *发出事件的源  
 \** ***@param which*** *你当前点击的选项的索引  
 \** ***@param isChecked*** *这一项是否被选中  
 \*/* @Override  
 **public void** onClick(DialogInterface dialog, **int** which, **boolean** isChecked) {  
  
 }  
 })  
 .setPositiveButton(**"确定"**,**null**) *//设置按钮能够关闭对话框* .create();  
 }  
 */\*创建对话框与显示对话框进行分离的好处：能够保留用户之前设置的状态\*/  
  
  
  
 /\*\*  
 \* 1. 显示进度条对话框  
 \* 2. 进度的更改应该在线程之中来完成  
 \* 3. 当对话框显示出来之后，线程开始运行，并且实时更新Dialog的值  
 \* 4. 对话框的关闭由任务进度的结束后进行自动关闭  
 \** ***@param view*** *\*/* **public void** displayProgressDialog(View view){  
 *//ProgressDialog dlg = new ProgressDialog(this);//这是系统帮我们写好的Dialog，比较简单  
 //dlg3.setIcon(R.drawable.ic\_launcher\_background);  
 //dlg3.setMessage("这是一个进度条");  
 //dlg3.setTitle("进度条");  
 //dlg3.setProgressStyle(ProgressDialog.STYLE\_HORIZONTAL); //设置为水平进度条，默认为圆圈进度条* **dlg3**.show();  
 **new** Thread(){  
 @Override  
 **public void** run() {  
 **for** (**int** i=0;i<=100;i++){  
 *//我希望能够把这个值通过消息传到主线程的消息队列中去，让主线程的消息机制能对其进行处理（更改Dialog进度）  
 //Message msg = new Message();  
 //或* Message msg = **handler**.obtainMessage();*//这是从消息队列中拿一个处理完的空消息，好处是节省资源* msg.**what** = ***MSG\_PROGRESS***;  
 msg.**arg1** = i;  
 **handler**.sendMessage(msg);  
  
 **try** {  
 Thread.*sleep*(1000);*//慢一点* } **catch** (InterruptedException e) {  
 e.printStackTrace();  
 }  
 }  
 **handler**.sendEmptyMessage(***MSG\_FINISH***); *//工作完成，发送一个空消息，消息里面只有一个完成标识* };  
 }.start();  
 }  
  
 **public void** displayCustomDialog(View view){  
 LayoutInflater inflater = getLayoutInflater();  
 View customView = inflater.inflate(R.layout.***custom\_view***,**null**);*//由于在Activity中间，所以可以直接用getLayoutInflater()解析xml文件* **final** EditText etUsername = (EditText) customView.findViewById(R.id.***etUername***);  
 **final** EditText etPassword = (EditText) customView.findViewById(R.id.***etPassword***);  
  
 *//使用AlertDialog显示自定义的视图* **new** AlertDialog.Builder(**this**)  
 .setTitle(**"自定义"**)  
 .setView(customView)  
 .setPositiveButton(**"确定"**, **new** DialogInterface.OnClickListener() {  
 */\*\*  
 \* 注意：这里内部类使用到外部类方法定义的局部变量，就必须将该方法的局部变量定义为final  
 \** ***@param dialog*** *\** ***@param which*** *\*/* @Override  
 **public void** onClick(DialogInterface dialog, **int** which) {  
 String username = etUsername.getText().toString();  
 String password = etPassword.getText().toString();  
 Toast.*makeText*(MainActivity.**this**,username+**" "**+password,Toast.***LENGTH\_LONG***).show();  
 }  
 })  
 .show();  
 }  
  
 */\*\*  
 \* 当按钮点击时仅做显示  
 \** ***@param view*** *\*/* **public void** displayCustomDialog2(View view){  
 **customDialog**.show();  
 }  
  
 */\*\*  
 \* 初始化Activity界面时调用如下方法进行一次创建  
 \*/* **private void** createCustomDialog(){  
 LayoutInflater inflater = getLayoutInflater();  
 View customView = inflater.inflate(R.layout.***custom\_view2***,**null**);  
 **customDialog** = **new** Dialog(**this**);  
 **customDialog**.setTitle(**"自定义"**);  
 **customDialog**.setContentView(customView);  
 *//要关闭对话框需要 在自定义视图customView里的按钮来进行实现所需要的功能* Button btnOK = findViewById(R.id.***btnOK***);  
 btnOK.setOnClickListener(**new** View.OnClickListener() {  
 @Override  
 **public void** onClick(View v) {  
 *//关闭对话框* **customDialog**.dismiss();  
 }  
 });  
  
 }  
  
}