



# Dart语言入门

# 目录

## Catalogue

- 数据类型、运算符、流程控制语句
- 函数、类
- 泛型
- 异常
- 异步支持
- 库使用



# Dart

# 数据类型

- 一切皆对象
- 声明变量：var、const、final
- 数据类型：int、double、String、Boolean、List、Set、Map、Rune、Symbol、枚举
- 特殊类型：dynamic
- typedef

# 运算符 - 算数运算符

+	加运算符	<code>assert(2 + 3 == 5)</code>
-	减运算符	<code>assert(5 - 3 == 2)</code>
*	乘运算符	<code>assert(2 * 3 == 6)</code>
/	除运算符	<code>assert(5 / 2 == 2.5)</code>
<code>~/</code>	整除运算符	<code>assert(5 ~/ 2 == 2)</code>
%	模运算符	<code>assert(5 % 2 == 1)</code>
<code>++var</code>	累加运算符, <code>var = var + 1</code>	先递增, 后取值
<code>var++</code>	累加运算符, <code>var = var + 1</code>	先取值, 后递增
<code>--var</code>	递减运算符, <code>var = var - 1</code>	先递减, 后取值
<code>var--</code>	递减运算符, <code>var = var - 1</code>	先取值, 后递减
<code>-expr</code>	负数	<code>Number a = -1</code>

# 运算符 - 关系运算符

==	等于运算符	assert(2 == 2)
!=	不等运算符	assert(2 != 3)
>	大于运算符	assert(3 > 2)
<	小于运算符	assert(2 < 3)
>=	大于等于运算符	assert(3 >= 3)
<=	小于等于运算符	assert(2 <=3)

# 运算符 - 判定运算符

as	指定库前缀	demo 03.dart
is	对象是否具备该类型	demo 03.dart
is!	对象是否不具备该类型	demo 03.dart

# 运算符 - 逻辑运算符

!expr		If (!a) { ... }
		If (a    b) { ... }
&&		If (a && b) { ... }

# 运算符 - 其他运算符

<code>condition ? expr1 : expr2</code>	三目运算符	<code>var visible = isPublic ? 'public' : 'private'</code>
<code>expr1 ?? expr2</code>	如果expr1为空，那么返回expr2	<code>String player(String name) =&gt; name ?? 'guest'</code>
<code>..</code>	级联运算符	<code>demo 03.dart</code>
<code>?.</code>	可选链	<code>demo 03.dart</code>



# 流程控制语句

- for、for in、while、do while
- if else
- break、continue
- switch、case
- **assert** 如果assert语句中条件为false，那么正常程序执行就会中断。**生产环境无效**

# 函数

- 函数也是对象，并且有它的类型 `Function`
- `main`函数，任何程序必须有一个顶级`main()`函数。
- 声明函数、箭头函数、匿名函数
- 指定函数参数名、指定默认参数、定义可选参数
- 支持闭包

# 类

- 声明类关键字 `class`
- 声明私有成员/方法(文件隔离) `_var/func`
- `static` 静态变量和方法关键字
- 构造函数
- `super` 与 `extends`
- 注解 `@override`
- `abstract` 与 `implements`

# 泛型

意义：使用泛型可以减少重复代码，正确指定泛型可以提高代码质量。

- 语法
- 案例 - 封装一个缓存类，可缓存String、Number、Boolean等类型。
- 限制泛型类型

# 异常

- 关键字 try、catch、finally
- 关键字 **rethrow**

# 异步

Dart库包含许多返回 `Future`、`Stream` 对象的函数，不会阻塞后续任务。使用 `async` 和 `await` 关键字实现异步编程。

- `Future` 类似于 `Promise`
- `Stream` 类似于 `Node.js Stream`
  - `StreamController.listen` 单订阅流，只能监听一次
  - `StreamController.stream.asBroadcastStream` 多订阅流，可多次订阅

# 库使用

- 引入库 `import`
- 内置库 `dart:` , 系统文件库 `package:`
- 指定库前缀 `as => import 'dart:io' as io`
- 延迟加载 `deferred as` 需要配合使用 `async`、`await`
- `export`、`part`、`library`

# 参考资料

- Dart2中文文档 [https://www.kancloud.cn/marswill/dart2\\_document/709087](https://www.kancloud.cn/marswill/dart2_document/709087)
- 官方中文文档 <https://www.dartcn.com/guides/get-started>



# THINKS

